Abstrak

Augmented Reality adalah teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda maya tersebut kedalam waktu nyata. Saat ini *Augmented Reality* banyak digunakan diberbagai bidang, salah satunya bidang pendidikan. Pada bidang pendidikan augmented reality digunakan sebagai media pembelajaran agar lebih menarik. Teknologi augmented reality ini dapat diterapkan dalam sistem pembelajaran jagad raya salah satunya adalah pengenalan tata surya. Penggunaan teknologi augmented reality diharapkan bisa menampilkan jagad raya secara virtual 2D atapun 3D dengan menggunakan gambar yang dijadikan marker. Marker yang dideteksi oleh kamera pada smartphone android akan menampilkan objek 2D/3D jagad raya, sehingga anak sekolah SMP 4 Lampung dapat menikmati proses belajar dengan lebih baik. Pembuatan aplikasi ini dibangun menggunakan software Unity 3D. sebagai uji validitas, peneliti melakukan pengujian perangkat lunak menggunakan metode ISO 25010.

Keyword: *Augmented Reality*, Jagad Raya, *Android***,** *Unity 3D*