

ABSTRAK

GAME EDUKASI PENGENALAN 10 TUMBUHAN LANGKA DI INDONESIA MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2 BERBASIS ANDROID

Oleh
Adi Sah Putra
14312277

Tumbuhan langka adalah tumbuhan yang persebarannya mulai berkurang dan semakin menghilang didunia. tumbuhan jenis ini biasanya memiliki karakteristik yang sulit dikembangbiakan dan media pertumbuhan yang sangat spesifik. Tumbuhan dikatakan langka apabila situasi atau kondisi populasi tumbuhan tersebut sudah jarang, walaupun pada saat ini mungkin belum atau tidak terancam kepunahan, namun ukurannya sedemikian kecil sehingga bisa punah jika habitat atau lingkungannya memburuk atau rusak. Dengan mempelajari tentang tumbuhan langka di Indonesia, kita akan lebih tahu apa saja tumbuhan langka yang ada di Indonesia.

Untuk mempermudah dalam penyampaian pengenalan tumbuhan langka pada anak – anak usia dini, maka akan dikembangkan sebuah *game edukasi* berbasis *android* yang dapat meningkatkan dan menambah wawasan pada anak usia dini dalam belajar dan bermain.

Hasil pegujian aplikasi *game* pengenalan tumbuhan langka dari pengujian *alpha* dengan menggunakan *blackbox* menunjukkan bahwa aplikasi yang telah dibangun sudah memenuhi persyaratan fungsional. Secara fungsional sistem yang telah dibangun sudah dapat menghasilkan keluaran yang diharapkan. Dari hasil pengujian *beta* yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi “Game Edukasi Pengenalan Tumbuhan Langka” sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna karena dari 40 responden memilih jawaban “YA” dari 5 pertanyaan yang telah diberikan dari angket kuesioner.

Kata Kunci : Game Edukasi, Tumbuhan Langka, Construct 2, *Android*.