

## ABSTRAK

### INFRASTRUKTUR DAN PENERAPAN SISTEM PEMBELAJARAN DALAM JARINGAN (STUDI KASUS : SMK YADIKA BANDAR LAMPUNG)

*Infrastructure and Application of Learning Systems in Network  
(Case Study : Vocational High School Yadika Bandar Lampung)*

Oleh

JONATHAN NAINGGOLAN  
16311169

Sistem informasi saat ini sangatlah dibutuhkan untuk era yang serba digital ini, dimana semua sistem hampir sudah terintegrasi kedalam jaringan internet. Begitupun dengan sistem pembelajaran dalam jaringan, sistem pembelajaran dalam jaringanpun sudah banyak sekali dipakai pada sekolah. Tetapi pembelajaran yang tepat adalah ketika pembelajaran dalam jaringan dan pembelajaran secara konvensional sama-sama saling berjalan. Dengan demikian tidak ada berat sebelah antara pembelajaran dalam jaringan atau secara konvensional.

Permasalahan yang didapatkan adalah ketika guru yang akan mengajar tersebut tidak dapat masuk kedalam kelas, maka jam pelajaran menjadi kosong. Dengan demikian kelas pun tidak ada jam pelajaran dan siswa pun menjadi tidak paham akan materi yang akan diujikan. Jadi tujuan dari pembelajaran dalam jaringan adalah untuk memudahkan proses KBM antara guru dengan murid. Dengan menggunakan *CodeIgneter* sebagai tools. Metode Spiral yang penulis gunakan berguna untuk membantu penulis dalam menjalani penelitian yang penulis lakukan. Pengujian yang dipakai pada penelitian menggunakan pengujian *Black Box*, beserta pengujian *UAT*, dan hasil dari pengujian tersebut adalah dapat dikategorikan cukup dengan nilai 59,75% dan diharapkan media pembelajaran dalam jaringan yang telah dibuat dapat berjalan efektif bagi SMK Yadika Bandar Lampung.

**Kata Kunci** : Codeigneter, Pembelajaran, Spiral, Black Box, UAT (*User Acceptance Test*).

