

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan saat ini telah berkembang sangat pesat seiring dengan kemajuan dalam teknologi maupun bidang perekonomian. Perkembangan yang terjadi menyebabkan timbulnya persaingan dalam dunia kerja yang semakin kompetitif, terutama tuntutan pasar tenaga kerja agar memiliki kualitas yang baik dari segi keterampilan serta kemampuan yang lebih baik untuk dapat bersaing dengan tenaga kerja lainnya.

Rendahnya kualitas tenaga kerja menjadi tantangan utama di Indonesia, karena Indonesia sebagai negara berkembang yang mempunyai persebaran usia penduduk di mana jumlah usia muda (usia produktif) lebih banyak ketimbang usia lanjut. Hal ini mengindikasikan masyarakat muda Indonesia mengalami masa-masa produktif. Jika dimanfaatkan dengan baik potensi ini akan menjadi suatu senjata bagi Negara Indonesia untuk sejajar dengan Negara-Negara maju di dunia.

Tuntutan dalam dunia kerja tersebut yang mengakibatkan timbulnya persaingan dalam dunia pendidikan. Universitas Teknokrat Indonesia (UTI) dalam hal ini Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, selalu berupaya untuk memenuhi tuntutan atau kebutuhan perusahaan yang ada dengan selalu meningkatkan sistem dan mutu pengajaran yang sudah, supaya dapat berkembang di dunia kerja saat ini, sehingga dapat menghasilkan lulusan mahasiswa yang berkualitas dan berkompeten.

Salah satu cara yang ditempuh oleh Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, dalam rangka mencapai target terhadap lulusan yang berkualitas dan berkompeten tersebut adalah dengan mengadakan Praktik Kerja Lapangan (PKL). PKL adalah salah satu mata kuliah wajib bagi mahasiswa Jurusan Informatika. Yang diharapkan dengan adanya mata kuliah PKL ini, praktikan dapat lebih mengenal dan dapat menyesuaikan diri pada dunia kerja serta mengaplikasikan teori atau setiap pengetahuan yang diterima selama di perkuliahan. Praktik Kerja Lapangan pada Jurusan Informatika ditempatkan pada sebuah perusahaan. Di mana perusahaan

tersebut merupakan wadah yang tepat bagi praktikan Jurusan Informatika untuk mengaplikasikan setiap teori dan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari saat mengikuti kuliah di dalam kelas.

Dalam pelaksanaan mata kuliah Praktik Kerja Lapangan ini praktikan memilih perusahaan di bidang komputer yaitu CV. Putra Komputer sebagai tempat menimba dan memperoleh pengalaman kerja. CV. Putra Komputer dianggap sebagai tempat yang sesuai dengan bidang ilmu yang dipelajari praktikan dalam perkuliahan. Selain itu CV. Putra Komputer merupakan lembaga independen yang cukup terkenal dan sudah lama berkembang sehingga praktikan tertarik untuk memperoleh dan menimba pengalaman kerja di tempat tersebut.

1.2. Tujuan PKL

Adapun tujuan dalam melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini antara lain:

1. Untuk meningkatkan wawasan pengetahuan, kemampuan dan keterampilan praktikan dalam bidang komputer, jaringan dan pengadaan barang.
2. Mengembangkan dan memantapkan sifat profesionalisme yang diperlukan praktikan untuk memasuki lapangan pekerjaan khususnya di bidang IT.
3. Memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Studi S1 Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia.

1.3. Kegunaan PKL

Adapun kegunaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) selama praktikan melaksanakan kegiatan di CV. Putra Komputer diharapkan antara lain:

1.3.1. Manfaat Bagi Praktikan:

1. Melatih kemampuan dan keterampilan praktikan sesuai pengetahuan yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer - Universitas Teknokrat Indonesia.

2. Mengembangkan daya pikir, kreativitas, dan keberanian yang sangat diperlukan pada dunia kerja.
3. Belajar mengenal dinamika dan kondisi nyata dunia kerja pada unit- unit kerja perusahaan.
4. Mengetahui kekurangan, keterampilan, kemampuan yang belum dikuasai praktikan dalam bidang sumber daya manusia, untuk selanjutnya praktikan usahakan untuk diperbaiki dan dikuasai sebelum masuk dunia kerja.

1.3.2. Manfaat Bagi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

1. Membuka peluang kerja sama antara Universitas dengan perusahaan.
2. Memperkenalkan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia kepada perusahaan.
3. Mengetahui sejauh mana kemampuan praktikan dalam menyerap dan mengaplikasikan pelajaran yang telah dipelajari pada kegiatan perkuliahan di lingkungan kampus sebagai bahan evaluasi.

