

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Teknokrat Indonesia adalah institusi pendidikan yang mengedepankan kualitas mahasiswa. Kualitas sumber daya manusia yang diharapkan adalah yang memiliki kompetensi dan etika yang profesional sebagai salah satu bentuk untuk menjawab tantangan dunia kerja. Hal ini merupakan realisasi tujuan Pendidikan Nasional dan Tri Dharma Perguruan Tinggi. Objek kajian program PKL adalah penerapan ilmu pengetahuan di institusi maupun perusahaan yang menjadi mitra program PKL.

PKL dapat diartikan sebagai sarana pelatihan mental, sikap, penerapan ilmu, dan pembentukan awal lulusan yang kompeten pada bidangnya masing-masing. Dengan demikian PKL adalah suatu kegiatan yang terpadu dari seluruh pengalaman belajar sebelumnya ke dalam program pelatihan berupa kinerja dalam semua hal yang berhubungan dengan penerapan ilmu yang telah dipelajari dalam Buku Panduan PKL Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer 2016-2017.

Sekolah Dasar Al-Azhar 2 adalah sekolah swasta islam pilihan masyarakat lampung yang berdiri sejak tahun 1987. Saat ini Al-Azhar 2 dipimpin oleh ibu Sri Margiani, S.Pd., yang sudah lama berada dalam dunia pendidikan. Pada tahun ini jumlah seluruh murid Sekolah Dasar Al-Azhar 2 adalah 1211 murid, yang terdiri dari 653 siswa laki – laki dan 558 siswa perempuan, jumlah ruang belajar kelas sebanyak 37 sedangkan guru Sekolah Dasar Al-Azhar 2 sebanyak 74 guru yang profesional dibidangnya. Sekolah Dasar Al-Azhar 2 Bandar Lampung turut serta dalam mencapai tujuan bangsa Indonesia yakni mencerdaskan kehidupan bangsa. Sekolah Dasar Al-Azhar 2 mendidik siswa siswi tidak hanya pintar secara IQ, tapi juga mencetak peserta didik yang berakhlakul karimah, seimbang antara kecerdasan IQ (*Intelligence Question*), EQ (*Emotional Question*) dan juga SQ (*Spiritual Question*) sehingga peserta didik lebih siap menghadapi kehidupan era digital seperti saat ini. Tempat ini dipilih karena adanya rekomendasi dari pegawai Sekolah Dasar Al-Azhar 2 Bandar Lampung. Dan penulis pun menyadari bahwa

terdapat peluang untuk mengetahui dunia kerja yang sesungguhnya serta mendapatkan lebih banyak pengalaman yang belum di dapat di kampus. Hal tersebut yang menjadi latar belakang bagi penulis untuk melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di Sekolah Dasar Al-Azhar 2 Bandar Lampung.

1.2 Maksud dan Tujuan Praktik Kerja Lapangan

1.2.1 Maksud Praktik Kerja Lapangan

Maksud dan tujuan Praktik Kerja Lapangan adalah untuk mendapatkan pengalaman kerja dan dapat menumbuhkan sikap sosialisasi dalam dunia kerja serta dapat melakukan penerapan kerja yang sudah didapatkan selama Perkuliahan.

Maksud Praktik kerja lapangan menunjukkan apa yang dilakukan pada kegiatan PKL antara lain:

1. Mempelajari suatu bidang pekerjaan tertentu pada praktik kerja.
2. Melakukan Praktik kerja sesuai dengan latar belakang pendidikan.
3. Menerapkan dan mempraktikkan ilmu yang telah dipelajari di bangku kuliah pada bidang kerja.

1.2.2 Tujuan Praktik Kerja Lapangan

Tujuan PKL menunjukkan pada apa yang akan di peroleh di tempat Praktik kerja antara lain:

1. Menumbuhkan sikap dan rasa tanggung jawab dalam melakukan kegiatan dalam di dunia kerja.
2. Menambah dan memperluas pengetahuan dunia kerja.
3. Dapat melakukan penerapan keahlian yang sudah di dapatkan selama perkuliahan.
4. Sebagai sarana pengembangan kepribadian bagi mahasiswa setelah terjun ke dunia kerja.

5. Untuk memberikan gambaran nyata tentang penerapan dari ilmu yang diperoleh pada perkuliahan dan membandingkan kondisi nyata di lapangan.

1.3 Kegunaan Praktik Kerja Lapangan

Banyak kegunaan Praktik Kerja Lapangan mulai dari pihak penulis, bagi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia dan bagi Sekolah Dasar Al-Azhar 2 Bandar Lampung.

1. Bagi Universitas :

- a. Menciptakan calon tenaga kerja yang berkualitas dan siap untuk memasuki dunia kerja yang sesungguhnya sesuai dengan ilmu yang telah di dapatkan.
- b. Sebagai penilaian sejauh mana mahasiswa mampu terjun langsung didalam dunia kerja.
- c. Terjalannya hubungan kerjasama bilateral antara universitas dan perusahaan.

