

ABSTRAK

E-TICKETING PENJUALAN TIKET EVENT MUSIK DI WILAYAH LAMPUNG PADA KARCISMU MENGGUNAKAN LIBRARY REACTJS

E – Ticketing Sales of Music Event In Lampung Area For Karcismu Using Library ReactJs

Oleh

**A. Muda Sirul Huda
16311138**

Industri musik menjadi sektor yang semakin digemari oleh masyarakat dengan menikmati musik berupa rilisan fisik musik, namun terdapat permasalahan pada rilisan fisik musik yang merupakan sektor paling menghasilkan dalam industri musik. Hal ini di buktikan dengan data statistik yakni sejak tahun 1999 hingga tahun 2020, penjualan rilisan fisik menurun drastis hingga 44 % sementara itu *event* musik (Wahyudi, 2019). *Event* musik telah menjadi ajang familiar bagi masyarakat Indonesia salah satunya Provinsi Lampung yang biasa di selenggarakan di berbagai di wilayah Lampung.

Karcismu adalah merupakan salah satu *event management* yang bergerak di bidang jasa penjualan tiket *event* salah satunya musik untuk membantu para penyelenggara dalam pelayanan penjualan tiket dan transaksi masih bersifat *offline*. Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan kepada 112 responden calon pembeli didapat hasil seperti pelyanan pemesanan tiket *event* musik mendominasi 83% yang artinya lebih besar dibandingkan kendala perekapan. Untuk mengatasi permasalahan – permasalahan tersebut maka dibutuhkan suatu aplikasi yang tidak hanya memberikan informasi *event* musik namun media tiket *event* musik yang terpercaya salah satunya adalah aplikasi *e-ticketing*. *E – ticketing* adalah suatu cara untuk mendokumentasikan proses penjualan *online* yang dapat memudahkan calon pembeli untuk dalam pemsesanan tiket lewat *web application*.

Penelitian ini menghasilkan suatu *web application e-ticketing* pada *event management* karcismu yang dapat memepermudah proses penjualan tiket secara online dengan membantu para penyelenggara dan menerima laporan penjualan tiket.

Kata kunci : *Event* Musik , Karcismu, *E-Ticketing*