

## ABSTRAK

*Crawler* adalah sebuah program atau code otomatis yang dapat mengunjungi dan mencari informasi yang sesuai dengan kata kunci dalam sebuah *website*, *web crawler* memiliki nama lain diantaranya *web spiders*, *crawler*, *web robot*, dan *web walkers*. Pada saat ini banyak pelanggan yang mengalami kesulitan dalam mendapatkan informasi secara keseluruhan dari aplikasi tiket akan tetapi banyaknya *e-commerce* Indonesia yang menjual tiket pesawat tentu sangat merepotkan apabila pengunjung harus melihat informasi harga tiket tersebut satu persatu dan membuang waktu pelanggan dalam mencari informasi dikarenakan harus membuka satu persatu aplikasi tiket untuk mendapatkan informasi harga termurah. Sistem perbandingan pesawat ini menggunakan aplikasi *Node JS*, *database MYSQL*, metode pengembangan sistem menggunakan metode pengembangan sistem *extreme programming*. Sistem yang dibangun dirancang menggunakan *tools UML* yang akan diuji menggunakan *De Lone and Mc Lean*. Solusi yang diambil untuk memudahkan dalam pencarian informasi harga tiket yang tentu tidak sedikit jumlahnya, yaitu dengan mengimplementasikan *web crawler* sebagai media perbandingan tiket pesawat. Berdasarkan *web crawler* perbandingan tiket pesawat dapat membantu mendapatkan informasi seperti nama pesawat, rute, dan harga dikarenakan kebanyakan masyarakat mencari informasi berdasarkan harga termurah, nama pesawat yang ingin dipesan, dan rute untuk keberangkatan. Hasil pengujian menghasilkan persentase keberhasilan sebesar **91.25 %**. Nilai yang diperoleh tersebut selanjutnya dikonversi berdasarkan skala konversi nilai. Dapat disimpulkan bahwa nilai persentase yang diperoleh menunjukkan kualitas aplikasi yang dibangun mempunyai skala “**Sangat Baik**”.

**Kata Kunci:** *Web Crawler, Extreme Programming, De Lone and Mc Lean*