

DAFTAR PUSTAKA

- Amalina, S. *et al.* (2017) 'Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking', *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*, (October), pp. 50–55.
- Aulia, N., Andryana, S. and Gunaryati, A. (2021) 'Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Charity Menggunakan Metode Design Thinking User Experience Design Of Mobile Charity Application Using Design Thinking Method', 11(1), pp. 26–36.
- Auliyaa, T. N. (2020) *Memahami User Flow Pada UX Design*. Available at: <https://sis.binus.ac.id/2020/04/14/memahami-user-flow-pada-ux-design/#:~:text=User flow adalah langkah langkah,Membuat user interface yang intuitif.>
- BPS (2010) 'Sensus Penduduk Menurut Umur dan Agama yang Dianut di Wilayah Indonesia'. Available at: <https://sp2010.bps.go.id/index.php/site/tabel?search-tabel=Penduduk+Menurut+Kelompok+Umur+dan+Agama+yang+Dianut&t id=320&search-wilayah=Indonesia&wid=0000000000&lang=id>.
- Bratsberg, H. M. (2012) 'Empathy Maps of the FourSight Preferences', *International Center for Studies in Creativity*.
- Carroll, M. (2015) 'Stretch, Dream, and Do - A 21st Century Design Thinking & STEM Journey', *Journal of Research in STEM Education*, 1(1), pp. 59–70. doi: 10.51355/jstem.2015.9.
- Firmansyah, M. T., Fauzi, R. and Gumilang, S. F. S. (2020) 'Perancangan User Interface Dan User Experience Mobile Application Sibengkel Untuk Memenuhi Kebutuhan Pengguna Dengan Metode User-Centered User Interface and User Design Sibengkel Mobile Application Experience for Meet User Requirements Using User-Centered', 7(2), pp. 7574–7580.
- Hartson, R. and Pyla, P. S. (2012) *The UX Book: Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience*.
- ISO9241-210 (2019) 'Ergonomics of Human-System Interaction'. Available at: <https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-210:ed-2:v1:en>.
- Karnawan, G., Andryana, S. and Komalasari, R. T. (2020) 'Implementation of User Experience Using the Design Thinking Method in Prototype Cleanstic Applications', *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika (JTMI)*, 6(1), pp. 10–17.

- Kemenag (2020) 'Survei 25 Negara oleh WHUC'. Available at: <https://haji.kemenag.go.id/v4/index.php/whuc-survey-25-negara-pengirim-jemaah-haji>.
- Kemenag (2021) 'Tugas dan Fungsi Kemenag'. Available at: <https://kemenag.go.id/home/artikel/42941>.
- Lund, A. M. (2001) 'Measuring usability with the USE questionnaire', *Usability interface*, 8(2), pp. 3–6.
- Mursyidah, A., Aknuranda, I. and Az-zahra, H. M. (2019) 'Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya)', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputers*, 3(4), pp. 3931–3938. Available at: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/5071/2396/>.
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R. and Setiawan, P. (2018) 'Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer', *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), p. 219. doi: 10.25124/demandia.v3i02.1549.
- Riyadi, N. R. (2019) 'PENGUJIAN USABILITY UNTUK MENINGKATKAN ANTARMUKA APLIKASI MOBILE myUMM STUDENTS', *Sistemasi*, 8(1), p. 226. doi: 10.32520/stmsi.v8i1.346.
- Rusanty, D. A., Tolle, H. and Fanani, L. (2019) 'Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(11), pp. 10484–10493.
- Sauro, J. (2010) *Should You Use 5 Or 7 Point Scales?* Available at: <https://measuringu.com/scale-points/>.
- Tristiaratri, A., Brata, A. H. and Fanani, L. (2017) 'Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548(6), p. 964X.