

ABSTRAK

PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY DALAM MENDUKUNG MATA PELAJARAN IPS KELAS 7 (STUDI KASUS: SMP NEGERI 7 BANDAR LAMPUNG)

*Application Of Augmented Reality Technology To Support Ips Class 7 Learning
(Case Study: Junior High School 7 Bandar Lampung)*

Oleh

Nanda Pradana

16312288

SMP Negeri 7 Bandar Lampung merupakan tempat penelitian yang penulis pilih yang beralamatkan di Jl. Sultan Badaruddin No. 4 Gunung Agung Bandar Lampung. Permasalahan yang ada pada SMP Negeri 7 Bandar Lampung yaitu penggunaan buku teks sebagai media pembelajaran dan diterangkan secara lisan oleh guru, yang membuat siswa kurang aktif saat proses belajar. Tujuan dilakukannya penelitian ini diharapkan agar aplikasi yang telah dibuat dapat mempermudah guru dan siswa dalam proses belajar mengajar mata pelajaran IPS kelas 7. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*. Analisis perancangan meliputi *Use Case* dan *Flowchart*. Implementasi menggunakan aplikasi *Unity 3D* dan pembuatan objek 3D menggunakan aplikasi *blender*. Pengujian aplikasi dilakukan dengan pengujian *ISO 25010*. Hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan adanya penerapan teknologi augmented reality dalam mendukung mata pelajaran ips kelas 7 (studi kasus: smp negeri 7 bandar lampung) diharapkan dapat mempermudah guru dan siswa dalam proses belajar mengajar mata pelajaran IPS kelas 7.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, IPS, Kelas 7