

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya zaman secara pesat, teknologi menjadi sesuatu yang penting untuk diikuti oleh manusia. Dengan berkembangnya teknologi yang makin maju, membuat semua orang dapat melakukan inovasi dalam membuat berbagai macam peralatan serta alat bantu untuk menjalankan segala aktifitas duniawi maupun akhirat. Dunia pendidikan di jaman sekarang sangatlah berbeda dengan pendidikan jaman dahulu. Pembelajaran berbasis teknologi menjadi salah satu alternatif untuk melakukan pembelajaran. Seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi handphone yang semula hanya untuk media komunikasi sekarang bisa melebihi fungsi dasarnya, berbagai macam fitur sudah bisa dirasakan diberbagai handphone yang ada saat ini dari kamera, video, pengolah data, dokumen dan lain sebagainya.

*Augmented Reality (AR)* merupakan salah satu inovasi teknologi dalam meningkatkan interaksi antara manusia dan mesin. Dengan teknologi AR, suatu benda yang sebelumnya hanya dapat dilihat secara dua dimensi, dapat muncul sebagai obyek virtual yang dimasukkan ke dalam lingkungan nyata secara real-time. Tidak seperti realitas maya yang sepenuhnya menggantikan kenyataan, namun AR hanya menambahkan atau melengkapi kenyataan (Ardhianto, et al., 2012). Pemanfaatan teknologi AR pada saat ini telah meluas ke berbagai macam aspek seperti periklanan, sebagai navigasi, aplikasi industri dan rumahan, seni, sosial *networking* dan edukasi yang pada saat ini sedang mengalami perkembangan,

karna teknologi *Augmented Reality* sangat menarik dan mudah untuk di terapkan dan digunakan bagi penggunaanya, contoh penggunaan AR pada aspek pendidikan.

Salat Jenazah merupakan salah satu praktik ibadah Salat yang dilakukan umat muslim jika ada muslim lainnya yang meninggal dunia. Hukum melakukan Salat Jenazah ini adalah fardhu kifayah. Artinya apabila sebagian kaum muslimin telah melaksanakan pengurusan jenazah orang muslim yang meninggal dunia akan mendapatkan pahala. Salat Jenazah umumnya dilakukan dan dilaksanakan didalam pendidikan dan dipelajari dilingkungan sekolah ataupun di madrasah-madrasah sehingga pembelajaran tentang Salat Jenazah menjadi hal yang biasa Walau demikian kadang kala masih ada umat islam yang belum tahu bagaimana tata cara Salat Jenazah yang baik dan benar.( Idris amir S, 2016)

Berdasarkan uraian yang sudah dijabarkan diatas maka penulis tertarik untuk melakukakan penelitian yang berjudul **Implementasi Augmented Reality Dalam Tuntunan Gerakan Salat Jenazah Berbasis Android** sebagai skripsi S-1 pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia Bandar Lampung

## **1.2 1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan masalah penelitian yang akan diselesaikan yaitu:

1. Bagaimana merancang Aplikasi gerakan salat jenazah menggunakan *Unity3D* dan *Vuforia* ?
2. Bagaimana mengimplementasikan *augmented reality* berbasis *android* ?

3. Bagaimana hasil pengujian *ISO 9126* aplikasi implementasi augmented reality dalam tuntunan gerakan salat jenazah berbasis android yang diimplementasikan menggunakan Unity3D ?

### **1.3 1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah diperlukan untuk memberikan batasan sesuai ruang lingkup penelitian yang akan dilakukan. Berikut adalah batasan masalah dalam penelitian ini :

1. Aplikasi ini diimplementasikan menggunakan *Unity 3D* dan *Vuforia*.
2. Menggunakan *augmented reality*.
3. Aplikasi ini akan di gunakan untuk masyarakat umum.
4. Aplikasi ini hanya membahas tuntunan gerakan salat jenazah, tidak membahas cara memandikan sampai memakamkan jenazah.

### **1.4 1.4 Tujuan Peneltian**

Sesuai dengan latar belakang dan perumusan masalah di atas, maka tujuan yang akan di capai dalam penelitian ini yaitu:

1. Menghasilkan sebuah aplikasi sebagai media pembelajaran salat jenazah berbasis *augmented reality* secara menarik.
2. menghasilkan aplikasi pengenalan tuntunan gerakan salat jenazah berbasis android
3. Mengetahui hasil pengujian aplikasi tuntunan salat jenazah menggunakan *ISO 9126*.

## 1.5 1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang terlibat adalah

1. Bagi masyarakat umum dapat menjadi alternatif media pembelajaran tuntunan gerakan salat, khususnya salat jenazah.
2. Memberikan pengetahuan tentang tata cara gerakan salat jenazah yang sesuai dengan tuntunan Rasulullah SAW.
3. Bagi penulis dapat menambah wawasan dan keahlian dalam mengimplementasikan teknologi *augmented reality* dalam tuntunan gerakan salat Jenazah berbasis *android*.