

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiah, & Damayanti. (2020). Aplikasi E-Marketplace Penjualan Hasil Panen Ikan Lele (Studi Kasus: Kabupaten Pringsewu Kecamatan Pagelaran). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)*, 1(1), 111–117.
- Armanda, T., & Putra, A. D. (2020). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 17–24.
- Aryo, Y., Raharjo, B., Edi, F., Saputro, N., & Pratiwi, M. E. (2017). *Rekayasa Kebutuhan Perangkat Lunak E-Marketplace Gerobak Kopi*. 1–9.
- Betha, & Husni. (2016). *Pemograman Web Dan Html*. Informatika.
- Iqbal, H. (2016). An Approach For Analyzing Iso / Iec 25010 Product Quality Support. *Requirements Based On Fuzzy Logic And Likert Scale For Decision Systems*, 7(12), 245–260.
- Juniansyah, B. D., Susanto, E. R., & Wahyudi, A. D. (2020). Pembuatan E-Commerce Pemesanan Jasa Event Organizer Untuk Zero Seven Entertainment. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 41–46.
- Laudon, & Traver. (2017). *E-Commerce 2014*. Pearson Education.
- Lubis, B. O. (2016). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sistem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan Di Lembaga Edukasi. *Jurnal Informatika*, 3(2), 234–246.
- Marco, R., & Ningrum, B. T. P. (2017). Analisis Sistem Informasi E-Marketplace Pada Usaha Kecil Menengah (Ukm) Kerajinan Bambu Dusun Brajan Robert. *Jurnal Ilmiah Dasi Vol.*, 18(2), 48–53.
- Rahmadi. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Rajawali.
- Ramadhanti, V., & Permata. (2020). Implementasi E-Commerce Dengan Content Management System (Cms) Oscommerce Pada Situs Penjualan (Studi Kasus : Toko Cahaya Komputer). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 58–64.
- Rosa A.S Dan M. Shalahuddin. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur Dan Berorientasi Objek)*. Modula.
- Sheldon, & Moes. (2016). *Langkah-Langkah Belajar Bahasa C++*. Andi.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta.
- Supriyatna, A. (2018). *Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja*. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1).

Surahman, A., Octaviansyah, A. F., & Darwis3, D. (2020). Teknologi Web Crawler Sebagai Alat Pengembangan Market Segmentasi Untuk Mencapai Keunggulan Bersaing Pada E-Marketplace. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15(1), 118–126.