

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sangat cepat. Salah satu contoh hasil dari berkembangnya teknologi adalah komputer, yaitu suatu alat elektronik untuk memanipulasi data yang cepat dan tepat serta dirancang dan diorganisasikan supaya secara otomatis menerima dan menyimpan data *input*, memprosesnya dan menghasilkan *output* dengan menggunakan suatu program yang tersimpan di memori komputer (Sunarfrihantono dan Bimo, 2002).

Untuk mempermudah dan lebih menghemat waktu, penggunaan komputer sebagai alat bantu telah banyak digunakan. Hal ini dilakukan karena kemampuan komputer untuk mengolah dan menyimpan data melebihi kecepatan manusia. Dengan adanya komputerisasi ini, informasi dapat berjalan lancar dan dapat meringankan beban pekerjaan manusia. Penggunaan komputer tidak hanya terbatas pada instansi-instansi pemerintah dan perusahaan-perusahaan besar saja tetapi juga pada perusahaan-perusahaan kecil.

Perusahaan kontraktor adalah orang atau badan usaha yang menerima pekerjaan dan melaksanakan pekerjaan sesuai yang ditetapkan, peraturan dan syarat-syarat yang ditetapkan secara kesepakatan bersama. Kontraktor dapat berupa perusahaan perorangan yang berbadan hukum atau sebuah badan hukum yang bergerak dalam bidang pelaksanaan pekerjaan (Ervianto, 2002). Jadi, kontraktor adalah perusahaan yang melakukan kontrak kerja dengan orang atau perusahaan sebagai media jasa dalam melaksanakan proyek baik bangunan, pembukaan lahan usaha, *logging*, perumahan, hotel, persewaan alat dan beberapa sektor yang berkaitan.

Peran kontraktor merupakan salah satu kontribusi penting dalam pembangunan dan perekonomian Negara. Di era kemajuan Indonesia kita melihat gedung-gedung tinggi, perlahanan perkebunan yang terbentang luas, pertambangan dan sektor lainnya yang ada keberadaannya berkat peran jasa kontraktor sehingga operasi suatu usaha infrastruktur terlaksanakan. Dengan keberadaan peran usaha jasa kontraktor ini memberikan motivasi besar bagi para

organisasi bisnis untuk terjun ke bidang kontraktor. Salah satunya perusahaan PT. Asmi Hidayat yang menjadi tempat Praktik Kerja Lapangan (PKL) yang akan dilakukan penulis. PT Asmi Hidayat adalah salah satu perusahaan kontraktor yang ada di Bandar Lampung.

Penulis memilih tempat PKL ini karena untuk mengetahui tentang pembuatan laporan kas harian pada perusahaan atau instansi tersebut. Teori aplikasi komputer yang dipelajari selama masa perkuliahan dapat secara langsung dipraktikkan di kantor PT Asmi Hidayat yang terutama berhubungan dengan komputer. Dalam hal ini dapat menjadi proses perbandingan, bahwa teori yang dipelajari sama dengan yang ditemui dalam praktiknya sehingga teori tersebut dapat dilaksanakan dengan baik.

Adapun permasalahan yang terjadi yaitu penulis harus mencatat berulang-ulang laporan pengeluaran kas. Hal itu dikarenakan masih menggunakan sistem pencatatan sederhana dengan buku kas serta belum adanya *software* yang membantu untuk mengelola laporan pengeluaran kas. Seharusnya data-data yang ada dalam pengeluaran kas dapat dikelola dengan baik menggunakan *software Microsoft Excel* karena data-data seperti itu dapat digunakan kembali untuk melakukan pembuatan laporan dari biaya operasional yang dikeluarkan perhari dan biaya pengeluaran proyek. Dari data tersebut perusahaan dapat melihat peningkatan atau penurunan biaya operasional perusahaan perbulan atau bahkan pertahun. Dengan menggunakan *Microsoft Excel* juga dapat memudahkan dalam pencarian data dan data tersebut tidak mudah hilang atau terselip. Dari kendala diatas penulis menggunakan *Microsoft Excel* sebagai alat bantu untuk membuat laporan kas harian, sehingga kesalahan seperti itu dapat ditekan atau diminimalisir.

## **1.2 Maksud dan Tujuan PKL**

Tujuan pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan adalah:

1. Untuk memberikan gambaran nyata tentang penerapan atau implementasi dari ilmu atau teori yang selama ini diperoleh pada perkuliahan dan membandingkan dengan kondisi nyata yang ada dilapangan.

2. Melatih mahasiswa calon lulusan agar memiliki kemampuan dalam beradaptasi dengan dunia kerja.
3. Memberikan sarana pengembangan kepribadian bagi mahasiswa calon lulusan di dunia kerja.
4. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam hal bagaimana bekerja dan bersikap di dunia kerja.
5. Lebih memahami pekerjaan dibidang keuangan dan administrasi dalam dunia kerja.
6. Untuk mengetahui apakah ilmu yang didapat selama perkuliahan sangat berhubungan atau sangat membantu dalam dunia kerja.

### **1.3 Kegunaan PKL**

#### **1. Bagi Mahasiswa**

Memberikan manfaat dalam penerapan teori-teori yang diperoleh di bangku kuliah dengan praktik kerja nyata di dunia kerja dan masyarakat serta melatih diri dan menambah pengalaman untuk beradaptasi dengan dunia kerja yang sesungguhnya.

#### **2. Bagi Akademik**

Praktik Kerja Lapangan ini diharapkan berguna bagi perkembangan ilmu komputer sehingga dapat dijadikan referensi bagi mahasiswa selanjutnya, memperluas pengenalan Universitas Teknokrat Indonesia serta mempererat kerjasama antara akademik dengan perusahaan atau instansi yang bersangkutan.

#### **3. Bagi Perusahaan**

Dapat memberikan masukan dan pertimbangan untuk lebih meningkatkan kualitas dan kuantitas perusahaan serta ikut memajukan pembangunan dalam bidang pendidikan.

#### **1.4 Tempat PKL**

Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT Asmi Hidayat yang berlokasi di Jalan WR. Supratman Gg. Pegadaian No.12 Kupang Kota Teluk Betung, Bandar Lampung.

#### **1.5 Jadwal Waktu Pelaksanaan PKL**

Pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan pada semester genap tahun 2016/2017 ± 2 Bulan, yang dimulai pada tanggal 10 April sampai dengan 3 Juni 2017.