

# **LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL) CV MICRODATA INDONESIA**

Untuk memenuhi persyaratan mendapatkan nilai Praktik Kerja Lapangan

Disusun oleh:

1. ANTONI (13312110)
2. SYAIFUL HAQ (13312081)



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA  
BANDAR LAMPUNG  
2018**



**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)**  
**CV MICRODATA INDONESIA**

Dipersiapkan dan disusun oleh:  
1. ANTONI (13312110)  
2. SYAIFUL HAQ (13312081)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 10 Februari 2018

Dewan Penguji

Pembimbing,

Penguji,

**Saniati, S.ST., M.T.**  
NIK. 022 11 02 03

**Imam Ahmad, M.Kom.**  
NIK. 021 15 04 01

Laporan ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh nilai Praktik Kerja Lapangan tanggal 8 Maret 2018

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer  
Dekan,

Program Studi S1 Informatika  
Ketua,

**Yeni Agus Nurhuda, S.Si., M.Cs.**  
NIK. 021 05 02 05

**Dyah Ayu Megawaty, M.Kom.**  
NIK. 022 09 03 05

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini. Penulisan Laporan PKL ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan nilai Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada Program Studi S1 Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia.

Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, sulit bagi penulis untuk menyelesaikan Laporan PKL ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. H. M. Nasrullah Yusuf, SE., M.B.A., selaku Rektor Universitas Teknokrat Indonesia
2. Yeni Agus Nurhuda, S.Si., M.Cs., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia
3. Dyah Ayu Megawaty, M.Kom., selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia
4. Saniati, S.ST., M.T., selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing penulis menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan ini.
5. Imam Ahmad, M.Kom., selaku Dosen Penguji.
6. Ardi Mahendra, S.Kom., selaku pembimbing lapangan dari CV Microdata Indonesia yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan kepada penulis selama melaksanakan PKL dan juga membantu penulis dalam usaha memperoleh data yang penulis perlukan.
7. Seluruh Pegawai CV Microdata Indonesia atas sikap kerja yang kooperatif dan sangat membantu selama masa Praktik Kerja Lapangan.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Laporan PKL ini membawa manfaat.

Bandar Lampung, 8 Maret 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
RINGKASAN PELAKSANAAN PKL .....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan PKL.....	2
1.3 Kegunaan PKL.....	2
1.4 Tempat PKL.....	2
1.5 Jadwal Waktu Pelaksanaan PKL .....	3
BAB II TINJAUAN UMUM TEMPAT PKL.....	4
2.1 Sejarah Perusahaan .....	4
2.1.1 Visi Perusahaan .....	4
2.1.2 Misi Perusahaan.....	4
2.2 Struktur Organisasi .....	5
2.3 Kegiatan Umum Perusahaan.....	7
BAB III PELAKSANAAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN .....	9
3.1 Pelaksanaan PKL: ANTONI, NPM 13312110 .....	9
3.1.1 Bidang Kerja.....	9
3.1.2 Pelaksanaan Kerja .....	9
3.1.3 Kendala Yang Dihadapi .....	17
3.1.4 Cara Mengatasi Kendala.....	17
3.2 Pelaksanaan PKL: SYAIFUL HAQ, NPM 13312081 .....	20
3.2.1 Bidang Kerja.....	20
3.2.2 Pelaksanaan Kerja .....	20
3.2.3 Kendala Yang Dihadapi .....	30
3.2.4 Cara Mengatasi Kendala.....	30
BAB IV PENUTUP .....	32
4.1 Simpulan .....	32
4.2 Saran .....	32
DAFTAR PUSTAKA .....	33
LAMPIRAN.....	34

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jalur menuju CV Microdata Indonesia dari Universitas Teknokrat Indonesia .....	2
Gambar 1.2 Kantor CV Microdata Indonesia .....	3
Gambar 2.1 Struktur organisasi CV Microdata Indonesia .....	5
Gambar 3.1 Halaman <i>backend</i> web CV Microdata Indonesia .....	10
Gambar 3.2 Pembuatan logo web menggunakan Adobe Photoshop CS5 .....	11
Gambar 3.3 Pembuatan ikon <i>header</i> web menggunakan Adobe Photoshop CS5 .....	11
Gambar 3.4 Tampilan web <a href="http://etalaseinfo.com">http://etalaseinfo.com</a> .....	12
Gambar 3.5 Halaman sampul proposal aplikasi Pariwisata Lampung Timur.....	13
Gambar 3.6 Tampilan Home pada web pariwisata .....	14
Gambar 3.7 Tampilan Tours pada web pariwisata.....	14
Gambar 3.8 Tampilan Obyek Wisata pada web pariwisata .....	15
Gambar 3.9 Halaman <i>login</i> menggunakan Codeigniter .....	16
Gambar 3.10 Halaman Home menggunakan Codeigniter .....	16
Gambar 3.11 Flexbox CSS Layout .....	16
Gambar 3.12 Menu moqups.com .....	17
Gambar 3.13 Project Option moqups.com.....	18
Gambar 3.14 Dialog Transfer Project moqups.com.....	18
Gambar 3.15 Dialog Accept Project Transfer moqups.com .....	18
Gambar 3.16 Halaman edit <i>project</i> moqups.com.....	19
Gambar 3.17 Hasil <i>print screen project</i> Moqups.....	19
Gambar 3.18 Daftar web SKPD Lampung Timur .....	21
Gambar 3.19 Halaman web Otonomi Daerah Lampung Timur sebelum diubah .	21
Gambar 3.20 <i>Form</i> Web Setting pada <i>backend</i> Otonomi Daerah Lampung Timur .....	22
Gambar 3.21 <i>Form</i> Instansi Setting pada <i>backend</i> Otonomi Daerah Lampung Timur.....	22
Gambar 3.22 Halaman web Otonomi Daerah Lampung Timur sesudah diubah ..	23
Gambar 3.23 Tampilan Home pada aplikasi Android pariwisata .....	24
Gambar 3.24 Tampilan Menu pada aplikasi Android pariwisata .....	25
Gambar 3.25 Tampilan Tours pada aplikasi Android pariwisata .....	25
Gambar 3.26 Tampilan Objek Wisata pada aplikasi Android pariwisata.....	26
Gambar 3.27 Google Search Console .....	26
Gambar 3.28 Tampilan web <i>responsive</i> sederhana.....	27
Gambar 3.29 Contoh penggunaan AJAX.....	28
Gambar 3.30 Contoh Aplikasi Android <i>Async Task</i> .....	29
Gambar 3.31 <i>Remote Login database</i> Diskominfo Lampung Timur.....	30
Gambar 3.32 Eksekusi <i>query</i> DESC TABLE dan ALTER TABLE.....	31

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Hadir PKL .....	35
Lampiran 2 Daftar Nilai Mahasiswa PKL .....	37
Lampiran 3 Catatan Harian PKL Antoni (13312110).....	38
Lampiran 4 Catatan Harian PKL Syaiful Haq (13312081).....	40
Lampiran 5 Web resmi Kabupaten Lampung Timur .....	42
Lampiran 6 Web Desa Lampung Timur .....	43
Lampiran 7 Web Diskominfo Lampung Timur .....	44
Lampiran 8 Workspace Android Studio .....	45

