

ABSTRAK

Sistem Informasi Pemesanan Penggunaan Lapangan Olahraga Berbasis Web (Studi Kasus : Lampung Walk)

Oleh :
NATHANIA
13311548

Lampung Walk merupakan usaha dibidang penyewaan lapangan olahraga. Sistem pemesanan lapangan olahraga yang sedang berjalan pada perusahaan ini sudah ada tetapi masih terdapat kekurangan-kekurangan seperti belum menerapkan sistem secara terkomputerisasi dan secara *online* serta hanya dapat melakukan pemesanan pada Lampung Walk sehingga cakupan jangkauan yang tidak terlalu luas, pelanggan harus datang ke Lampung Walk untuk mendapatkan informasi jadwal *booking* dan laporan. Tujuan penelitian ini adalah membangun sistem informasi pemesanan penggunaan lapangan olahraga berbasis *web*.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam membangun sistem informasi pemesanan penggunaan lapangan olahraga berbasis *web* pada Lampung Walk adalah metode *Prototype* yang diharapkan dapat membantu dalam proses membangun sistem informasi ini. Metode pengumpulan data menggunakan metode observasi (*observation*) dan (*interview*). Alat yang dipakai untuk memodelkan sistem dengan penggambaran aktor, dan *Unified Modeling Language* (UML). Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk perancangan dan implementasi program aplikasi *web* menggunakan *appserv* sebagai *webserver*, MySQL sebagai *database* dan *Macromedia Dreamweaver 8* sebagai *editor* penulisan *code PHP* dan HTML.

Hasil pengembangan sistem informasi pemesanan lapangan olahraga dapat melakukan *booking* lapangan olahraga secara *online* yang dapat diakses secara *real time* dan melakukan pembayaran secara transfer serta dapat melakukan pendaftaran member.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pemesanan lapangan, Lampung Walk