

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Koperasi adalah satu-satunya bentuk usaha dengan menggunakan sistem demokrasi dalam segala pengoperasiannya. Koperasi tidak memiliki pemimpin “murni” dimana kepemilikannya dibagi rata sesuai dengan kontribusi yang diberikan oleh masing-masing anggota. Keputusan dalam pengoperasian koperasi diambil dari musyawarah mufakat yang dilakukan oleh para anggota. Koperasi menurut fungsinya dibagi menjadi beberapa jenis yaitu koperasi produksi, koperasi pembelian, koperasi penjualan dan juga koperasi jasa. Jenis koperasi yang paling banyak ditemui di Indonesia koperasi jasa simpan pinjam yang berjumlah 20.852 unit atau sekitar 15% dari jumlah keseluruhan koperasi yang ada di Indonesia.

KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera adalah salah satu koperasi simpan pinjam yang ada di Tanjung Bintang, dan juga salah satu dari keseluruhan koperasi simpan pinjam yang ada di Indonesia. Kegiatan yang dilakukan oleh BMT Mitra Usaha Sejahtera dalam pengoperasiannya sehingga menghasilkan pendapatan dan dapat memutar kembali modal sehingga koperasi ini tetap berjalan. Dalam pengoperasiannya KPS (Koperasi Simpan Pinjam) memiliki laba bersih yang disebut sisa hasil usaha. Sedikit berbeda dengan laba yang ada pada perusahaan non koperasi, sisa hasil usaha adalah laba yang akan dibagikan secara rata kepada anggota dengan memperhatikan jasa anggota dan jasa modal masing-masing anggota.

Sistem Informasi saat ini berkembang dapat memberi solusi dari permasalahan yang dialami BMT Mitra Usaha Sejahtera. Perkembangan Sistem informasi yang begitu cepat sehingga merambah ke banyak sektor dalam kehidupan manusia sangat mungkin untuk menggunakannya dalam kegiatan pengoperasian tersebut. Sehingga nantinya diharapkan BMT Mitra Usaha Sejahtera tidak mendapati masalah yang serupa dikemudian hari dalam pengoperasinya.

Berdasarkan permasalahan tersebut dan dengan mengingat system informasi yang memungkinkan untuk menjadi solusi, sehingga penulis memutuskan untuk meneliti dan melaporkan penelitian tersebut dalam Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) pada KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi system pengendalian perhitungan sisa hasil usaha pada BMT Mitra Usaha Sejahtera?
2. Bagaimana aplikasi yang dibangun dapat menghasilkan solusi yang tepat yaitu laporan SHU secara lengkap?

1.3. Batasan Masalah

Batasan Masalah pada penelitian ini, antara lain adalah:

1. Penelitian ini hanya membahas “Sistem Perhitungan SHU” dan hanya menerapkannya pada “BMT Mitra Usaha Sejahtera”.
2. Sistem dibangun dengan berbasis desktop, dengan bahasa pemrograman Netbeand dan Database My SQL.
3. Sistem hanya digunakan pada perhitungan SHU tanpa pengecualian.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun aplikasi yang dapat menghasilkan laporan SHU secara akurat dengan waktu yang singkat.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah :

1. Aplikasi yang dibangun dapat menjawab masalah yang dialami dengan akurat.
2. Aplikasi yang dibangun dapat mempersingkat waktu pengerjaan.
3. Aplikasi yang dibangun dapat bertanggung jawabkan untuk menangani masalah yang dialami.

1.6. Metodologi Pengumpulan

1. Teknik Pengumpulan Data

Berikut ini teknik-teknik yang akan digunakan penelitian dalam pengumpulan data yang diperlukan:

- a. Observasi : melakukan observasi dan analisis data yang diperlukan untuk membangun aplikasi perhitungan SHU di BMT Mitra Usaha Sejahtera.
- b. Wawancara: melakukan wawancara kepada pihak Kepengurusan KSPPS BMT Mitra Usaha Sejahtera.

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode ini merupakan metode yang akan digunakan peneliti dalam proses pengembangan perangkat lunak dari penelitian ini. Metode yang akan digunakan adalah metode *prototype*.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir dibagi menjadi 5 bab. Setiap bab mempunyai tujuan masing-masing. Berikut merupakan penjelasan tentang peran masing-masing bab :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mendeskripsikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, manfaat masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari penelitian secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan pembahasan penelitian ini. Bab ini juga, membahas tentang penelitian yang sedang diteliti dan membandingkan hasilnya dengan table.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang analisis masalah yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang akan diusulkan, analisis kelayakan sistem. Perancangan sistem yang akan dibangun secara rinci yang meliputi perancangan umum, perancangan kode, serta perancangan basis data.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang lingkungan implementasi (OS, Perangkat lunak, dan bahasa pemrograman yang digunakan) file-file perancangan analisis dan relasi antar table. Pada bab ini juga dipaparkan hasil-hasil penelitian, hasil analisis, hasil desain, hasil testing serta hasil implementasinya dalam bentuk teoritik baik secara kuantitatif, kualitatif atau secara statistic.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini, kesimpulan berisikan penjelasan secara singkat dan jelas tentang hasil penelitian yang diperoleh sesuai dengan tujuan penulis. Kesimpulan didasarkan pada analisis dan pengujian yang ada dalam proses penelitian. Sedangkan saran berisikan saran penulis serta perbaikan dari sistem yang dibuat penulis untuk peneliti selanjutnya.