

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Smartphone adalah telepon pintar yang memiliki kemampuan seperti komputer, *Smartphone* diklasifikasikan sebagai *high end mobile phone* yang dilengkapi dengan kemampuan *mobile computing*. Dengan kemampuan *mobile computing* tersebut, *smartphone* memiliki kemampuan yang tak bisa dibandingkan dengan ponsel biasa. *Smartphone* yang pertama kali muncul merupakan kombinasi dari fungsi suatu *personal digital assistant* (PDA) dengan telepon genggam maupun telepon dengan kamera. Seiring dengan perkembangannya, kini *smartphone* juga mempunyai fungsi sebagai *media player portable*, *low end digital compact camera*, *pocket video camera* dan GPS. *Smartphone* modern juga dilengkapi dengan layar *touchscreen* resolusi tinggi, browser yang ampuh menampilkan *full* web seperti gambar PC, serta akses data WiFi dan internet *broadband*.

Android merupakan satu diantara OS yang ada pada *smartphone* yang banyak beredar di Indonesia yang harganya sangat terjangkau, dan juga sudah dilengkapi dengan fitur GPS (*Global Positioning System*), fitur ini dapat dimanfaatkan sebagai media untuk membangun aplikasi yang bisa memudahkan pengguna untuk melihat atau menentukan posisi sekolah. Salah satu aplikasi *smartphone* yang menggunakan fitur GPS adalah GIS (*Geographic Information System*).

Pendidikan merupakan hal yang sangat penting dan dibutuhkan bagi semua orang, karena dengan pendidikan semua orang bisa belajar ilmu pengetahuan dan dengan ilmu pengetahuan itulah semua orang bisa merubah pola pikir, kemajuan

suatu Negara dapat dilihat dari kemajuan pendidikan masyarakatnya. Sekolah merupakan lembaga pendidikan yang seluruh proses kegiatan yang sengaja dirancang sesuai dengan kurikulum, dilaksanakan dengan aturan-aturan yang ketat, bersungguh sungguh dalam pembinaan secara kontinue, berjenjang, dan berkesinambungan.

Setiap orang tua pasti menginginkan pendidikan yang terbaik untuk anaknya. Oleh karena itu, orang tua sangat bersikap selektif dalam memilih sekolah bagi anaknya. Latar belakang pendidikan orang tua dapat mempengaruhi pilihan sekolah anaknya. Untuk pendidikan berjangka panjang, Sekolah Menengah Pertama merupakan awal jenjang pendidikan sebelum menuju Sekolah Menengah Atas. Jumlah Sekolah Menengah Pertama Negeri maupun Swasta yang terdapat di Kota Bandar Lampung sudah mencapai 128 sekolah, yang terdiri dari 34 SMP Negeri dan 94 SMP Swasta. Data tersebut diambil dari Dinas Pendidikan Bandar Lampung. Sekolah Menengah Pertama khususnya di Kota Bandar Lampung tersebut tentunya memiliki tingkat akreditasi yang berbeda, prinsip pendidikan yang berbeda, cara pengajaran guru yang berbeda serta yang paling penting sebagai penunjang pembelajaran di sekolah yakni sarana dan prasarana yang berbeda.

Berdasarkan hasil kuesioner yang telah dibagikan kepada 30 orang tua siswa Sekolah Dasar dan Madarasyah Iftidaiyah dengan memberikan pertanyaan-pertanyaan pada saat memilih sekolah untuk anaknya untuk jenjang sekolah yang selanjutnya maka kebanyakan orang tua akan memilih sekolah yang memiliki akreditasi yang tinggi, sekolah yang berprestasi, memiliki fasilitas yang lengkap dan

sekolah yang berdekatan dengan rumah. Namun tidak semua orang tua siswa mengetahui sekolah tersebut dan mengetahui lokasi sekolahnya.

