

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi yang semakin lama semakin maju dan berkembang setiap saat, mempunyai peranan yang sangat penting dalam segala aspek kehidupan. Salah satu perangkat *mobile* yang paling pesat adalah *handphone* ber-genre *smartphone* dimana saat ini hampir setiap orang memilikinya. *Handphone* yang sedianya sebagai alat komunikasi, saat ini sudah lebih dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fitur telah ditanamkan, dari sisi gambar, video, kamera, internet ataupun pengolah dokumen selayaknya perangkat PC (Budiman, 2016). Dengan adanya teknologi yang bisa dipadukan pada perangkat *mobile* tersebut dapat membangun aplikasi navigasi yang dapat membantu teknisi untuk mencari lokasi atau sering disebut dengan Sistem Informasi Geografis.

Sistem Informasi Geografis (SIG) merupakan salah satu bentuk teknologi yang saat ini cukup banyak di implementasikan diberbagai sektor seperti kesehatan, geografi, cuaca, pendidikan, transportasi dan lain sebagainya. Sistem informasi geografis dapat lebih mudah diakses dengan berbasis *mobile* dimana dan kapan saja dalam kurun waktu yang dapat ditentukan. Menurut Irwansyah (2016) Sistem Informasi Geografis (SIG) atau *Geographic Information System* (GIS) adalah sebuah sistem yang didesain untuk menangkap, menyimpan, memanipulasi, menganalisa, mengatur dan menampilkan seluruh jenis data geografis. Kata SIG yang terkadang dipakai sebagai istilah untuk *geographical information science* atau *geospatial information studies* yang merupakan ilmu studi atau pekerjaan yang berhubungan dengan SIG.

Terdapat 20 gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung yang menjadi pilihan masyarakat untuk mengadakan berbagai acara diantaranya : (1) Graha Gading Tanjung Karang (2) Gedung Graha Bhakti Pramuka Rajabasa (3) Gedung Asrama Haji Bandar Lampung (4) Gedung Bagas Raya (5) Gedung Serba Guna Museum Lampung (6) Gedung Serba Guna Universitas Lampung (7) Gedung Serba Guna UIN Lampung (8) Gedung Serba Guna UBL Mahligai

Agung (9) Gedung Serba Guna Saburai (10) Gedung Dharma Wanita Bandar Lampung (11) Gedung Sumpah Pemuda (PKOR) (12) Graha Surya (13) Gedung Serba Guna Ernawan Khua Jukhai (14) Gedung Golkar Lampung (15) Gedung Serba Guna Pahoman (16) Graha Krakatau (17) Graha Wangsa (18) Graha Mandala Alam (19) Gedung Graha Bintang (20) Graha Shandeiro. Namun demikian banyaknya gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung tidak semuanya dapat diketahui oleh masyarakat, baik letak geografis maupun informasi lain terkait fasilitas yang disediakan gedung serbaguna. Berdasarkan hasil wawancara penulis dengan beberapa masyarakat di Kota Bandar Lampung, diketahui bahwa sebagian masyarakat di Kota Bandar Lampung belum mengetahui dengan jelas letak gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung, hanya beberapa gedung disekitar tempat tinggal mereka yang diketahui.

Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi yang sekarang semakin pesat terutama teknologi yang trend saat ini yaitu *mobile networking* yang penggunaannya tidak dibatasi kapan dan dimana saja atau biasa disebut teknologi *anywhere* dan *anytime*, sehingga data gedung serbaguna dapat diinformasikan dengan efektif dan efisien serta informasi dapat digabungkan dengan pemetaan lokasi keberadaan gedung serbaguna. Dengan demikian informasi yang didapatkan tidak hanya berupa tekstual saja melainkan dalam bentuk spasial atau peta yang interaktif. Media yang digunakan sebagai akses untuk memperoleh informasi tersebut adalah ponsel, laptop atau komputer. Dengan demikian penulis memiliki gagasan bagaimana menyajikan informasi yang dibutuhkan oleh masyarakat yang dapat diakses dengan mudah, maka penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi berbasis *mobile* yaitu “Sistem Informasi Geografis Pemetaan Gedung Serbaguna Di Kota Bandar Lampung berbasis *Mobile*”. Pada aplikasi tersebut user dapat memperoleh informasi mengenai lokasi, fasilitas yang ditawarkan, harga sewa, kapasitas tamu undangan, kapasitas lahan parkir, dan daftar pemakaian gedung.

Dari latar belakang ini penulis ingin membantu masyarakat mendapatkan informasi tentang gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung yang dapat diakses secara online yang dikemas secara praktis dan memuat berbagai informasi serta disajikan secara lebih terperinci. Dengan demikian masyarakat di

Kota Bandar Lampung dapat lebih terbantu untuk mencari lokasi dan informasi lainnya secara cepat yang sebelumnya mungkin belum diketahui.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang telah dikemukakan diatas, maka perumusan dalam penulisan proposal skripsi ini adalah bagaimana mengimplementasikan sistem informasi geografis pencarian gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung berbasis *mobile* sehingga mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi dan lokasi gedung serbaguna ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Data objek gedungserbaguna yang ditampilkan hanya di Kota Bandar Lampung yaitu : (Gedung Graha Bhakti Pramuka Rajabasa, Graha Mandala Alam, Graha Krakatau, Gedung Dharma Wanita Bandar Lampung, Gedung Serba Guna Ernawan Khua Jukhai).
2. Sistem Informasi Geografis ini dijalankan menggunakan peramban yang terdapat di ponsel, laptop atau komputer.
3. Aplikasi ini memuat data 5 objek gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung.
4. Informasi yang disajikan pada aplikasi ini berupa lokasi gedung serbaguna, fasilitas yang disediakan, harga sewa, kapasitas tamu, kapasitas lahan parkir, dan daftar pemakaian gedung.
5. Pengujian sistem yang digunakan menggunakan ISO 25010 dengan karakteristik *Functional Suitability* dan *Usability*
6. Sistem ini menggunakan aplikasi *Jquery Mobile*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi pencarian gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung berbasis *mobile* sehingga mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi dan lokasi gedung serbaguna

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah masyarakat untuk pencarian gedung serbaguna di Kota Bandar Lampung secara cepat dan tepat
2. Mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi dan jadwal kegiatan gedung serbaguna.