## **RINGKASAN PELAKSANAAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

Praktik Kerja Lapangan (PKL) merupakan sarana mengaktualisasi diri terhadap beberapa keahlian atau ketrampilan baik *softskills* atau *hardskills* yang sudah diperoleh selama perkuliahan, diterapkan di suatu perusahaan selama beberapa bulan. Pada laporan PKL ini, disajikan beberapa kegiatan pelaksanaan kerja, temuan kendala atau masalah dan usulan solusi terhadap kendala atau masalah yang dihadapi di perusahaan CV Microdata Indonesia selama 2 bulan yaitu pada bulan Juli dan Agustus 2017. Selama pelaksanaan PKL, penulis ditempatkan di bagian *Programmer*. Pelaksanaan kerja yang dilakukan di antaranya: mengelola web, membuat desain logo web, mengelola *database*, membuat proposal pembuatan web dan aplikasi berbasis Android, serta mempelajari beberapa materi pemrograman dan materi pendukung lainnya. Selama pekerjaan berlangsung, penulis mendapatkan beberapa kendala. Pada penggunaan aplikasi Moqups penulis terkendala dengan transfer suatu *project* ke pengguna lain dan *export project*. Solusi yang penulis dapatkan adalah mengikuti tutorial dari situs resmi Moqups. Pada pengelolaan *database* penulis terkendala dengan lambatnya *loading* HTML PhpMyAdmin. Solusi yang penulis dapatkan adalah menggunakan *command line tool* Powershell dan MySQL Client.

*Kata Kunci:* PKL, Microdata Indonesia, web, *database*, Moqups.



# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Universitas Teknokrat Indonesia merupakan institusi pendidikan yang mengedepankan kualitas mahasiswa dalam menghadapi tantangan dalam dunia kerja. Setiap mahasiswa dituntut tidak hanya sekedar bisa menguasai ilmu yang diperoleh selama perkuliahan, tetapi juga bisa menerapkannya ke dalam dunia kerja yang sebenarnya. Oleh karena itu, dinilai perlu untuk diadakan Praktik Kerja Lapangan (PKL) sebagai penerapan ilmu pengetahuan di institusi maupun perusahaan yang menjadi mitra PKL.

PKL dapat diartikan sebagai sarana pelatihan mental, sikap, penerapan ilmu, dan pembentukan awal lulusan yang kompeten pada bidangnya masing-masing. Sebagai salah satu syarat dalam menempuh tugas akhir PKL dilaksanakan untuk menambah pengalaman mahasiswa dalam dunia kerja yang sesungguhnya. Mahasiswa diharapkan menjadi lebih terampil dan profesional dalam bekerja. Dengan demikian PKL adalah suatu kegiatan yang terpadu dari seluruh pengalaman belajar sebelumnya ke dalam program pelatihan berupa kinerja dalam semua hal yang berhubungan dengan penerapan ilmu yang telah dipelajari.

Hingga saat ini teknologi informasi berkembang sangat pesat. Banyak perusahaan membutuhkan tenaga kerja yang ahli dalam bidang teknologi informasi dan pengembangan perangkat lunak. Salah satu perusahaan teknologi informasi di Lampung, yaitu CV Microdata Indonesia telah menjadi perusahaan yang menghasilkan produk dan layanan perangkat lunak seperti situs komersial, situs berita *online*, dan situs pemerintahan. Hal ini melandasi penulis memilih tempat PKL di CV Microdata Indonesia, karena selain dapat menerapkan materi-materi yang didapat selama perkuliahan juga dapat memperoleh pengalaman yang nyata dalam bisnis perangkat lunak.

## 1.2 Maksud dan Tujuan PKL

Maksud dari pelaksanaan PKL adalah:

1. Mahasiswa mempelajari dan beradaptasi dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi.
2. Mahasiswa melakukan praktik kerja sesuai dengan keahlian dan latar belakang pendidikannya.

Tujuan dari pelaksanaan PKL adalah:

1. Untuk memperoleh wawasan tentang pemrograman dan bisnis perangkat lunak.
2. Untuk memperoleh pengalaman yang nyata di dunia kerja.
3. Untuk melatih kemampuan beradaptasi dengan dunia kerja.
4. Untuk melatih kemampuan bekerja sama dengan internal maupun eksternal perusahaan.
5. Untuk memberikan sarana pengembangan kepribadian di dunia kerja.

## 1.3 Kegunaan PKL

Kegunaan dari pelaksanaan PKL adalah:

1. Memperoleh ilmu dan pengalaman kerja.
2. Meringankan beban kerja perusahaan.
3. Menjadikan calon lulusan profesional.

## 1.4 Tempat PKL

Pelaksanaan PKL bertempat di CV Microdata Indonesia beralamat di Jalan Puri Maerakaca 19, Perumnas Way Halim, Way Halim, Bandar Lampung, Lampung, 35141.



Gambar 1.1 Jalur menuju CV Microdata Indonesia dari Universitas Teknokrat Indonesia

Berikut ini adalah foto bagian depan Kantor CV Microdata Indonesia.



Gambar 1.2 Kantor CV Microdata Indonesia

### **1.5 Jadwal Waktu Pelaksanaan PKL**

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan pada Semester Pendek Genap yang berlangsung selama 52 hari, dimulai dari tanggal 10 Juli 2017 s.d. 30 Agustus 2017. Waktu pelaksanaan PKL pada CV Microdata Indonesia yaitu 5 hari dalam seminggu (Senin s.d. Jum'at) mulai dari pukul 13.00 s.d. 17.00 WIB.

## **BAB II**

### **TINJAUAN UMUM TEMPAT PKL**

#### **2.1 Sejarah Perusahaan**

Berdasarkan dokumen *Company Profile* CV Microdata Indonesia, CV Microdata Indonesia berdiri pada tahun 2013, yaitu perusahaan yang bergerak di bidang teknologi informasi yang berfokus pada pengembangan sistem informasi, teknologi internet, telekomunikasi dan multimedia. Microdata Indonesia berusaha memberikan solusi dan produk secara optimal, agar teknologi yang diberikan dapat tepat guna dan bermanfaat bagi *user*. Sebagai Perusahaan IT yang berpengalaman, Microdata Indonesia bukan hanya berfokus pada tahap awal implementasi, layanan yang diberikan juga mencakup pelatihan, pendampingan dan sosialisasi terkait dengan teknologi yang diterapkan.

Moto “IT Service & Solution” merupakan potret penyediaan jasa solusi atas kebutuhan mitra dalam pengembangan. Tim Microdata Indonesia memiliki spesialisasi di bidang Teknologi Informasi, sehingga memiliki pemahaman yang komprehensif dan aktual mengenai pemanfaatan IT bagi para mitra.

