

ABSTRAK

SMP Negeri 24 Bandar Lampung merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang berlokasi di Jalan Letkol Hi.Endro Suratmin Golf Sukarame, Bandar Lampung, Lampung. SMP Negeri 24 Bandar Lampung mempunyai 775 siswa, untuk mengelola siswa siswi dalam hal mengatur tata tertib siswa agar siswa dan siswi dapat menjadi pribadi yang disiplin dan bertanggung jawab, maka SMP Negeri 24 Bandar Lampung memberlakukan pemberian poin pada siswa/siswi yang melanggar, dimana siswa yang mendapat nilai maksimal yakni 100 maka dikembalikan kepada orang tua wali. Sekolah menunjuk BK sebagai divisi yang ditugaskan untuk menjalankan tata tertib sekolah kepada siswa/siswi di SMP Negeri 24 Bandar Lampung.

Penerapan sistem informasi untuk memudahkan staff didalam mengelola kebutuhan – kebutuhan tata kelola data perlu dilakukan sebagai solusi untuk meminimalisir kekurangan, maka penulis melakukan penelitian dengan menerapkan Sistem Informasi Prestasi dan Pelanggaran Siswa berbasis *Android*, yang diharapkan dapat membantu pengelolaan data yang dirancang menggunakan bahasa permodelan UML, PHP sebagai bahasa pemrograman, serta SQL sebagai bahasa *database* dan menggunakan pendekatan *Extreme Programming* (XP) dalam tahapan pendekatan pembangunan sistem informasi.

Pada penelitian ini penulis menghasilkan aplikasi yang dapat mengelola data tata tertib siswa yaitu pelanggaran siswa dan prestasi siswa yang membantu dan mempermudah proses - proses pengolahan data yang dapat menghasilkan informasi yang berguna bagi user yaitu sekolah. Didalam penerapan aplikasi ini penulis telah melakukan pengujian dengan COBIT 5 ISACA yang diterjemahkan dalam bentuk kuisioner yang didistribusikan, melakukan perhitungan statistik deskriptif untuk mengetahui normalitas dari distribusi dan melakukan perhitungan skala *likert* untuk mendapatkan hasil apakah sistem telah disetujui atau dapat digunakan oleh sekolah yang dimana hasilnya adalah mendapat nilai 79,52 % yang berarti sistem informasi ini dapat digunakan oleh sekolah.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Poin Prestasi dan Pelanggaran, *Android*.