

DAFTAR PUSTAKA

- Derisma (2016) ‘Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Sistem Pengenalan Wajah Menggunakan Metode Eigenface pada Perangkat Mobile Berbasis Android’, *Jurnal Politeknik Caltex Riau*, 2(2), pp. 127–136.
- Fachriyan, M., Dharmayanti, D. and Bandung, J. D. (2019) ‘UNTUK PENYANDANG TUNANETRA MENGGUNAKAN MLKIT DAN TEXT TO VOICE BERBASIS ANDROID Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia’.
- Gede, I. D., Bilanova, A. and Darmawiguna, I. G. M. (2015) ‘Aplikasi Virtual Air Kendang Berbasis Augmented Reality dengan Menggunakan Pendekatan Object Tracking’, p. 4.
- Ginting, T. and Rohmadi, Y. E. (2015) ‘Machine Learning untuk Localization Berbasis RSS Menggunakan CELL-ID GSM’, *Teknomatika*, 7(2), p. 79.
- Jalled, F. and Voronkov, I. (2016) ‘Object Detection using Image Processing’, (November 2016). Available at: <http://arxiv.org/abs/1611.07791>.
- Khoir, S. A., Yudhana, A. and S, S. (2020) ‘Implementasi GPS (Global Positioning System) Pada Presensi Berbasis Android DI BMT Insan Mandiri’, *J-SAKT (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 4(1), p. 9. doi: 10.30645/j sakti.v4i1.182.
- Lubis, B. O. (2016) ‘Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi’, *Informatika*, 3(September), pp. 234–245.
- Masithoh, R. E., Raharjo, B., Sutiarmo, L., Hardjoko, A. (2011) ‘Pengembangan Computer Vision System Sederhana’, 31(2), pp. 116–123.
- Mulyawan, H., Samsono, M. Z. H. and Setiawardhana (2011) ‘Identifikasi Dan Tracking Objek Berbasis Image’, pp. 1–5. Available at: http://repo.pens.ac.id/1324/1/Paper_TA_MBAH.pdf.
- Pramono, H. S. (2011) ‘Pembacaan Posisi Koordinat Dengan Gps Sebagai Pengendali’, *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 20(2), pp. 181–188.
- Putrayana Wardana, I. P., Dwi Giriantari, I. A. and Sudarma, M. (2016) ‘Aplikasi Verifikasi Wajah Untuk Absensi Pada Platform Android Dengan Menggunakan Algoritma Fisherface’, *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 15(2), pp. 45–52. doi: 10.24843/mite.1502.08.

- Radityatama, R. G. (2017) *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Android Sistem Kehadiran Mahasiswa Melalui Pencocokan Wajah Dengan Menggunakan Library Android Face Recognition With Deep Learning Studi*.
- Setiawan, R. (2009) *TEKNIK PEMECAHAN MASALAH DENGAN ALGORITMA DAN FLOWCHART (BASIC DAN C)*.
- Suprianto, D. (2013) ‘Sistem Pengenalan Wajah Secara Real-Time’, *Sistem Pengenalan Wajah Secara Real-Time dengan Adaboost, Eigenface PCA & MySQL*, 7(2), pp. 179–184.
- Supriyatna, A. (2018) ‘Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja’, *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1), pp. 1–18. doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- Suyanto, Ramadhani, K. N. and Mandala, S. (2019) *Deep Learning: Modernisasi Machine Learning untk Big Data*. INFORMATIKA.
- Website Firebase* (2020). Available at: <https://firebase.google.com/> (diakses pada 20 Agustus 2020).
- Widiakumara, I. K. S., Putra, I. K. G. D. and Wibawa, K. S. (2017) ‘Aplikasi Identifikasi Wajah Berbasis Android’, *Lontar Komputer: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 8(3), p. 200. doi: 10.24843/lkjiti.2017.v08.i03.p06.
- William, I. *et al.* (2019) ‘Face Recognition using FaceNet (Survey, Performance Test, and Comparison)’, *Proceedings of 2019 4th International Conference on Informatics and Computing, ICIC 2019*. doi: 10.1109/ICIC47613.2019.8985786.
- Wurdianarto, S. *et al.* (2014) ‘Perbandingan Euclidean Distance Dengan Canberra Distance Pada Face Recognition’, *Techno.Com*, 13(1), pp. 31–37. Available at: <https://publikasi.dinus.ac.id/index.php/technoc/article/view/539>.
- Yilmaz, A., Javed, O. and Shah, M. (2006) ‘Object tracking: A survey’, *ACM Computing Surveys*, 38(4). doi: 10.1145/1177352.1177355.