

Abstrak—Media pengetahuan dan pembelajaran ternyata selalu mengikuti perkembangan teknologi yang ada, mulai dari teknologi cetak audio visual, komputer sampai teknologi gabungan teknologi cetak dengan komputer (Buana, 2015). Dalam mendapatkan sebuah media pembelajaran saat ini sangatlah mudah, salah satunya dalam memperoleh informasi mengenai pembelajaran dan pelatihan bagi karyawan baru di PT. Bengkulu Sawit Lestari. Media yang mereka gunakan adalah buku atau blue print (Gambar rancangan mesin dalam bentuk 2D) yang mana metode ini kurang menarik untuk di pelajari karena masih berbentuk 2D.

Augmented Reality (AR) adalah sebuah istilah untuk lingkungan yang menggabungkan dunia nyata dan dunia virtual yang dibuat oleh komputer sehingga batas antara keduanya menjadi sangat tipis. Sistem ini lebih dekat kepada lingkungan nyata (real). Karena itu, reality lebih diutamakan pada sistem ini (Brian, 2012). Saat ini Augmented Reality semakin berkembang dan sangat banyak aplikasi maupun library yang digunakan untuk mengembangkan teknologi ini. Augmented Reality dapat diterapkan dalam berbagai bidang seperti bidang pembelajaran dan perindustrian.

PT. Bengkulu Sawit Lestari adalah PT yang bergerak di bidang industri perminyakan kelapa sawit yang berdiri pada tahun 2012 dan beralamatkan di jalan Mertam Air Sulau, Lubuk Ladung, Kedurang Ilir, Kabupaten Bengkulu Selatan, Bengkulu, 38553. Produksi yang di hasilkan ada dua yaitu Crude Palm Oil (CPU) dan Palm Kernel (PK)

Seiring majunya PT. BSL semakin di butuhkan media presentasi dan pelatihan yang menarik dan mudah di pahami oleh setiap karyawan dan calon karyawan agar mereka lebih mudah memahami materi dan gambar Dari permasalahan yang ada penulis mencoba memvisualisasikan mesin yang ada di PT. Bengkulu Sawit lestari, untuk membantu karyawan dan calon karyawan baru lebih mudah dan ringkas dalam mempersentasikan dan sebagai metode pelatihan dengan menggunakan teknologi Augmented Reality.

Kata Kunci: Teknologi1, Augmented Reality2, Mesin3, Multimedia, Smartphone

Abstract—The media of knowledge and learning in fact always follow the development of existing technology, ranging from audio-visual printing technology, computers to combined printing technology with computers (Buana, 2015). Getting a learning medium is currently very easy, one of which is in obtaining information about learning and training for new employees at PT. Bengkulu Sawit Lestari. The media they use are books or blueprints (machine design drawings in 2D) which this method is less interesting to study because it is still 2D.

Augmented Reality (AR) is a term for an environment that combines the real world and the virtual world created by a computer so that the boundary between the two becomes very thin. This system is closer to the real environment (real). Therefore, reality is prioritized in this system (Brian, 2012). Currently, Augmented Reality is growing and so many applications and libraries are used to develop this technology. Augmented Reality can be applied in various fields such as learning and industry.

PT. Bengkulu Sawit Lestari is a PT which is engaged in the oil palm oil industry which was established in 2012 and is located at Jalan Mertam Air Sulau, Lubuk Ladung, Kedurang Ilir, Bengkulu Selatan Regency, Bengkulu, 38553. There are two products produced, namely Crude Palm Oil. (CPU) and Palm Kernel (PK) As PT. BSL increasingly needs presentations and training media that are attractive and easily understood by every employee and prospective employee so that it is easier for them to understand the material and images From the existing problems, the writer tries to visualize the machines in PT. Bengkulu Sawit lestari, to help employees and prospective new employees more easily and concisely in presenting and as a training method using Augmented Reality technology.

Keywords: Technology1, Augmented Reality, Machine3, Multimedia, Smartphone5