

## ABSTRAK

### APLIKASI EDUKASI INTERAKTIF SEJARAH PERFILMAN DUNIA BERBASIS ANDROID

*Interactive Educational Apps Of Worlwide Film Histories using Android  
Platform*

Oleh

**Galih Satria Andi Nugroho**

**13312308**

Film merupakan sebuah karya seni yang sekaligus dapat menjadi media penyampaian pesan, sebagai sarana hiburan, dan cerminan budaya masyarakat dimana tempat film itu dibuat. Pada masa modern ini film juga sudah menjadi sebuah komoditi dan menjadi tolak ukur perekonomian suatu negara. Pengetahuan tentang sejarah film akan bermanfaat bagi kita untuk memahami posisi sebuah pencapaian sebuah film dalam konteks sejarahnya. Pencapaian unsur naratif maupun sinematik tidak lepas dari sejarah. Maka dari itu peneliti ingin mengembangkan sebuah aplikasi berbasis *mobile* dengan tajuk “Aplikasi Edukasi Interaktif Sejarah Perfilman Dunia Berbasis Android”. Nantinya aplikasi ini lebih banyak berfokus pada sejarah perfilman yang mencakup perkembangan pada beberapa era.

Aplikasi ini akan dikembangkan menggunakan *Construct 2* dengan tampilan dua dimensi yang dibuat menarik sedemikian rupa dan interaktif agar mudah dicerna dan dipahami oleh pengguna. Ditambah dengan evaluasi dengan nama *Sinema Kuis* untuk menambah pengetahuan umum tentang film.

Setelah dilakukan pengujian *Functionality*, *Usability*, *Effeciency*, dan *Portability* dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat berjalan dengan baik di *smartphone*. Dan dapat memberikan edukasi sejarah perfilman dengan baik.

**Kata Kunci** : Sejarah Film, Film, *Android*, *Construct 2*