

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia sangat banyak memiliki kebudayaan yang dapat dibanggakan, salah satunya adalah alat musik tradisional. Musik tradisional adalah musik yang digunakan sebagai perwujudan dan nilai budaya, sesuai dengan tradisi. Musik tradisional adalah seni budaya yang sejak lama turun temurun yang telah hidup dan berkembang pada daerah tertentu. Hampir diseluruh wilayah Indonesia mempunyai seni musik tradisional yang khas. Keunikan tersebut bisa dilihat dari teknik permainannya, maupun bentuk instrument musiknya. (Wibowo, 2014)

Kesenian merupakan salah satu bagian dari unsur kebudayaan secara umumnya, dimana kesenian adalah sebuah bentuk hasil kreatifitas kebudayaan yang berupa seni tari, musik, dan rupa. (Trihasnanto, 2016). Satu sisi keberadaan sejumlah kesenian tradisional yang melimpah sangat membanggakan, namun sisi lain ternyata keberadaan beberapa kesenian tradisional sangat memprihatinkan. Beberapa kesenian tradisional ada yang nasibnya mati enggan hidup tak mau, karena keberadaannya sudah kurang dikenal oleh masyarakat. Jangankan dikenal masyarakat Indonesia, dikenal generasi muda masyarakat pendukungnya pun sudah sangat memudar. (Purnama, 2017)

Lampung ialah sebuah provinsi yang terletak paling selatan di Pulau Sumatera, Indonesia. Sebagaimana biasanya sebuah daerah yang lain, Lampung juga memiliki beraneka ragam jenis musik, mulai dari jenis tradisional hingga modern. Adapun jenis musik yang masih bertahan sampai sekarang adalah Klasik Lampung. Alat Musik Tradisional Lampung meliputi: Cetik (Kulintang Pekhing),

Akordion atau Harmonium, Gambus lunak atau Gambus anak buha, Gendang, Gamolan, Kompang / Khaddap, Kerenceng atau Terbangan, Membling, Sekhdap Bekhdah, dan Serdam. (Asmara, 2017)

Namun saat ini alat musik tradisional nyaris punah karena tergerus oleh kemajuan teknologi khususnya dibidang musik. Selain itu, alat musik tradisional juga banyak ditinggalkan oleh masyarakat karena kesulitan mengakses perangkat yang besar, mahal dan sulit dimainkan. (Mochamad, 2012)

Dari permasalahan tersebut masyarakat saat ini membutuhkan sesuatu yang dapat meningkatkan minat dalam memainkan alat musik tradisional. Selain itu masyarakat juga membutuhkan alat bantu yang atraktif untuk memainkan alat musik tradisional dalam bentuk *digital* dibutuhkan oleh masyarakat agar memberikan pengalaman yang baru untuk memainkan alat musik tradisional.

Perkembangan teknologi sekarang ini dapat memvisualisasikan alat musik tradisional ke dalam sebuah objek gambar dua dimensi. Selain itu, perangkat *mobile* juga sudah berkembang dengan pesat. Android misalnya, Android merupakan salah satu perangkat *mobile open source* yang banyak digunakan oleh banyak orang saat ini. Alat musik tradisional yang dibuat kedalam sebuah objek gambar dua dimensi ini nantinya dapat digabungkan dengan perangkat *mobile* Android, sehingga pengguna hanya perlu membuka aplikasi alat musik tradisional pada perangkat *mobile* Android.

Aplikasi alat musik tradisional Lampung ini bertujuan untuk meningkatkan minat masyarakat dalam memainkan alat musik tradisional di *smartphone* Android yang bisa dimainkan di mana saja tanpa harus membawa peralatan alat musik tradisional tersebut dalam bentuk aslinya. Maka topik tugas akhir ini adalah

“Pengembangan Aplikasi Alat Musik Tradisional Lampung Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat memvisualisasikan alat musik tradisional lampung pada *platform android* ?
2. Apakah aplikasi berbasis android dapat dijadikan sebagai media pengenalan alat musik tradisional Lampung ?

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian ini pembahasan masalah dibatasi pada :

1. Alat musik tradisional Lampung yang dibuat ke dalam bentuk *digital* ada 2 buah yaitu cetik dan kompang.
2. Aplikasi dibangun pada *smartphone* berbasis Android.
3. Alat musik tradisional Lampung dibuat dalam bentuk objek dua dimensi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Membangun aplikasi alat musik tradisional Lampung pada *platform android*.
2. Meningkatkan minat masyarakat agar tertarik untuk mempelajari alat musik tradisional serta memberikan pengalaman baru dalam memainkan alat musik tradisional Lampung.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai media hiburan dan edukasi bagi masyarakat, khususnya anak-anak dalam mengenal alat musik tradisional Lampung.
2. Aplikasi yang dibangun diharapkan menjadi salah satu media yang dapat mengenalkan serta melestarikan alat musik tradisional daerah Lampung ke masyarakat Indonesia.