

### Daftar Pustaka

- A. S., R. & Shalahuddin, M., 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Revisi ed. Bandung: Informatika Bandung.
- Agustina, N., Risnanto, S. & Supriadi, I., 2016. *Pengembangan Aplikasi Location Based Service Untuk Informasi Dan Pencarian Lokasi Pariwisata Di Kota Cimahi Berbasis Android*. Ilmiah Teknologi Informasi Terapan , Volume 3, p. 53.
- Karim, A. & Panjaitan, M. I., 2017. *Pencarian jalur terdekat pengiriman barang di kantor pos cabang medan*. Konfrensi Nasional Sistem Informasi dan Komputer, p. 314.
- Kindarto, A., 2014. *Asyik Berinternet Dengan Beragam Layanan Google*. Yogyakarta: Andi.
- Kusumadewi, D., 2003. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. 1 ed. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lampung, D. P. d. P. P., 2008. *Provinsi Lampung*. [Online] Available at: <http://www.lampungprov.go.id> [Accessed 5 January 2019].
- Nazzaruddin, S. H., 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Andorid*. Revisi ed. Bandung: Informatika.
- Pressman, R. S., 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak*. 7 ed. Bandung: Andi.
- Rismayani & Ardimansyah, 2015. *Aplikasi Berbasis Mobile untuk Pencarian Rute Angkutan Umum Kota Makassar Menggunakan Algoritma Depth First Search*. *Sistem Informasi*, Volume III.
- Zarman, A., Irfan, M. & Uriawan, W., 2016. *Implementasi Algoritma Ant Colony Optimization Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Ibadah Terdekat di Kota Bandung*. *Teknik Informatika*, Volume I, p. 6.
- Zarman, A., Irfan, M. & Uriawan, W., 2016. *Implementasi Algoritma Ant Colony Optimization Pada Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Ibadah Terdekat Di kota Bandung*. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung , Volume 1.