

## DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, M. (2017). Penilaian Kinerja Keuangan Perusahaan dengan Menggunakan Metode EVA (Economic Value Added) (Studi Kasus pada PT. Krakatau Steel Tbk Periode 2012-2016). *Jurnal Manajemen Dan Keuangan Unsam*, 6(1), 648–659.
- Gulo, W. A., & Ermawati, W. J. (2016). Analisis Economic Value Added (EVA) dan Market Value Added (MVA) sebagai Alat Pengukur Kinerja Keuangan PT SA. *Jurnal Manajemen Dan Organisasi*, 2(2), 123. <https://doi.org/10.29244/jmo.v2i2.14202>
- Tampi, D. L., & Mukuan, D. D. S. (2016). Analisis Economic Value Added (Eva) Pada Pt Bank Negara Indonesia Tbk. *Jurnal Administrasi Bisnis UNSRAT*, 4(2), 1–10. <https://doi.org/10.35797/jab.4.2.2016.12082>.
- Dewi, M. (2017). Penilaian Kinerja Keuangan Perusahaan dengan Menggunakan Metode EVA (Economic Value Added) (Studi Kasus pada PT. Krakatau Steel Tbk Periode 2012-2016). *Jurnal Manajemen Dan Keuangan Unsam*, 6(1), 648–659.
- Gulo, W. A., & Ermawati, W. J. (2016). Analisis Economic Value Added (EVA) dan Market Value Added (MVA) sebagai Alat Pengukur Kinerja Keuangan PT SA. *Jurnal Manajemen Dan Organisasi*, 2(2), 123. <https://doi.org/10.29244/jmo.v2i2.14202>
- Tampi, D. L., & Mukuan, D. D. S. (2016). Analisis Economic Value Added (Eva) Pada Pt Bank Negara Indonesia Tbk. *Jurnal Administrasi Bisnis UNSRAT*, 4(2), 1–10. <https://doi.org/10.35797/jab.4.2.2016.12082>.
- Andriani, A. (2016). *Manajemen Basis Data Pemodelan, Perancangan, dan Penerapan*. Deepublish.
- Arizona, N. D. (2017). Aplikasi Pengolahan Data Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDES) Pada Kantor Desa Bakau Kecamatan Jawai Berbasis Web. *Cybernetics*, 1(02), 105. <https://doi.org/10.29406/cbn.v1i02.745>
- Dewi, M. (2017). Penilaian Kinerja Keuangan Perusahaan dengan Menggunakan Metode EVA (Economic Value Added) (Studi Kasus pada PT. Krakatau Steel Tbk Periode 2012-2016). *Jurnal Manajemen Dan Keuangan Unsam*, 6(1), 648–659.
- Kasmir. (2017a). ANALISIS LAPORAN KEUANGAN. PT RajaGrafindo Persada.
- Kasmir. (2017b). ANALISIS LAPORAN KEUANGAN. PT RajaGrafindo Persada.
- Marlina, Masnur, & Dirga.F, M. (2021). Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web. *JURNAL SINTAKS LOGIKA Vol.*, 1(1), 2775–412.
- Mubarok, R., & Dewi, F. R. (2016). Analisis Kinerja Keuangan Perusahaan dengan Metode Economic Value Added (EVA) (Studi Kasus Perusahaan Otomotif Go Publik). *Jurnal Manajemen Dan Organisasi*, 1(2), 106. <https://doi.org/10.29244/jmo.v1i2.14155>
- Nurmalasari, Anna, & Arissusandi, R. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Laporan Laba Rugi Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2), 6–14.
- Permana, I. W. B., Wirawan, I. M. A., & Sindu, I. G. P. (2017). LEARNING PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK KELAS XI RPL DI SMK NEGERI 2 TABANAN Fakultas Teknik dan

- Kejuruan , Universitas Pendidikan Ganesha Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika | 141. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 6(2), 140–154.  
[https://www.researchgate.net/publication/334246666\\_Pengembangan\\_E-Modul\\_Berbasis\\_Project\\_Based\\_Learning\\_Pada\\_Mata\\_Pelajaran\\_Pemrograman\\_Berorientasi\\_Objek\\_Kelas\\_XI\\_RPL\\_di\\_SMK\\_Negeri\\_2\\_Tabanan](https://www.researchgate.net/publication/334246666_Pengembangan_E-Modul_Berbasis_Project_Based_Learning_Pada_Mata_Pelajaran_Pemrograman_Berorientasi_Objek_Kelas_XI_RPL_di_SMK_Negeri_2_Tabanan)
- Rabuisa, W. F., Runtu, T., & Wokas, H. R. N. (2018). Analisis Laporan Keuangan Dalam Menilai Kinerja Keuangan Perusahaan Pada Bank Perkreditan Rakyat (Bpr) Dana Raya Manado. *Going Concern : Jurnal Riset Akuntansi*, 13(02), 325–333. <https://doi.org/10.32400/gc.13.02.19518.2018>
- Riyanto, S. (2014). *Adobe Photoshop to CSS3*. PT Elex Media Komputer Indo.
- Shanjaya, A. R., & Marlius, D. (2018). *Peranan Laporan Keuangan Dalam Kebijaksanaan Pemberian Kredit Kepada Calon Nasabah Pada Pt. Bpr Batang Kapas*. 1–12. <https://doi.org/10.31227/osf.io/uxmg6>
- Suparwanto, D. P. dan. (2017). E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Smk N 4 Purworejo. *Ijsn*, 7(2), 1–8. <https://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/download/1499/1460>
- Widarma Eka Putra, I., Agung Cahyawan Wiranatha, A., & Piarsa, I. (2017). Rancang Bangun Game Tradisional “Adu Gasing” Pada Platform Android. *Merpati*, 4(2), 178–187. <https://doi.org/10.24843/JIM>