

DAFTAR PUSTAKA

- Ademula, H. S. (2019). Aplikasi Tutorial Memasak Masakan Khas Sumbawa Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *JATI(Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*.
- Camphell, N. J. (2003). *Biology*. Jakarta: Erlangga.
- Christian O. Karundeng, D. J. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Satwa Langka Di Indonesia Menggunakan Augmented Reality. *Jurnal Teknik Informatika*, 2.
- Drs. Rusna Ristasa, A. (2013). Evolusi dan sistematika Mahluk Hidup. Dalam R. a. Ristata, *Sejarah Perkembangan Teori Evolusi Mahluk Hidup* (hal. 1-77). Jakarta.
- Hasan, W. N. (2014, Desember Senin). *Analisa Daily*. Dipetik November Jumat, 2020, dari Ilmuwan Temukan Bagaimana Serangga Berevolusi.
- Heru Setiawan, H. J. (2017). Analisis Kualitas Sistem Informasi Pantaun Pembentukan Karakter Siswa di SMK N Depok Sleman. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational)*, 103.
- Khomariyah, A. N. (2017). Aplikasi Augmented Reality Pembelajaran Kingdom Animal Carnivora. *universitas negeri islam malang*.
- Meyti Eka Apriyani, R. G. (2015). Augmented Reality sebagai Alat Pengenalan Hewan Purbakala dengan Animasi 3D menggunakan Metode Single Marker. *Jurnal Infotel*.
- Muhamad, h. (2018). Evaluasi Kualitas Perangkat Lunak Pada Aplikasi Zoom Cloud Meeting untuk Pembelajaran Elearning. *Jurnal Akrab Juara*.
- Muhammad, H. (2018). Evaluasi Kualitas Perangkat Lunak Pada Aplikasi Zoom Cloud Meeting untuk Pembelajaran Elearning. *Jurnal Akrab Juara*.
- Pramita Rosma Aryani, I. A. (2010). Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Berbentuk Augmented Reality Pada Peserta Didik Untuk Meningkatkan Minat dan Pemahaman Konsep IPA. *Unnes Physics Educational*, 92.
- Putu Wirayudi Aditama, I. n. (2019). Augmented Reality Dalam Multimedia Pembelajaran. 2.

- Rohman, F. N. (2019). Media Pembelajaran Pengenalan Buah dengan Teknologi Augmented Reality untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Unnes Repository*.
- Sugiyono, T. M. (2013). *pengukuran Sikap : Skala Likert*. Dipetik november 20, 2020, dari Rangkang " Syeh Zal Peusangan".
- Supriyanto, M. (2010). Populasi dan Sampel. 59.
- Unang Rio, S. E. (2016). Implementasi Model Mobile Augmented Reality e-Booklet untuk mempromosikan Object Wisata Unggulan Provinsi Riau dengan Metode 3D Object Tracking. *Jurnal Invotek Polreng*.