2. Bagi mahasiswa :

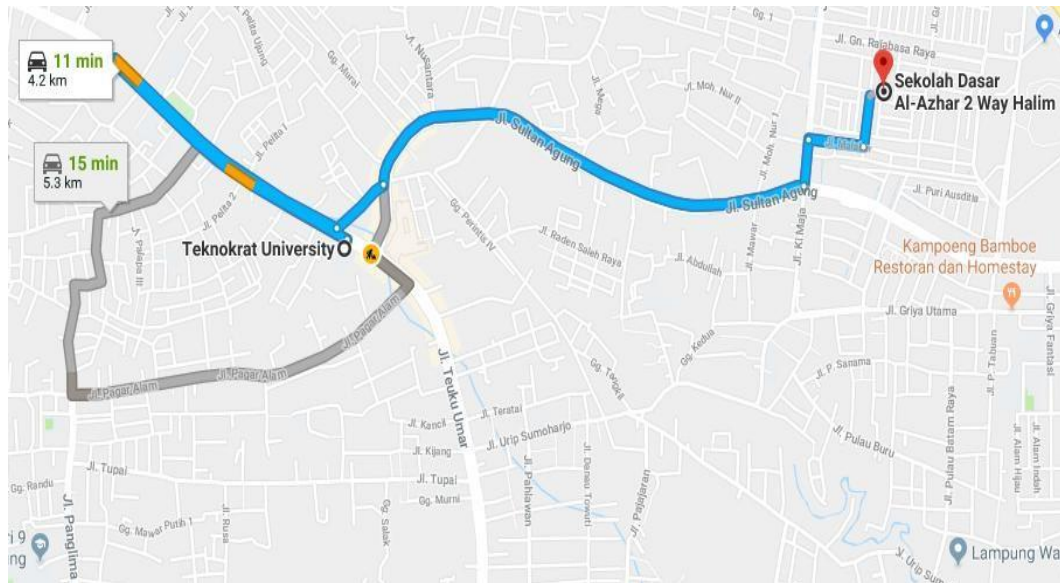
- a. Menambah wawasan dan pengalaman dalam dunia kerja.
- b. Memperluas relasi di dunia kerja yang nantinya menjadi tempat untuk informasi mengenai pekerjaan.
- c. Sebagai sarana menambah ilmu di luar perkuliahan mengenai dunia kerja.
- d. Meningkatkan kemampuan bersosialisasi dan berorganisasi di ruang lingkup kerja.

3. Bagi pihak Instansi :

- a. Memperoleh tenaga yang dapat diperbantukan dan tidak menutup kemungkinan peserta Praktek Kerja Lapangan (PKL) diangkat sebagai karyawan jika dinilai memiliki prestasi, loyalitas dan disiplin kerja yang baik.
- b. Membantu menyelesaikan permasalahan yang dialami instansi.
- c. Menjadi sumber informasi dari ide-ide baru yang dibutuhkan.

1.4 Tempat Praktik Kerja Lapangan

Penulis melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di Sekolah Dasar Al-Azhar 2 Bandar Lampung yang beralamatkan di Jalan Gunung Tanggamus No.34, Perumnas Way Halim, Way Halim, Kota Bandar Lampung. Lokasi SD Al-Azhar 2 Bandar Lampung dapat dilihat pada Gambar 1.1.



Gambar 1.1 Lokasi SD Al – Azhar 2 Bandar Lampung

1.5 Waktu Praktik Kerja Lapangan

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan pada Semester Pendek Genap selama 2 bulan yaitu dimulai pada tanggal 17 Juli 2017 s.d 9 September 2017. Pada saat melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) selama 2 bulan, penulis melakukan serangkaian kegiatan sesuai dengan bagian yang sudah ditetapkan pada saat awal dilaksanakannya praktik kerja lapangan (PKL). Adapun waktu kerja pada Sekolah Dasar Al-Azhar 2 Bandar Lampung yaitu pada hari senin sampai dengan jum'at, jam kerja dimulai pada pukul 07.00 WIB sampai dengan pukul 15.00 WIB, untuk hari kamis jam kerja dimulai jam 08.00 , sedangkan pada hari jum'at jam kerja dimulai pada pukul 07.00 WIB sampai dengan pukul 11.30 WIB. Penjadwalan pelaksanaan PKL di Sekolah Al-Azhar 2 Bandar Lampung dapat dilihat pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1 Penjadwalan Pelaksanaan PKL

Jadwal PKL	
Hari	Pukul
Senin	07.00 s/d 15.00
Selasa	07.00 s/d 15.00
Rabu	07.00 s/d 15.00
Kamis	08.00 s/d 15.00