

DAFTAR PUSTAKA

- Anna Nabila, N. (2015). *Analisis User Experience Media Sosial Mindtalk*.
- Asdariato Zulkifli. (2017). Perancangan *User Experience* Pebisnis Pada Sistem Pemasaran Waralaba Produk Umkm Menggunakan Metode *Five Planes*.
- A,S.R & Salahuddin,M., 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. s.I.:INFORMATIKA.
- Edy Winarno, A. Z. (2013). *Buku Sakti Pemrograman*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Iis Erna Wati, T. S. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Jurna Penelitian*, 1-7.
- Kadir, A. (2009). *Membuat Aplikasi Web Dengan PHP + Database MySQL* . Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (t.thn.). *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Andi.
- Keina. (2013). Metodologi Extreme Programming – Keina Tralala. Metodologi Extreme Programming. Diambil dari <https://keinatralala.com/2013/12/13/metodologi-extreme-programming/>
- Luthfi, H., Khalid Iskandar., Harliana. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu) *Vol.01, No.01, Mei 2019, pp. 11~21*.
- Pranata, A. (1997). *Panduan Pemrograman JavaSript*. Yogyakarta: ANDI.
- Sasongko, J., & Diartono, D. A. (2009). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Surat. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume XIV, No.2, ISSN : 0854-9524, 137-145*.
- Shafira, V.I., Ismiarta Aknuranda , Hannifah, M.A.Z.(2018). Evaluasi dan Perbaikan User Experience Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) dan Focus Group Discussion (FGD) pada Situs Web FILKOM Apps Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya *Vol. 2, No. 9, September 2018, hlm. 3224-3232*.
- Shalahuddin, 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak in terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika bandung.

- Sugiyono (2018) 'Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D', in *ke-26*, p. 334. Available at: www.cvalfabeta.com.
- Syaifullah, D. H., Puspasari, M. A., & Hanifah, A. (2017). Analisis User Experience pada Penggunaan Aplikasi Mobile Jakarta Smart City. Prosiding SNTI dan SATELIT 2017 (pp. B217-232). Malang: Jurusan Teknik Industri Universitas Brawija.
- Taryana Suryana, K. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, JavaScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Wikipedia. (2019). *Manajemen*. Dipetik April 2019, dari Wikipedia: <https://id.wikipedia.org/wiki/Manajemen>
- Wikipedia. (2019, April 23). *Surat*. Dipetik April 2019, dari Wikipedia: <https://id.wikipedia.org/wiki/Surat>
- Yunus Ahmad, I. (2018). Perancangan Desain User Interface dan *User Experience* pada Aplikasi SIAKAD dengan Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD) pada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya 14.41010.0068