

ABSTRAK

GAME EDUKASI KISAH 25 NABI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID

Oleh :

MITA RULIA

14312228

Kisah Nabi adalah hal dasar yang harus dikenali oleh anak-anak. Kisah Nabi yang wajib diketahui berjumlah 25 Nabi. Dengan mengetahui kisah dari 25 Nabi maka anak-anak dapat menambah wawasan dalam pelajaran Agama Islam. Pengenalan kisah 25 Nabi tersebut akan lebih mudah jika melalui edukasi *game*. Kisah 25 Nabi hal dasar yang harus dikenal oleh anak-anak usia minimal 4 tahun. Pada jenjang ini, anak akan dikenalkan dengan berbagai kisah dari 25 Nabi. Pengenalan kisah 25 nabi dengan game dapat memudahkan anak mengenal kisah dari masing-masing Nabi.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini yaitu menggunakan wawancara, tinjauan pustaka, dokumentasi dan kuisioner. Sumber data/subjek yaitu anak-anak usia dini berjumlah 40 orang pada TK RA. Darul Ulum Sanggi Tanggamus. Metode pengujian yang dilakukan yaitu aspek *Usability*. Aplikasi *game* edukasi kisah 25 Nabi menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) tools yang dipakai yaitu Construct 2 yang dijalankan pada Android.

Hasil pengujian ISO 9126 kualitas aplikasi *game* edukasi kisah 25 Nabi diperoleh nilai dari aspek *usability*, hasil dari pengolahan data pada uji *usability* menyatakan bahwa dalam penyebaran datanya sudah berdistribusi secara normal dan *Game* edukasi kisah 25 Nabi dapat dijadikan sebagai variable pembelajaran dari pernyataan kuisioner yang telah diisi dengan anak-anak TK Darul Ulum Sanggi Tanggamus.

Kata Kunci : *Android, Game* Edukasi, Kisah 25 Nabi, *Usability*, Construct 2.