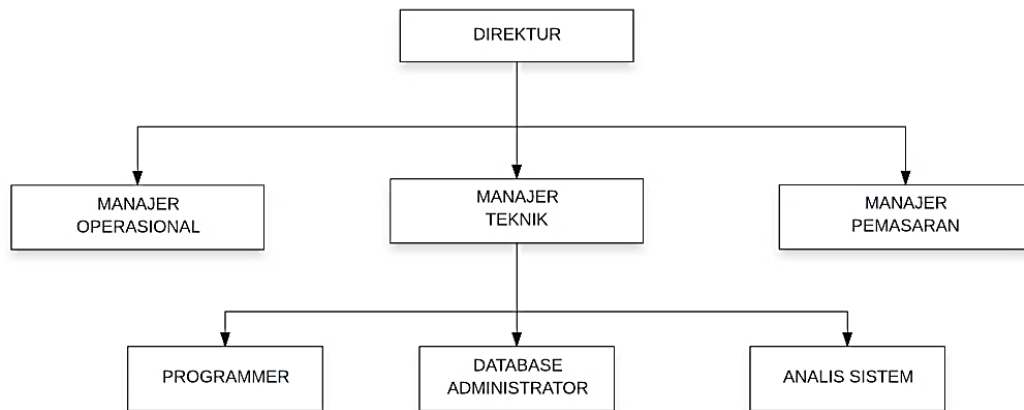
##### **2.1.1 Visi Perusahaan**

Menjadi perusahaan yang kompeten, profesional, berkualitas dan terpercaya dalam pengembangan, pendidikan dan pelatihan teknologi informasi di berbagai wilayah di Indonesia.

##### **2.1.2 Misi Perusahaan**

1. Mengembangkan Produk IT yang berkualitas dan Kompetitif.
2. Memberikan servis yang profesional kepada mitra.
3. Mengembangkan kemitraan yang saling menguntungkan.
4. Mengembangkan inovasi terbaik dan terkini dalam setiap produk.
5. Meningkatkan *benefit* dan nilai tambah bagi mitra.

## 2.2 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur organisasi CV Microdata Indonesia

Tugas dan fungsi dari struktur organisasi yang dimiliki CV Microdata Indonesia untuk mendukung kinerja di perusahaan sebagai berikut:

1. Direktur
  - a. Memimpin perusahaan dan mengawasi kelancaran perusahaan sesuai dengan tujuan dan kebijakan yang telah ditetapkan.
  - b. Melakukan hubungan dengan pihak luar baik swasta maupun pemerintah yang bertujuan untuk kelancaran perusahaan.
  - c. Menetapkan kebijakan-kebijakan perusahaan.
  - d. Bertanggung jawab terhadap kemajuan perusahaan dan mengkoordinasikan seluruh kegiatan perusahaan.
  - e. Menjalin hubungan kerja sama dengan berbagai perusahaan.
  
2. Manajer Operasional
  - a. Mengelola dan meningkatkan efektivitas dan efisiensi operasi perusahaan.
  - b. Memantau dan menjaga pengeluaran biaya sesuai dengan anggaran yang telah ditetapkan oleh perusahaan.
  - c. Meningkatkan sistem operasional, proses dan kebijakan dalam mendukung visi dan misi perusahaan.
  - d. Menganalisis permasalahan pada kegiatan operasi.

- e. Manajer operasi memiliki tanggung jawab keseluruhan untuk berhasil menyelesaikan dan penyerahan proyek secara tepat waktu.
3. Manajer Teknik
- a. Memimpin bagian teknik dalam perencanaan dan pengembangan proyek.
  - b. Melakukan tugas perencanaan proyek.
  - c. Memimpin pelaksanaan survei, pengumpulan data dan informasi.
  - d. Merencanakan, mengkoordinasi dan mengendalikan kegiatan teknik sehingga dapat menjamin kelancaran operasional.
4. Manajer Pemasaran
- a. Membuat laporan kegiatan kepada Direktur sebagai pertanggungjawaban seluruh aktivitas manajemen pemasaran, penjualan dan promosi.
  - b. Mengkoordinasi dan meningkatkan penjualan melalui *channel online* atau *offline*.
  - c. Mengkoordinasikan semua media, acara dan rekan bisnis untuk keperluan promosi dan meningkatkan penjualan.
  - d. Mengembangkan produk atau jasa dari perusahaan.
5. *Programmer*
- a. Membuat program untuk kebutuhan perusahaan.
  - b. Melakukan percobaan menjalankan program dan aplikasi *software* untuk memastikan bahwa mereka akan menghasilkan informasi yang dikehendaki dan bahwa instruksi sudah benar.
  - c. Memperbaiki kesalahan dengan membuat perubahan yang sesuai dan memeriksa kembali program untuk memastikan bahwa hasilnya sesuai dengan yang diinginkan.
  - d. Menulis, mengubah, dan memelihara program komputer atau paket perangkat lunak untuk menangani pekerjaan.
  - e. Melakukan analisis sistem dan pemrograman tugas untuk memelihara dan mengontrol penggunaan perangkat lunak.

## 6. *Database Administrator*

- a. Memodifikasi *database* dan sistem manajemen *database* yang ada.
- b. Mengkoordinasikan pengembangan *database* dan menentukan lingkup proyek dan keterbatasan.
- c. Menentukan pengguna dan tingkat akses pengguna untuk setiap segmen dari *database*.

## 7. *Analisis Sistem*

- a. Menentukan *software* atau *hardware* komputer yang diperlukan untuk mengatur atau mengubah sistem.
- b. Mempersiapkan *flowchart* dan diagram yang menggambarkan kemampuan dan proses dari sistem yang digunakan.
- c. Mendokumentasikan kekurangan serta solusi terhadap sistem yang ada sebagai catatan untuk masa yang akan datang.
- d. Mengumpulkan informasi untuk analisa dan evaluasi sistem yang sudah ada maupun untuk rancangan suatu sistem.
- a. Riset, perencanaan, instalasi, konfigurasi, *troubleshoot*, pemeliharaan, dan *upgrade* sistem pengoperasian.

## 2.3 **Kegiatan Umum Perusahaan**

### 1. *Web Development*

Memberikan layanan pengembangan web dan *software* berbasis internet. Layanan ini meliputi pengembangan web, aplikasi *mobile*, optimasi web di internet (*Search Engine Optimization*), integrasi dengan *e-commerce system* dan penerimaan pembayaran kartu kredit secara *online*, serta pengembangan sistem berbasis web seperti CRM (*Customer Relationship Management*) dan *Knowledge Management*.

### 2. *Desain Grafis*

Memberikan layanan untuk pembuatan desain yang interaktif, kreatif dan modern untuk keperluan periklanan, pemasaran, dll. Jasa desain grafis ini

meliputi *3D Modeling*, *Vector*, *Sketch*, *Digital Painting*, *Draft CAD 2D*, *Videography*, dan *Photography*.

3. *Pengadaan dan Pemeliharaan Sistem*

Merupakan jasa pengadaan teknologi informasi berupa komputer dan perangkat pendukung lainnya. Selain itu Microdata Indonesia melakukan pemeliharaan sistem komputerisasi dalam sistem jaringan dan sistem keamanan agar mitra dapat menggunakan dan memanfaatkan perangkat yang ada menjadi lebih optimal.

4. *Development & Integration*

Merupakan penyediaan pada mitra yang berupa solusi aplikasi, pengembangan dan integrasinya dengan sistem yang lain sesuai dengan kebutuhan mitra.

5. *IT Training*

Merupakan penyediaan layanan *Training* untuk pengembangan SDM pendidikan/perusahaan/pemerintah dengan teknologi dan konsep yang berhubungan dengan aspek IT.



