

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI KREDIT POIN PELANGGARAN DAN PRESTASI BERBASIS MOBILE (Studi Kasus: SMA N 6 Bandar Lampung)

*Design And Implementation Of Violation Point Credit Applications
And Mobile-Based Achievements
(Case Study: SMA N 6 Bandar Lampung)*

oleh:

Muhamad Reval Faskaldi
16311078

SMA N 6 Bandar Lampung yang berlokasi strategis pada wilayah Bandar Lampung dan beralamatkan Jl. Ki Agus Anang No.35, Ketapang, Kecamatan Teluk Betung Selatan, Kota Bandar Lampung, Lampung 35245 yang memiliki jumlah siswa sebanyak 726 siswa pada Januari 2020. diperoleh hasil dari wawancara maka proses pengolahan data pelanggaran dan prestasi siswa masih dilakukan pencatatan pada buku, sehingga masih terdapat kekurangan pada proses penyampaian informasi kepada orang tua siswa berupa surat panggilan yang sering kali tidak disampaikan oleh siswa, sehingga mengakibatkan orang tua tidak mengetahui pelanggaran yang telah dilakukan siswa, sedangkan orang tua siswa perlu mengetahui perkembangan pendidikan anaknya.

Metode pengembangan yang dilakukan menggunakan *Extreme Programming* dan perancangan UML. Hasil dari penelitian yaitu informasi pelanggaran siswa dan prestasi disampaikan dengan menggunakan perangkat *mobile* yang dapat diakses secara *online* dengan fitur melihat informasi prestasi, melihat informasi poin pelanggaran dan memberikan informasi terkait skor dan jumlah pelanggaran yang dilakukan oleh siswa. Berdasarkan hasil pengujian diperoleh hasil pada aspek *usability* sebesar 95,83% dan aspek *functionality* sebesar 93,83%, dengan persentase tersebut diperoleh kesimpulan bahwa sistem telah disetujui dan sesuai dengan fungsinya

Kata Kunci : Aplikasi, Kredit Poin Pelanggaran, Prestasi Berbasis Mobile