

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, A. S., 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Hotel dengan Metode Extreme Programming.
- Arifin, Z., Ibrahim, M. R. & Hatta, H. R., 2016. *Nearest Tourism Site Searching Using Haversine Method*.
- Azizah, N. & Mahendra, D., 2017. Geolocation dengan Metode Dijkstra untuk Menentukan jalur Terpendek.
- Carolina, I. & Supriyatna, A., 2019. Penerapan Metode Extreme Programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen.
- Fauzi, A., Pernando, F. & Raharjo, M., 2018. Penerapan Metode Haversine Formula Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Tambal Ban Kendaraan Bermotor Berbasis Mobile Android.
- Hamidi, 2014. *Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Penyebaran Dana Bantuan Operasional Sekolah*.
- Hidayat, U. & Nurjayadi, 2015. Aplikasi Mobile Android untuk Pemasaran Perumahan Menggunakan Metode Markerless Augmented Reality pada PT. Alifa Citra Mulia.
- Indriyo, G., 2001. *Manajemen Strategi*. s.l.:s.n.
- Larman, C., 2012. *Applying UML and Pattern*. s.l.:s.n.
- Maiyana, E., 2018. *Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa*.
- Prasetyo, D. & Khafiizh Hastuti M, k., 2015. Penerapan Haversine Formula pada Aplikasi Pencarian Lokasi dan Informasi Gereja Kristen di Semarang Berbasis Mobile.
- Santoso, A., Listyorini, T. & Susanto, A., 2015. Aplikasi Android Sebagai Media Alternatif Promosi Produk dan Training PT Djarum Berbasis Augmentasi Reality.
- Sirait, Y. S., 2018. *Aplikasi Informasi Geografis Lokasi Sosial Berdasarkan Radius Berbasis Android*.
- Suendri, 2018. Implementasi Diagram UML Pada Perancangan Sistem Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle.
- Sukamto, R. A., & Shalahudin 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*. s.l.:s.n.
- Supriyatna, A., 2018. Metode Extreme Programing pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja.

- Tasruddin, R., 2015. Strategi Promosi Periklanan yang Efektif.
- Techopedia, 2018. *Geolocation Information System*. [Online]
Available at: <https://www.techopedia.com/definition/1935/geolocation>
- Wahyudi, 2015. Aplikasi Promosi Perguruan Tinggi Berbasis Multimedia Interaktif.
- Wamiliana, Adi, I., Heppyda, E. & Wardhana, W., 2015. Pembangunan Tools Pembelajaran Pemrograman Java.
- Warno, 2012. *Pembelajaran Pemrograman Bahasa Java dan Arti Keyword* .
- Wijaya, H. & Sari, W. S., 2015. Rancang Bangun Mobile commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang.
- Wijaya, N., 2017. Perancangan Aplikasi Promosi Songket Palembang Berbasis Android.