## **BAB III**

### **PELAKSANAAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN**

#### **3.1 Pelaksanaan PKL:** **ANTONI, NPM 13312110**

##### **3.1.1 Bidang Kerja**

Selama melaksanakan PKL di CV Microdata Indonesia, penulis ditempatkan di bidang *Programmer*, di mana bidang ini bertugas untuk membuat, menguji, dan memperbaiki program. Berikut ini adalah aktivitas yang dilakukan penulis selama pelaksanaan PKL:

1. Mengelola web
2. Membuat desain logo web
3. Membuat proposal pembuatan web dan aplikasi berbasis Android
4. Mempelajari beberapa materi pemrograman dan pendukung lainnya

##### **3.1.2 Pelaksanaan Kerja**

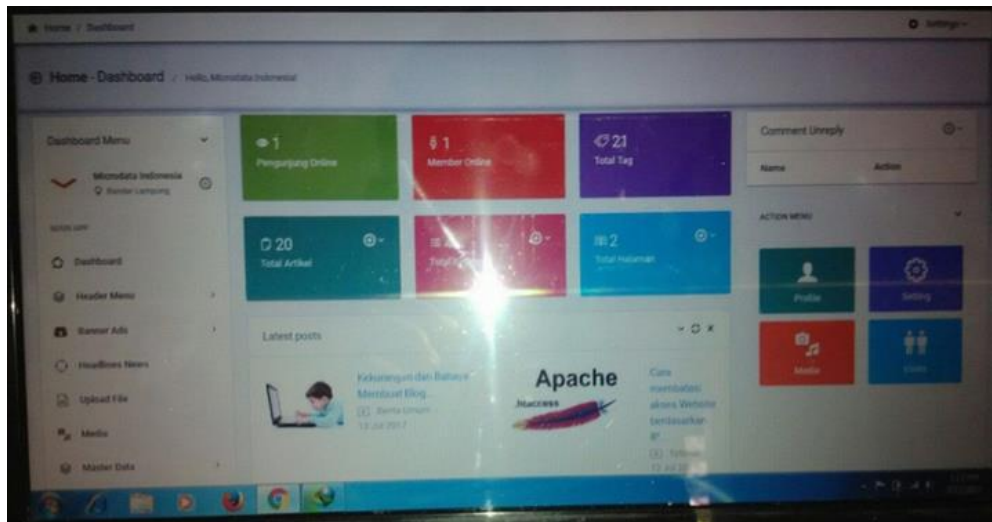
Kegiatan PKL dilaksanakan pada tanggal 10 Juli 2017 sampai dengan 30 Agustus 2017 di CV Microdata Indonesia. Pekerjaan yang dilakukan penulis selama pelaksanaan PKL di antaranya:

1. Mengelola web

Penulis mendapatkan tugas mengelola web CV Microdata Indonesia. Tugas ini diberikan oleh Manajer Teknik CV Microdata Indonesia. Tugas yang diberikan yaitu membuat, mengedit, dan publikasi artikel melalui halaman *backend* web.

Sebelum membuat artikel penulis harus *login* sebagai admin. Kategori artikel terdiri dari kategori teknologi, pendidikan, sosial, dan olahraga. Penulis diminta mencari referensi terlebih dahulu untuk artikel yang akan dibuat. Artikel ditulis menggunakan *Rich Text Editor* yang sudah tertanam di CPanel kemudian dipublikasikan dengan tombol Publish. Jika terdapat kesalahan pada artikel yang sudah dibuat dapat dilakukan pengeditan dengan tombol Edit.

Bagian-bagian artikel yang dapat diedit di antaranya Judul, Deskripsi, dan Gambar.

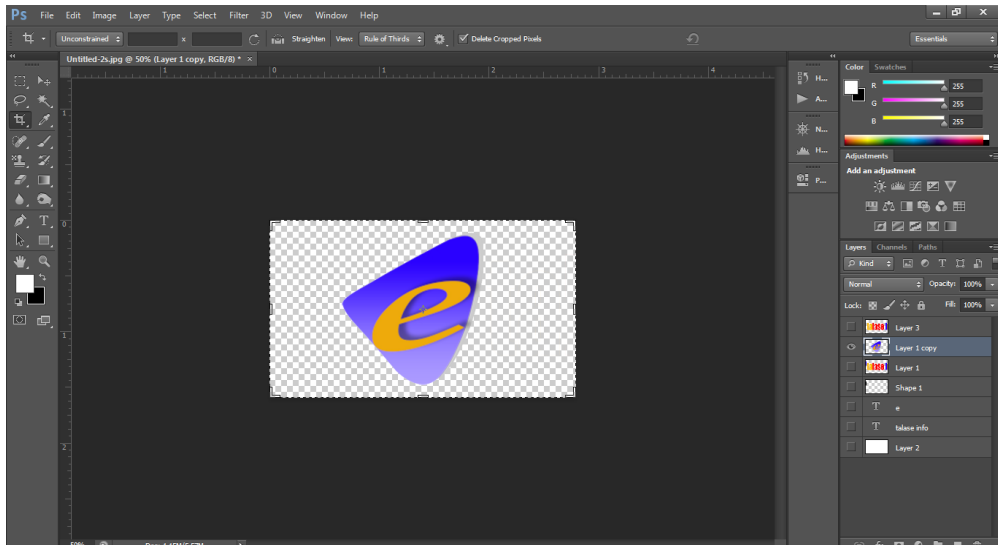


Gambar 3.1 Halaman *backend* web CV Microdata Indonesia

## 2. Membuat desain logo web

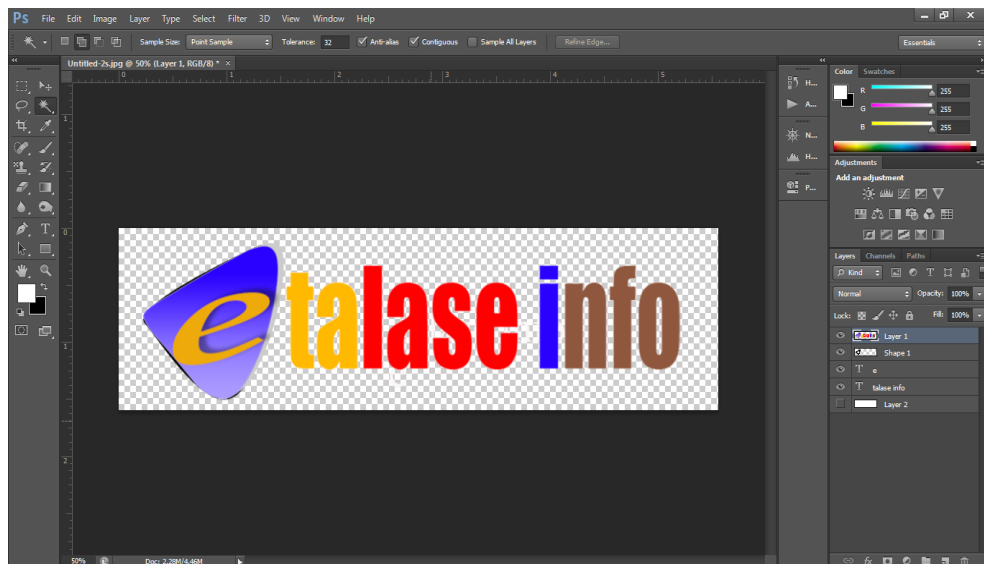
Penulis mendapatkan tugas membuat desain logo untuk portal berita *online* <http://etalaseinfo.com> yang dikelola oleh PT Citra Media Lampung. Tugas ini diberikan oleh Manajer Teknik CV Microdata Indonesia. Setelah selesai hasil desain logo penulis berikan kepada Manajer Teknik CV Microdata Indonesia dalam bentuk berkas PNG. Dalam pembuatan desain logo penulis menggunakan aplikasi Adobe Photoshop CS5 atas permintaan Manajer Teknik CV Microdata Indonesia.

Untuk membuat logo penulis menggunakan Pen Tool yang tersedia di toolbox Adobe Photoshop CS5 dan untuk pewarnaan menggunakan Gradient Tool pada toolbox Adobe Photoshop CS5.



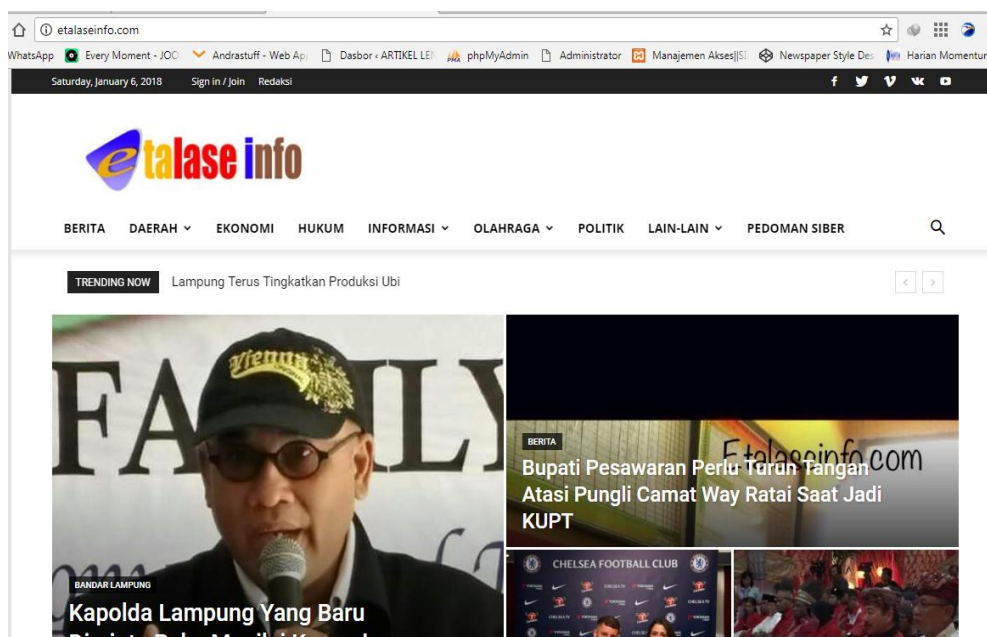
Gambar 3.2 Pembuatan logo web menggunakan Adobe Photoshop CS5

Untuk membuat ikon untuk tampilan *header* website <http://etalaseinfo.com> penulis menyisipkan logo yang sudah dibuat dan menambahkan teks menggunakan Text Tool yang tersedia di toolbox Adobe Photoshop CS5. Berikut ini adalah pembuatan ikon untuk tampilan *header* website <http://etalaseinfo.com>.



Gambar 3.3 Pembuatan ikon *header* web menggunakan Adobe Photoshop CS5

Berikut ini adalah ikon *header* web yang telah dibuat oleh penulis dan masih digunakan pada web <http://etalaseinfo.com> sampai saat ini.



Gambar 3.4 Tampilan web <http://etalaseinfo.com>

### 3. Membuat proposal pembuatan web dan aplikasi berbasis Android

Penulis bersama peserta PKL lainnya mendapatkan tugas membuat proposal pembuatan web dan aplikasi pariwisata berbasis Android untuk instansi Dinas Pariwisata Lampung Timur. Bagian yang penulis kerjakan adalah desain *mockup* web. Tugas ini diberikan oleh Direktur CV Microdata Indonesia. Setelah selesai proposal dikirimkan ke *e-mail* Direktur CV Microdata Indonesia. Proposal telah disetujui oleh Direktur CV Microdata Indonesia.

Pembuatan proposal dikerjakan oleh tim yang terdiri dari peserta PKL dari Universitas Teknokrat Indonesia dan Universitas Lampung. Isi dari proposal terdiri dari latar belakang, pentingnya web untuk instansi pemerintahan, manfaat aplikasi pariwisata, dasar hukum, hal-hal penting dalam web pemerintahan, fitur dan tampilan *mockup* aplikasi, layanan dan perincian biaya, portofolio instansi yang telah bekerja sama, dan penutup.



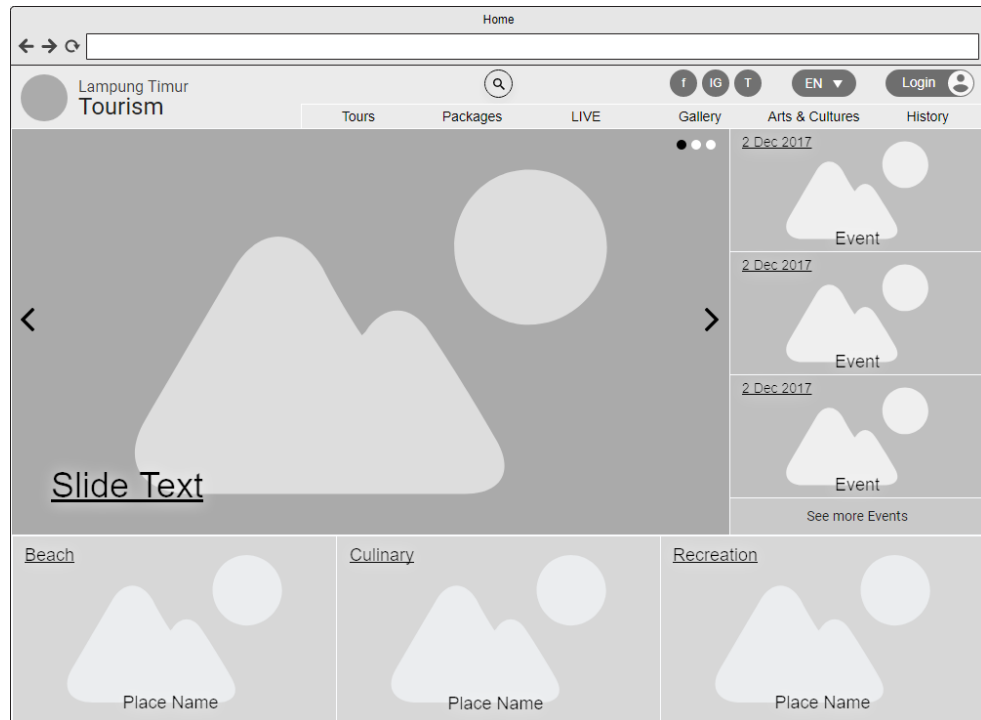
WWW.MICRODATAINDONESIA.CO.ID  
 Jalan Puri Maera Kaca No 19 Blok iWayhalim  
 Bandar Lampung

0721-561-0703 | 0853-6650-8883    MICRODATAINDONESIA@GMAIL.COM

Gambar 3.5 Halaman sampul proposal aplikasi Pariwisata Lampung Timur

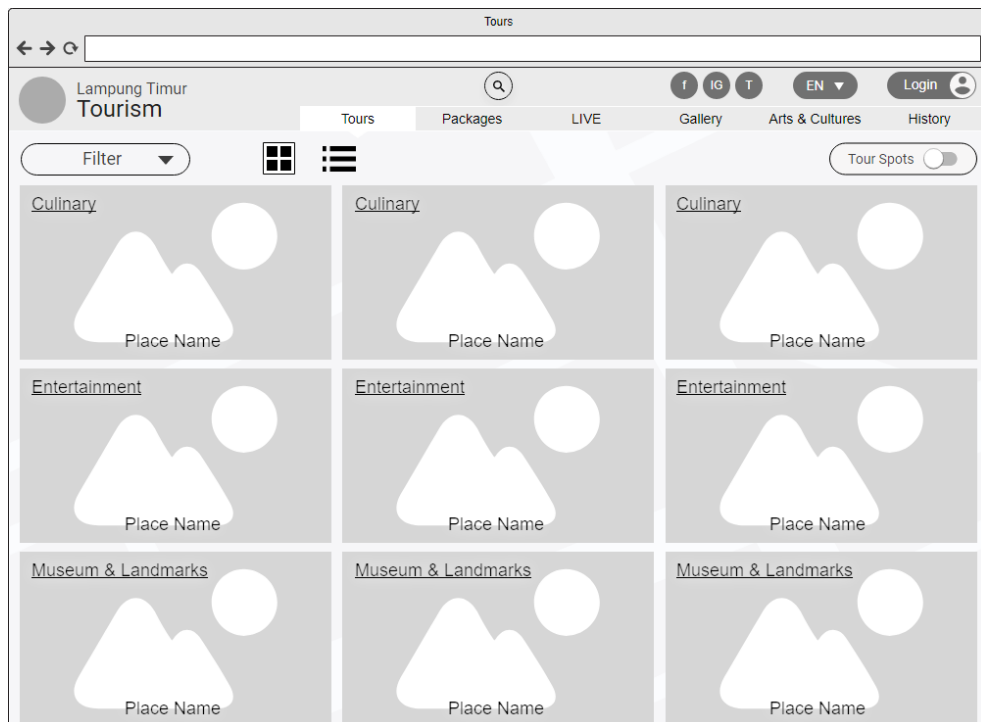
*Mockup* adalah sebuah *prototype* yang menyajikan bagian fungsional dari sebuah sistem. *Mockup* biasanya digunakan untuk menunjukkan rancangan awal *user interface* sebelum tahap produksi. Dalam pembuatan *mockup* penulis menggunakan aplikasi *online* <https://moqups.com>. Berikut ini adalah desain *mockup* web pariwisata:

- a. Home, tampilan awal aplikasi pada saat dibuka. Tampilan ini berisi informasi terkini, navigasi menu, fitur *search*, dan destinasi favorit.



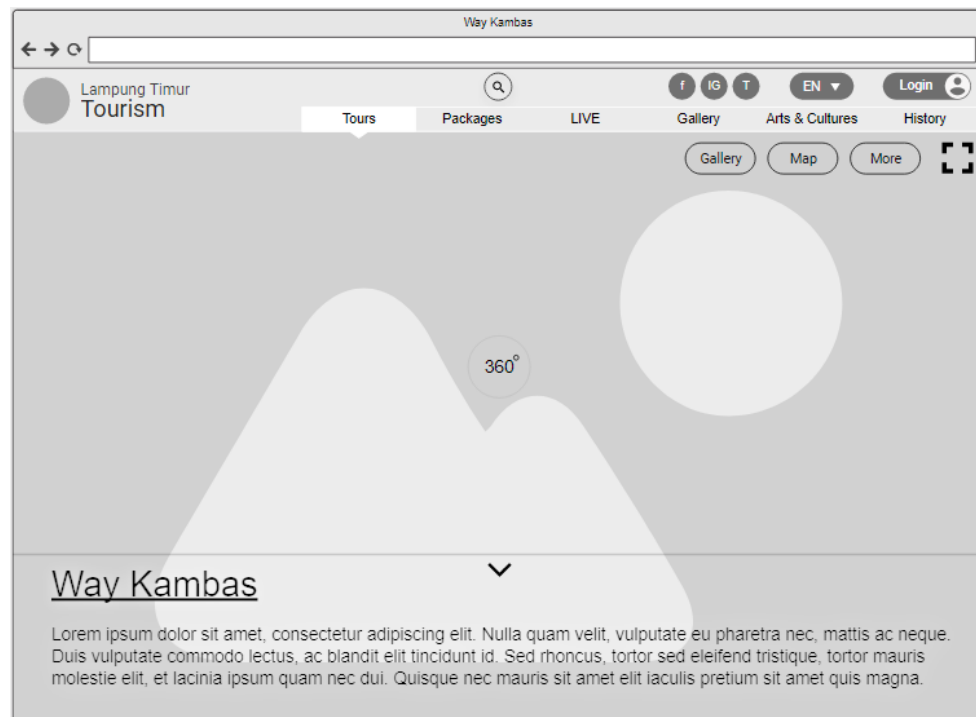
Gambar 3.6 Tampilan Home pada web pariwisata

- b. Tours, berisi peta dan daftar destinasi wisata.



Gambar 3.7 Tampilan Tours pada web pariwisata

c. Tampilan Obyek Wisata, berisi informasi obyek wisata.



Gambar 3.8 Tampilan Obyek Wisata pada web pariwisata

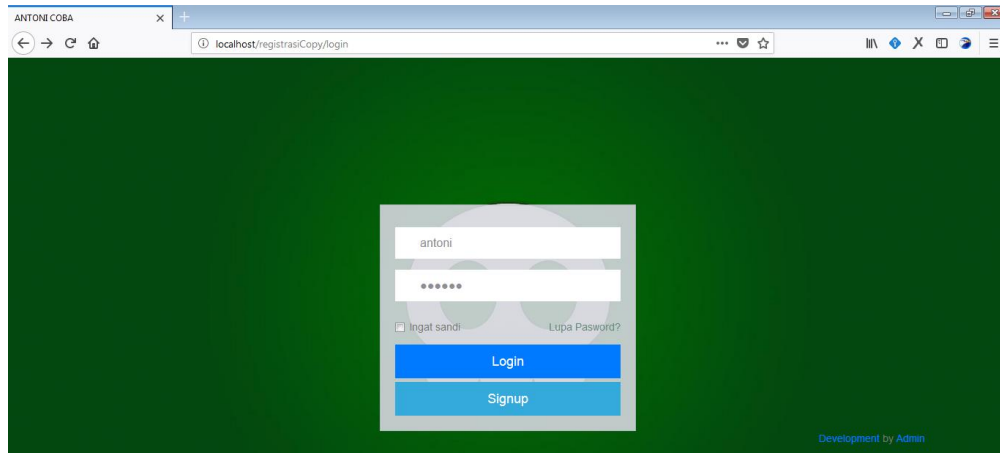
Selain melakukan pekerjaan di atas penulis juga mempelajari beberapa materi pemrograman dan materi pendukung lainnya di antaranya:

### 1. SEO (*Search Engine Optimization*)

SEO adalah proses untuk mempengaruhi tingkat visibilitas sebuah situs web atau sebuah halaman web di hasil pencarian alami. Penulis mempelajari bagaimana sebuah web dapat di temukan pada halaman pertama pada sebuah mesin pencarian dengan menggunakan kata kunci dan *index*.

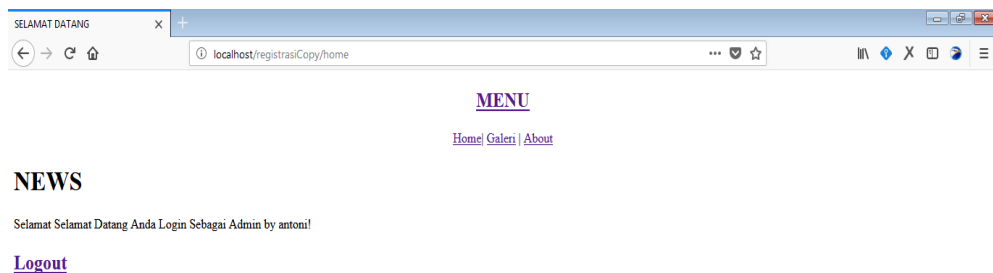
### 2. Codeigniter

Codeigniter adalah sebuah *Application Development Framework* yang memungkinkan developer untuk menulis kode lebih cepat daripada PHP biasa dengan memanfaatkan *libraries* yang tersedia. Penulis belajar membuat sebuah web yang hanya bisa diakses jika melakukan *login* seperti pada gambar 3.9.



Gambar 3.9 Halaman *login* menggunakan Codeigniter

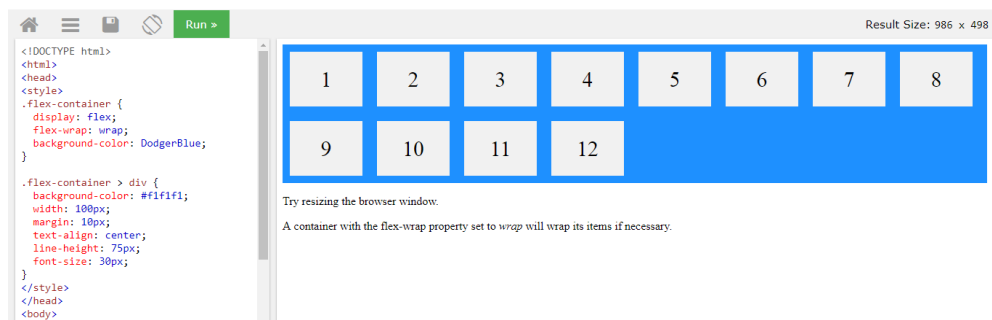
Setelah user dan password dimasukkan akan divalidasi oleh *database* apakah benar atau salah. Jika benar maka akan masuk ke halaman Home admin seperti pada gambar 3.10.



Gambar 3.10 Halaman Home menggunakan Codeigniter

### 3. Flexbox

CSS Flexible Box Layout adalah modul CSS yang berupa model CSS *box* yang dioptimalkan untuk desain antarmuka pengguna, dan tata letak *item* dalam satu dimensi. Contoh flexbox seperti pada gambar 3.11.



Gambar 3.11 Flexbox CSS Layout



#### 4. *Asynchronous Task*

AsyncTask memungkinkan penggunaan *thread* UI yang tepat dan mudah. *Class* ini memungkinkan untuk melakukan operasi *background process* dan membawa hasilnya ke *thread* UI tanpa harus memanipulasi String. AsyncTasks idealnya harus digunakan untuk operasi singkat.

### 3.1.3 Kendala Yang Dihadapi

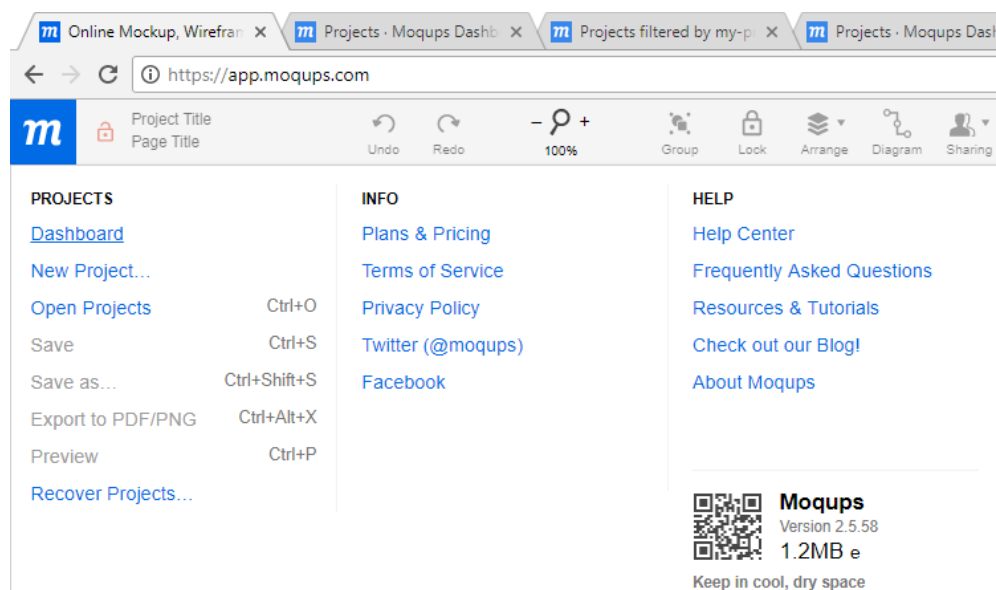
Dalam perencanaan pembuatan proposal web penulis baru mengenal aplikasi Moqups, di mana aplikasi ini dibutuhkan untuk membuat desain *prototype software*. Penulis masih terkendala dengan masalah transfer *project* ke pengguna lain, dan *export project* ke format JPG/PNG karena aplikasi Moqups hanya dapat digunakan secara *online*.

### 3.1.4 Cara Mengatasi Kendala

#### 1. Transfer *project* ke pengguna lain

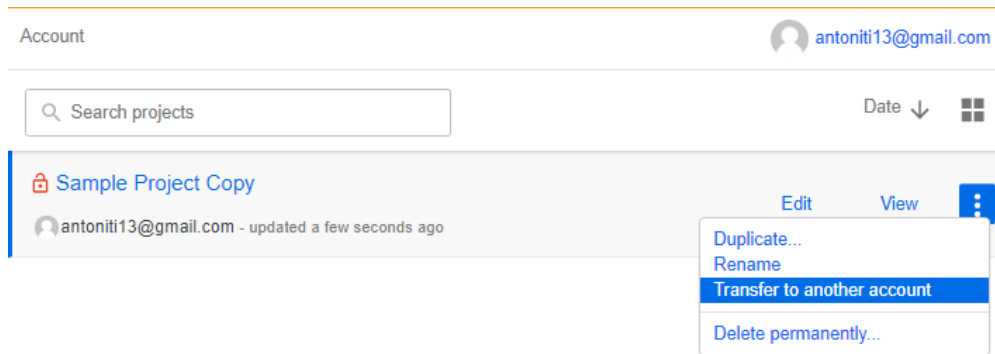
Langkah-langkah yang dilakukan penulis untuk mengatasi kendala transfer *project* Moqups sebagai berikut:

