

ABSTRAK

RANCANG BANGUN GAME JELAJAH WISATA BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN CONSTRUCT2

Oleh

**Herwin Agusta W
13312617**

Lampung termasuk provinsi yang memiliki objek wisata yang menarik atau bisa dijual, oleh sebab itu Lampung sejak lama dijadikan mata rantai tujuan wisata karena memiliki potensi budaya alam yang mempesona. Untuk memajukan sektor pariwisata suatu daerah, perlu dilakukan pengembangan, penyediaan sarana dan fasilitas, pengelolaan, serta promosi. Banyak cara untuk mempromosikan tempat wisata di Bandar Lampung salah satunya melalui *game* edukasi. Ada banyak jenis *game* yang berkembang saat ini salah satunya *gameadventure*/petualangan, *game* jenis *adventure*.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini berupa : tinjauan pustaka, wawancara dan kuisisioner. Sumber data atau subjek yaitu berjumlah 45 responden, ditujukan kepada anak-anak sekolah. Metode pengujian yang dilakukan menggunakan metode *Nielsens's Usability Testing* gabungan antara ISO 9241:11 dan ISO 9126 yang menggunakan 6 indikator, diantaranya : *effectiveness*, *eficiency*, *satisfaction*, *learnability*, *suitability* dan *accuracy* serta *usability* dari keseluruhan game.

Pengembangan game jelajah wisata Bandar Lampung menggunakan *game engine* Construct 2 yang akan dimainkan pada *platform* android. Diperoleh nilai pengujian dari *effectiveness* sebesar 81%, *efficiency* 81%, *satisfaction* 88%, *learnability* 85%, *suitability* 92%, *accuracy* 88% dan *usability* 82%.

Kata Kunci : *game*, edukasi, wisata, Bandar Lampung.