

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi ini semakin terasa bila suatu instansi sudah mulai merasakan adanya suatu kebutuhan akan kecepatan dan ketepatan khususnya di bidang informasi, pencatatan transaksi dan pelaporan. Sebuah sistem informasi yang baik akan banyak membantu memberikan informasi yang dibutuhkan khususnya untuk informasi pencatatan transaksi dan pelaporan yang terkait dengan pengambilan keputusan manajemen. Informasi terdiri dari data yang telah diambil kembali, diolah, atau sebaliknya digunakan untuk tujuan informatif, penarikan kesimpulan, argumentasi, dan sebagai dasar untuk peramalan serta pengambilan keputusan (Rosalina, 2012). Sistem informasi ini juga bermanfaat untuk mempermudah praktik pengalaman lapangan.

Praktik Pengalaman Lapangan (PPL) merupakan bentuk kegiatan nyata mahasiswa dalam melaksanakan serangkaian kegiatan praktik mengajar dan melaksanakan tugas-tugas kependidikan yang lain, yang dilaksanakan di sekolah yang telah ditunjuk. Praktik Pengalaman Lapangan (*real teaching*) merupakan serangkaian kegiatan praktik yang mencakup latihan mengajar secara terbimbing dan terpadu untuk memenuhi persyaratan dan pembentukan profesi kependidikan. Di universitas teknokrat indonesia juga menerapkan praktik pengalaman lapangan yang dilakukan disekolah-sekolah.

Universitas Teknokrat Indonesia memiliki tiga fakultas yaitu Fakultas Sastra dan Ilmu Pendidikan (FSIP), Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer (FTIK) dan Fakultas Ekonomi dan Bisnis (FEB). Penelitian ini akan membahas tentang kegiatan PPL pada Fakultas Sastra dan Ilmu Pendidikan dengan jurusan S1 Pendidikan Bahasa Inggris, S1 Pendidikan Matematika dan S1 Pendidikan Olahraga. PPL merupakan suatu kegiatan terbimbing dan terpadu mencakup latihan mengajar dan tugas-tugas kependidikan yang harus dilakukan mahasiswa program studi kependidikan yang ada di Fakultas Sastra dan Ilmu Pendidikan sebagai persyaratan bagi pembentukan profesi kependidikan. Tujuan praktik pengalaman lapangan adalah membekali mahasiswa tentang praktik pendidikan di sekolah sehingga membentuk pribadi calon guru yang memiliki seperangkat pengetahuan, ketrampilan, nilai, sikap, serta tingkah laku yang diperlukan bagi profesinya.

Kegiatan Praktik pengalaman lapangan di FSIP belum dilaksanakan namun kegiatan Pra PPL yang telah diselenggarakan oleh FSIP dalam proses pencatatan dan pelaksanaan kegiatan masih dikerjakan secara manual, yaitu mahasiswa mendaftar praktik pengalaman lapangan sampai menyelesaikan praktik pengalaman lapangan. Masalah yang muncul yaitu terjadi kesalahan keterlambatan data dan berkas yang menyebabkan adanya lambatnya pelayanan akademik. Berdasarkan hal tersebut penulis mengajukan perancangan sebuah sistem praktik pengalaman lapangan yang diajukan ini berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Praktik

Pengalaman Lapangan (PPL) Berbasis Web (Studi Kasus : Fakultas Sastra Dan Ilmu Pendidikan Universitas XYZ)".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah:

1. Bagaimana merancang sistem informasi praktik pengalaman lapangan ?
2. Bagaimana sistem yang dirancang dapat digunakan untuk memantau mahasiswa dalam pelaksanaan kegiatan praktik pengalaman lapangan ?
3. Bagaimana merancang sistem yang dapat mempermudah pelaksanaan praktik pengalaman lapangan ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang menjadi acuan dalam penelitian ini adalah :

1. Tidak menangani permasalahan keamanan web (*web security*) dan keamanan jaringan (*network security*).
2. Penelitian difokuskan pada pengoptimalan teknologi untuk membantu pekerjaan manusia.
3. Objek penelitian dilakukan pada Fakultas Sastra dan Ilmu Pendidikan Universitas Teknokrat Indonesia.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk menciptakan sebuah sistem informasi praktik pengalaman lapangan pada Fakultas Sastra dan Ilmu Pengetahuan (FSIP).

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian ini adalah memberikan kemudahan untuk mahasiswa maupun staff administrasi dalam kegiatan PPL. Penggunaan teknologi terkini memungkinkan sistem mampu menyediakan informasi yang akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan penelitian, manfaat penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi dasar teori yang digunakan sebagai acuan dalam pengambilan data, analisis, hasil penelitian dan pengujian.

BAB III METODE PENELITIAN

Berisi tentang metodologi yang dilakukan dalam penelitian. Langkah yang dilakukan mulai dari studi literatur, pengambilan data sampai analisa dan hasil akhir.

BAB IV IMPLEMENTASI

Berisi tentang implementasi *approach* yang diterapkan terhadap rancangan yang di *proposed*.

BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Berisi model rancangan sistem informasi Praktik Pengalaman Lapangan (PPL) berbasis web yang menjadi usulan penelitian.

BAB VI PENUTUP

Berisi kesimpulan dan kontribusi yang diperoleh berdasarkan hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN