

ABSTRAK

IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY TUTUNAN GERAKAN SALAT JENAZAH BERBASIS ANDROID

OLEH
SURATMAN
14312247

Salat merupakan rukun islam yang kedua setelah dua kalimat syahadat. Sedangkan dalam istilah syariat salat bermakna perkataan dan perbuatan khusus yang diawali dengan takbir dan di akhiri dengan salam. sebagai umat muslim kita diwajibkan untuk mengerjakan salat, karena salat merupakan kewajiban. Dalam agama islam terdapat ibadah yang Fardhu dan ibadah sunah, fardhu terbagi menjadi dua yaitu fardhu ain dan fardhu kifayah, Fardhu ain artinya kewajiban yang harus dilakukan oleh setiap individu Muslim yang telah memenuhi syarat dan tidak bisa di wakili atau di ganti orang lain. misalnya salat lima waktu, hijab, zakat, puasa dan pergi haji ke Mekkah sekali seumur hidup. Fardhu kifayah artinya kewajiban yang dibebankan pada seluruh ummat. Seseorang tidak diwajibkan melaksanakan suatu tugas jika ada orang dalam kelompok masyarakat telah memenuhinya seperti menyelenggarakan salat jenazah. tidak wajib setiap orang mengurus salat jenazah. Berbagai jenis penyampaian informasi salat jenazah banyak di dapatkan dari buku atau situs internet yang menjelaskan fiqih salat jenazah sesuai tuntunan *Rasulullah SAW*. Penyampain informasi seperti ini di nilai kurang praktis dan tidak bersifat *mobile*.

Dengan memanfaatkan Teknologi Augmented Reality untuk di terapkan pada aplikasi tuntunan gerakan salat jenazah, para pengguna dapat melihat gerakan salat dengan animasi 3D secara realtime, tampilan tersebut akan terlihat nyata di bandingkan dengan hanya melihat gambar 2D pada buku. Augmented Reality adalah suatu teknologi yang memungkinkan para penggunanya untuk melihat dunia nyata dengan benda-benda maya (*Virtual Object*) yang di masukan secara *real time* dengan dua nyata.

Aplikasi ini di bangun menggunakan beberapa perangkat lunak seperti *Unity Game Engine, Blender, Vuforia* dan beberapa aplikasi pendukung lainnya. Implementasi Augmented Reality berupa aplikasi tuntunan salat jenazah di uji menggunakan ISO 9126 dengan empat aspek yaitu dengan hasil lulus uji *Functionality Sistem, Usability* pengujian menggunakan kuisisioner, pengujian Eficiency dan Pengujian *Portability*

Kata Kunci : Augmented Reality, Gerakan Salat Jenazah, Android, 3D, Unity.