1.3.3. Manfaat Bagi CV. Putra Komputer

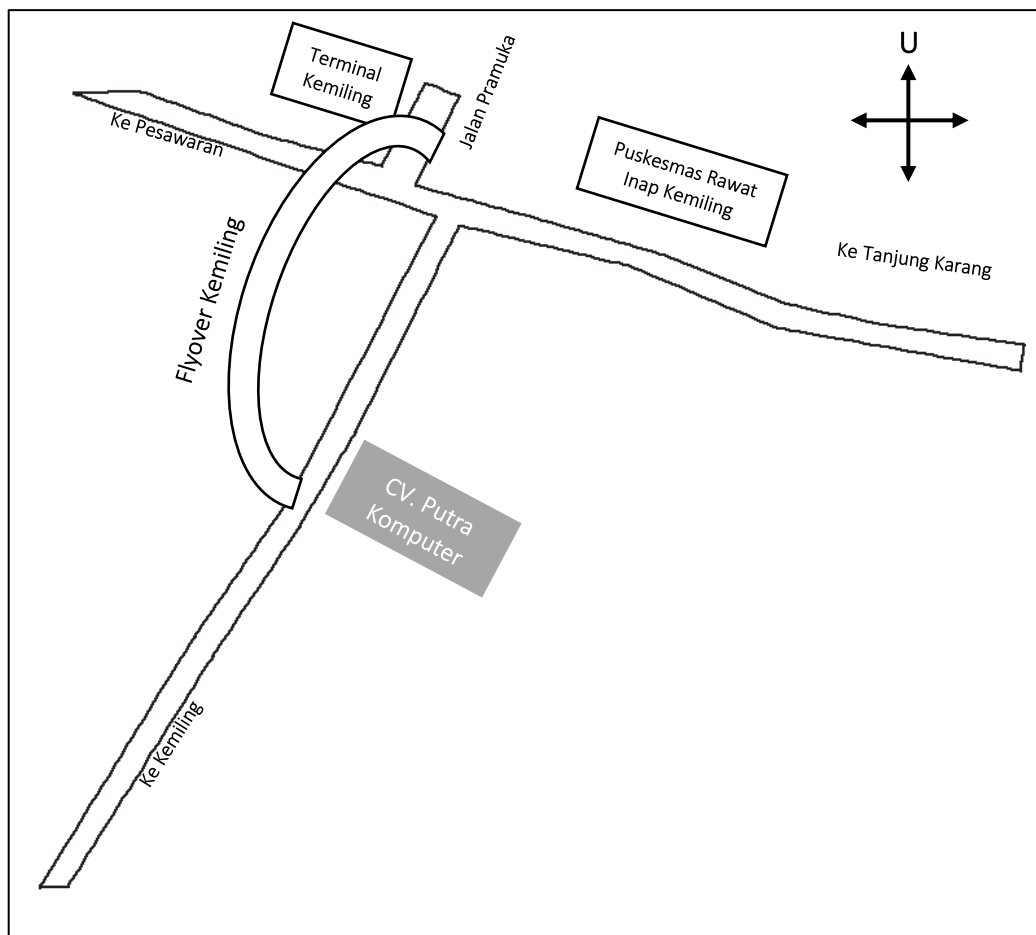
1. Menjalin hubungan yang baik antara instansi ataupun perusahaan dengan lembaga perguruan tinggi.
2. Menumbuhkan kerja sama yang saling menguntungkan dan bermanfaat bagi pihak yang terkait sekaligus dapat memperkenalkan CV. Putra Komputer pada dunia pendidikan
3. Sebagai bahan masukan dalam meningkatkan kinerja pegawai CV. Putra Komputer di hari yang akan datang.

1.4. Tempat PKL

Nama Perusahaan : CV. Putra Komputer

Alamat : Jalan Cik Ditiro No. 9 Beringin Raya Kemiling
Bandar Lampung

Telepon : 0721- 8050551



Gambar 1.1 Denah Lokasi CV. Putra Komputer

CV. Putra Komputer dipilih sebagai tempat pelaksanaan PKL oleh praktikan karena praktikan tertarik untuk mengetahui sistem kerja di lembaga tersebut terutama divisi Teknisi, dan Pengadaan Barang, serta praktikan melihat bahwa lembaga ini merupakan lembaga yang sudah lama berkembang.

3. Tahap Pelaporan

Pada tahap pelaporan praktikan diwajibkan untuk membuat laporan PKL sebagai bukti telah melaksanakan PKL. Pembuatan laporan ini merupakan salah satu syarat untuk lulus dalam mata kuliah PKL yang menjadi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia.

Laporan ini berisi hasil pengamatan dan pengalaman praktikan selama masa PKL di CV. Putra komputer. Data-data yang diambil praktikan diperoleh langsung dari CV. Putra Komputer divisi Teknisi dan Pengadaan Barang.