

## DAFTAR PUSTAKA

- Amalina, S. *et al.* (2017) 'Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking', *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*, (October), pp. 50–55.
- Arumsari, R. Y. *et al.* (2020) 'Perancangan purwarupa aplikasi reservasi kafe di Bandung design prototype café resewa tion aplikasi tion in Bandung', 7(2), pp. 2365–2383.
- Auliyaa, T. N. (2020) *Memahami User Flow Pada UX Design*.
- Azmi, M., Kharisma, A. P. and Akbar, M. A. (2019) 'Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking ( Studi Kasus GrabFood )', *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(8), pp. 7963–7972.
- Bratsberg, H. M. (2012) 'Empathy Maps of the FourSight Preferences', *International Center for Studies in Creativity*.
- Fitra Arie Budiawan (2019) 'Desain Interaksi Aplikasi Platform Traveller Menggunakan Pendekatan Design Thinking'. Available at: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/13171>.
- Gunawan, J. O. (2015) 'Web Database Development', *Perancangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Matematika Untuk Anak Kelas Satu Sekolah Dasar*, pp. 1–6.
- Hasanuddin, U. *et al.* (2016) 'Strategi Pengembangan Bisnis Restoran Makassar Berbahan Baku Hasil Ternak dalam Mendukung Penyediaan Makanan Sehat ( Studi Kasus di Restoran Marannu dan Karebosi Kelapa Gading )', 11(1).
- Indahsari, C. L. and Sukoco, I. (2020) 'Konsep Aplikasi Masak Yuk! dengan Menggunakan Prinsip Design Thinking', *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*, 3(1), pp. 13–21. doi: 10.35138/organum.v3i1.70.
- Madanih, R., Susandi, M. and Zhafira, A. (2019) 'Penerapan Design Thinking

- Pada Usaha Pengembangan Budi Daya Ikan Lele Di Desa Pabuaran, Kecamatan Gunung Sindur, Kabupaten Bogor’, *Journal of Business and Entrepreneurship*, 2(1), pp. 55–64. doi: 10.24853/baskara.2.1.55-64.
- Munthe, R. D., Brata, K. C. and Fanani, L. (2018) ‘Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya)’, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(7), p. 2680.
- Nadaa Aniesiyah, A., Tolle, H. and Muslimah Az-zahra, H. (2018) ‘Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design’, *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(11), p. 172.
- Purnomo, D. (2017) ‘Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi’, *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), pp. 54–61. doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.
- Rahardian, R. R., Rokhmawati, R. I. and Brata, K. C. (2019) ‘Perancangan User Experience Aplikasi Computer Assisted Test ( CAT ) berbasis Website menggunakan Metode Goal-Directed Design pada Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Lumajang’, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(7), pp. 6486–6494.
- Rosyda, S. S. and Sukoco, I. (2020) ‘Model Design Thinking pada Perancangan Aplikasi Matengin Aja’, *Organum: Jurnal Sainifik Manajemen dan Akuntansi*, 3(1), pp. 1–12. doi: 10.35138/organum.v3i1.69.
- Rusanty, D. A., Tolle, H. and Fanani, L. (2019) ‘Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelonesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking’, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(11), pp. 10484–10493.
- Sari, I. P. *et al.* (2020) ‘Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru’, *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), pp. 45–55. doi: 10.17509/edsence.v2i1.25131.

- Senri Ali Said, S.Kom, M. P. (2016) ‘Analisis Usabilitas Sistem Informasi Administrasi Sekolah- Terpadu ( Siasat ) Menggunakan Model Human Computer Interaction ( Hci ) Pada Smk Nasional Makassar’, p. 2.
- Sudewi, S. and Khodijah, K. (2019) ‘Analisis Sistem Informasi Delivery Berbasis Web Mobile Pada Warung Makan Setia Kawan Pringsewu Dalam Upaya Peningkatan Omset Penjualan’, *Jurnal AKTUAL*, 16(2), p. 127. doi: 10.47232/aktual.v16i2.35.
- Susanti, E., Fatkhiyah, E. and Efendi, E. (2019) ‘PENGEMBANGAN UI / UX PADA APLIKASI M-VOTING’, pp. 364–370.
- Vallendito, B. (2020) ‘Pemodelan User Interface Dan User Experience Menggunakan Design Thinking’.
- Wicaksono, A. (2019) ‘BAB 2 Landasan Teori’, *Aplikasi dan Analisis Literatur Fasilkom UI*, pp. 4–25.
- Yuliana, N. and Wiguna, W. (2016) ‘Sistem Delivery Order Makanan Menggunakan Metode Composite Performance Index (CPI) Berbasis Android Pada Steak Hotel By Holycow Bandung’, *Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (SIMNASIPTEK)*, 1(1), pp. 122–128.