

ABSTRAK

PENGENALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL LAMPUNG MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS: SDN 1 RANGAI TRI TUNGGAL LAMPUNG SELATAN)

Oleh :
NIKO RIAN TO
16312221

Dengan banyaknya pulau yang ada di Indonesia, membuat negara Indonesia menjadi salah satu negara dengan keragaman suku dan adat. Hal ini tentu membuat banyaknya bahasa dan budaya, salah satu budaya yang menjadi ciri dan khas suatu daerah adalah Musik. Ketika dimainkan Musik Tradisional biasanya menggunakan alat-alat tradisional yang di mainkan sejak jaman dahulu, walaupun beberapa daerah juga menggunakan alat musik modern untuk menemani musik tradisional yang ada. Untuk wilayah Lampung yaitu musik tradisional Lampung, terdapat beberapa alat musik yang biasanya di gunakan untuk mengiringi tari-tarian atau mengiringi acara adat yang terdapat di Suku Budaya Lampung, Bahkan alat-alat musik tersebut sudah dijadikan kewajiban untuk setiap acara adat yang dilaksanakan. Namun seiring dengan perkembangan zaman, kepedulian terhadap alat musik tradisional menjadi sangat minim.

Berdasarkan wawancara di SDN 1 Rangai Tri Tunggal Lampung Selatan, dapat disimpulkan bahwa terbatasnya media pembelajaran untuk mengenalkan alat musik tradisional Lampung kepada siswa, dengan menggunakan teknologi *augmented reality* untuk mengenalkan alat musik tradisional Lampung kepada siswa. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi *Augmented Reality* AR Alat Musik Tradisional Lampung yang diharapkan dapat membantu mengenalkan alat musik tradisional Lampung kepada siswa kelas 4 sampai kelas 5 SDN 1 Rangai Tri Tunggal Lampung Selatan.

Aplikasi dibuat menggunakan *Unity* 3D dan *Vuforia* SDK yang dijalankan pada perangkat android. Aplikasi ini dibangun dengan metode MDLC. Hasil pengujian ISO 25010 kualitas aplikasi *Augmented Reality* AR Alat Musik Tradisional Lampung diperoleh hasil rata-rata 94% dari tiga kriteria yang diujikan yaitu *Functional Suitability*, *Usability*, *Portability*. Sehingga dapat disimpulkan bahwa nilai persentase yang diperoleh menunjukkan kualitas perangkat lunak secara keseluruhan mempunyai skala “**Sangat Baik**” dan dinilai layak untuk diterapkan pada kelas 4 sampai kelas 5 SDN 1 Rangai Tri Tunggal Lampung Selatan.

Kata Kunci : *Android*, alat musik, *augmented reality*, ISO 25010, *Unity* 3D.