

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustono, Budi, dkk. 2012. *Sejarah Etnis Simalungun*. Simalungun.
- Akbar, M. Amrullah dan Priyanto, Hidayatullah, 2008, *Making Educational Animation Usung Flash*, Penerbit Informatika, Bandung
- Al-Qutaish, Rafa E. 2010, *Quality Models in Software Engineering Literature : An Analytical and Comparative Study*, Journal of American Science; pp:166-175
- Anggraeni, Nurul, 2015, Judul tidak diterbitkan, Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Inteaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta
- Arsyad, Azhar, 2011, *Media Pembelajaran*, Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Aththibby, Arif Rahman, 2010, *Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Komputer Untuk Sekolah Menengah Atas Pokok Bahasan Hukum-Hukum Newton Tentang Gerak*, Universitas Ahmad Dahlan, Yogyakarta : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
- Bin Ladjamudin, Al-Bahra, 2005, Judul tidak diterbitkan Analisis Dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Chaeruman, 2008, *Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE*, PT Remaja Rosdakarya, Jakarta
- Damanik, Ulrich H. dkk., 1984, *Morfologi dan Sintaksis Bahasa Batak Simalungun*, Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Jakarta
- Damanik, Ulrich H. dkk., 1986, *Sastra Lisan Simalungun*, Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Jakarta
- Imamudin, Lim, 2010, judul tidak diterbitkan, Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Rumah Adat Berbasis Multimedia, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta
- Jansen, DA., 2003, *Gonrang Simalungun : Struktur dan Fungsinya dalam Masyarakat Simalungun*. Bina Media, Medan
- Kasman, Akhmad D., 2016, *Trik Kolaborasi ANDROID dengan PHP dan MySQL*, Lokomedia, Yogyakarta
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang, 2013, *Media Pembelajaran*, Ghalia, Bogor

- Mulyanto, Andi, 2013, Judul tidak diterbitkan, Media Pembelajaran TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi) Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Berbasis Multimedia, Universitas STIKUBANK, Semarang
- Munadi, Yudhi, 2013, *Media Pembelajaran*, Referensi, Jakarta
- Pressman, Roger S., 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak*, ANDI, Buku I, Yogyakarta
- Purba, Ganda M., 2013, *Supermasi Hukum dan Pembangunan Rakyat Tertindas Simalungun*, Simalungun Center, Simalungun
- Rayandra, Asyhar, 2012, *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, Referensi, Jakarta
- Romney, MR. & Steinbart PJ., 2015, *Sistem Informasi Akuntansi*, Salemba Empat, Jakarta
- Rusman, 2012, *Mengembangkan Profesionalisme Guru : Model- Model Pembelajaran*
- Saragih, S., 2008, *Orang simalungun*, Citama Vigora, Depok
- Setiadi, Elly M. dkk., 2009, *Ilmu Sosial dan Budaya Dasar*, Kencana Prenada Media Group, Jakarta
- Simanjuntak, Daniel H.P. dan Srihartati, Eva, 2016, Judul tidak diterbitkan, Peranan Museum Simalungun sebagai Media Pewarisan Nilai Budaya, Universitas Negeri Medan, Medan
- Sugiyono, 2012, *Memahami Penelitian Kualitatif*, ALFABETA, Bandung
- Sutirman, 2013, *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Tarigan, H. Guntur dan Saragih, Benjamin, 1980, *Sahap Silumat-lumat ni Simalungun*, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Proyek Penerbitan Buku Sastra Indonesia dan Daerah, Jakarta
- Tim Litbang Madcoms, 2014, *Membuat Game dengan Adobe Flash*, Penerbit ANDI, Yogyakarta
- Udin, Muh Nur, 2016, Judul tidak diterbitkans Perancangan Media Pembelajaran Menggambar Pembelajaran Menggambar Teknik dengan Menggunakan Macromedia Flash, Universitas Sebelas Maret, Surakarta
- Wibowo, 2016, *Budaya Organisasi : Sebuah Kebutuhan untuk Meningkatkan Kinerja Jangka Panjang*, Rajawali Pers, Jakarta

Wiflihani, 2015, Gonrang dan Gual Dinamika Masyarakat Simalungun,  
Universitas Negeri Medan, Medan : Jurnal Pendidikan Ilmu-Ilmu Sosial 7  
(2) (2015): 132-137