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada maka penulis mengambil judul “Aplikasi Pencarian lokasi Sekolah Menengah Pertama Di Kota Bandar Lampung Berbasis Android” sebagai media bantu dalam penyampaian informasi mengenai Sekolah Menengah Pertama di Kota Bandar Lampung dengan menggunakan perangkat mobile phone berbasis android yang memiliki fitur, informasi lokasi sekolah, rute menuju sekolah, dan informasi sekolah meliputi akreditasi, detail sekolah dan prestasi sekolah.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Kurangnya informasi lokasi sekolah menengah pertama yang ada di Kota Bandar Lampung
2. Kurangnya informasi sekolah yang berprestasi dan fasilitas yang ada pada sekolah menengah pertama di Kota Bandar Lampung

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Aplikasi ini hanya memberikan informasi tentang letak lokasi dan informasi Sekolah Menengah Pertama yang terdapat di Kota Bandar Lampung.
2. Aplikasi ini menggunakan data yang diambil dari Dinas Pendidikan Kota Bandar Lampung sebagai bahan informasi yang terdapat di dalam database.

1.4. Keaslian Penelitian

Ada beberapa peneliti sebelumnya yang telah melakukan penelitian terkait dengan Aplikasi Pencarian Sekolah, diantaranya seperti dijelaskan pada tabel 1.1

Tabel 1.1. Daftar Peneliti Sebelumnya

No	Judul Penelitian	Tahun	Pokok Bahasan / Masalah	Solusi yang belum ditemukan
1	Aplikasi Pencarian Lokasi Sekolah Di Wilayah Cileungsi Berbasis Android	2016	Pencarian Lokasi sekolah, Informasi Sekolah (alamat, Pimpinan, Jumlah guru/staff/Prestasi), Maps (Normal, Satelit dan Terrarin).	Memfilter sekolah berdasarkan Akreditasi
2	Sistem Informasi Geografis Pemetaan Madrasah Kabupaten Indragiri Hilir	2017	Informasi Lokasi Sekolah,	Rute menuju lokasi belum tersedia
3	Aplikasi Location Based Service Pencarian Lokasi Masjid Terdekat Di kota Jakarta berbasis Android	2016	Informasi Lokasi Masjid Terdekat, Rute menuju Lokasi	Fasilitas yang disediakan masjid
4	Rancang Bangun Aplikasi Android Pencarian Rumah Sakit Di Jakarta Menggunakan Algoritma Dijkstra	2016	Informasi Lokasi, Rute Lokasi Tujuan dan Jarak ke Lokasi Tujuan	Fasilitas rumah sakit, informasi dokter
5	Location Base Service Fasilitas Pendidikan DI Kota Palembang Berbasis Android	2017	Informasi lokasi sekolah, pembagian mapping negeri dan swasta, rute menuju sekolah	Belum ada filter akreditasi

Dari beberapa penelitian yang telah dilakukan belum ada yang membahas aplikasi pencarian lokasi sekolah yang memiliki fungsi yang lengkap seperti, detail

sekolah, fasilitas sekolah, dan prestasi sekolah, dengan demikian maka penulis mengangkat penelitian tentang Aplikasi Pencarian Lokasi Sekolah Menengah Pertama Di Kota Bandar Lampung Berbasis Android yang pada aplikasi ini terdapat informasi lokasi sekolah, rute menuju sekolah, informasi sekolah meliputi akreditasi, detail sekolah dan prestasi sekolah.

1.5. Tujuan Penelitian

1. Menghasilkan aplikasi pencarian sekolah menengah pertama di Kota Bandar Lampung berbasis Android yang mempunyai fitur lokasi Sekolah, lokasi pengguna, cari Sekolah, rute lokasi pengguna menuju lokasi Sekolah, detail sekolah, dan prestasi sekolah..
2. Menguji Aplikasi pencarian lokasi sekolah menengah pertama yang ada di Kota Bandar Lampung.

1.6. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah mempermudah pengguna yang akan mendaftar Sekolah, khususnya Sekolah Menengah Pertama di Kota Bandar Lampung, untuk mengetahui Sekolah-sekolah yang ada di Kota Bandar Lampung dan memberikan informasi lokasi sekolah, rute menuju sekolah, informasi sekolah meliputi akreditasi, detail sekolah dan prestasi sekolah