

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir (2014) 'Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi', *Edisi Revisi*.
- Alhabsyi, F. A. (2018). Kesuksesan Implementasi *E-Ticketing* (Studi Kasus Pada Pt . Kereta Api Indonesia (Persero) Tentang *Business To Customer* Di Stasiun Kota Malang). *Administrasi Bisnis*, 63(1), 148–157.
- Brata, D. W. (2015). Perancangan Sistem KHS Mobile di STMIK ASIA Malang Menggunakan Android Programming dan JSON. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 9(2), 30–39
- Dini H, I Made, & Agia (2020). *Informatika, Jurnal Teknik*. 2018. "Jurnal Teknik Informatika, Vol. 10, No. 2, April 2018." 10(2):27–32.
- Diana, A. and Setiawati, L. (2011) 'Pengertian sistem menurut Anastasia Diana & Lilis Setiawati', in *Sistem Informasi Akuntansi*, p. 3.
- Hengki, Saputro, S. H., & Rizan, O. (2018). Evaluasi Sistem Informasi Lecture STMIK Atma Luhur Dengan Framework ISO 25010. *Konferensi Nasional Sistem Informasi 2018 STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*.
- Hutahaean, J., & Purba, E. A. (2016). Rancangan Bangun *E-Ticket* Bioskop Dengan Metode Waterfall Berbasis Web. *Riau Journal Of Computer Science*, 2(2), 51–58.
- Masuara, Sengkey, Rizal. 2015. "Rancang Bangun *E-Ticketing* Bioskop Studio 21 Manado Berbasis Multiplatform." *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer* 4(2):41–55.
- Muhamad Son Mu. 2015. "Rancang Bangun Sistem Ujian Online Pada Smp Negeri 8 Sekayu." *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)* 2(1):28–40.
- Nurfitasari, A., Prabawa Kusuma, G., & Prasetyo Utomo, H. (2016). Aplikasi Indonesia Musik Event Berbasis Mobile Web. *E-Proceeding of Applied Science*.
- Pariwisata, A. E. (2018). *SNARTISI. November*, 189–195.
- Putra, M. E., Nugroho, E., & Nugroho, H. A. (2014). Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Mobil Berbasis Android Pada Agen Travel. *STMIK AMIKOM Yogyakarta, 8 Februari 2014*, 25–30.
- Rosa Arianto Sukamto dan M.Shalahudin. 2019. *Rekayasa Perangkat Lunak (terstruktur dan berorientasi objek)* Informatika: Bandung.
- Schmuller, J. (2004). *Sams Teach Yourself UML in 24 Hours. Third edition. Indianapolis* : Sams Publishing
- Suryanto, S. P., Pattiasina, T. J., & Soetarmono, A. (2017). Perancangan dan Pengembangan Toko Online dengan Metode Interaction Flow Modeling Language (Studi Kasus Toko Winata). *Teknika*, 6(1), 7–18
- Sutha. (2018). Bab II Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.

- Susianto, Didi. 2019. "Perancangan Sistem Pemesanan *E-Tiket* Pada Wisata Di Lampung Berbasis *Web Mobil*." 2:60–71.
- Wahyudi. 2019. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TIKET KONSER MUSIK PADA PT. INSAN KARYA ARUNA NUSA (MOTIKDONG.COM).
- Wahyudi. 2020. "Pengembangan Aplikasi Sistem *E-Ticketing* Konser Musik Dengan Seating Number Pada Website *Motikdong.Com*." 5:180–87.
- Wali, M., & Ahmad, L. (2018). Perancangan *Access Open Journal System* (AOJS) dengan menggunakan *Framework Codeigniter* dan *ReactJs*. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 2(1), 48.
- Yusuf (2018) 'Pengertian Sistem Informasi Manajemen Menurut Para Ahli,Fungsi,Tujuan', 7 Desember.