##### a. Buka main menu, di bagian PROJECTS klik Dashboard.



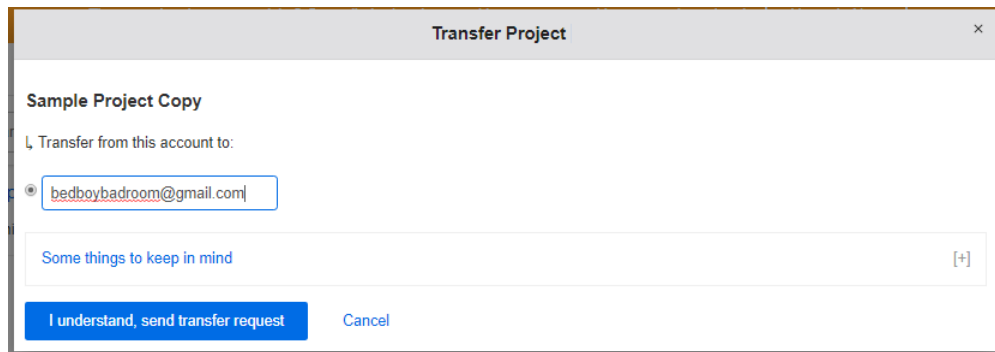
Gambar 3.12 Menu moqups.com

- b. Pada *project* yang telah dibuat klik “Transfer another to account”.



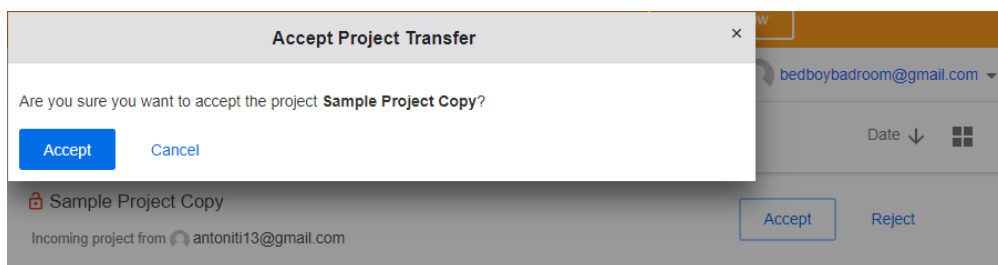
Gambar 3.13 Project Option moqups.com

- c. Pada dialog Transfer Project masukkan email pengguna dan klik “I understand, send transfer request”.



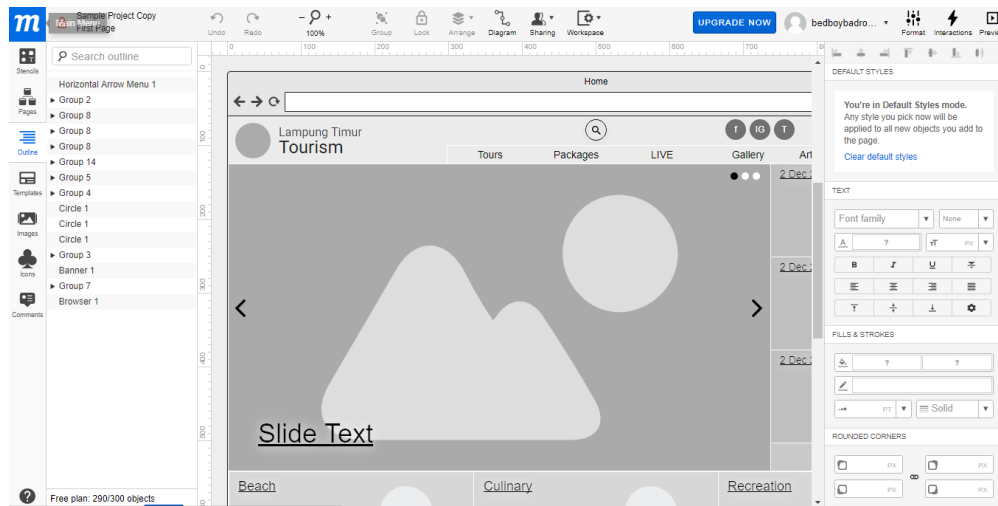
Gambar 3.14 Dialog Transfer Project moqups.com

- d. Akun penerima menerima project. Klik Accept untuk menerima project



Gambar 3.15 Dialog Accept Project Transfer moqups.com

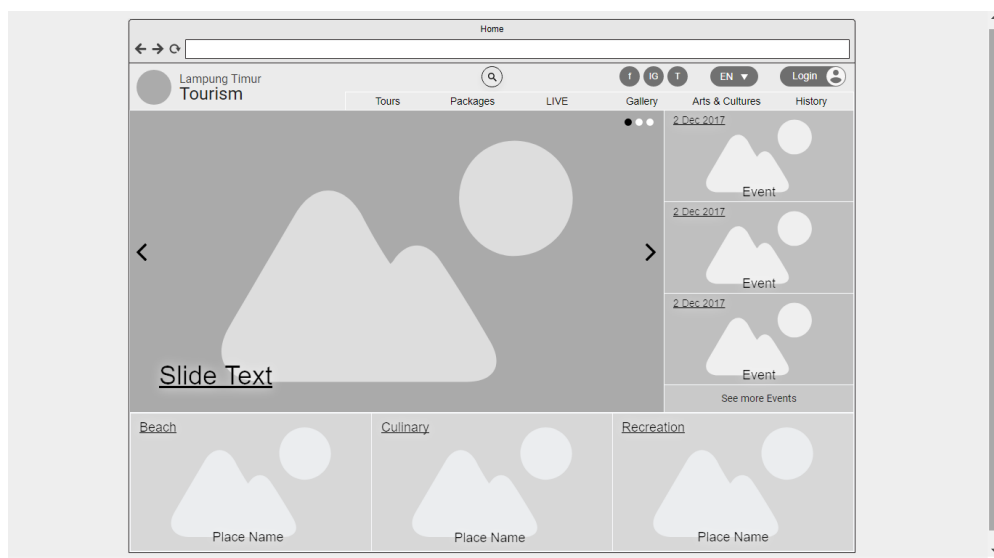
- e. Setelah diterima *project* dapat dilihat dan diedit.



Gambar 3.16 Halaman edit *project* moqups.com

## 2. *Export project* ke JPG/PNG

Moqups membatasi pengguna biasa dengan tidak adanya fitur *export project* ke format gambar digital seperti JPG/PNG. Hal ini bisa diatasi dengan *print screen* karena tidak ada *watermark* pada *project* Moqups. *Preview* dari *project* Moqups dapat dilihat secara penuh dengan tombol *Fullscreen* dari Moqups dan fitur *Fullscreen* (F11) dari browser. Ukuran atau kualitas gambar mengikuti resolusi layar.



Gambar 3.17 Hasil *print screen* *project* Moqups

## **3.2 Pelaksanaan PKL: SYAIFUL HAQ, NPM 13312081**

### **3.2.1 Bidang Kerja**

Selama melaksanakan PKL di CV Microdata Indonesia, penulis ditempatkan di bidang *Programmer*, di mana bidang ini bertugas untuk membuat, menguji, dan memperbaiki program. Berikut ini adalah aktivitas yang dilakukan penulis selama pelaksanaan PKL:

1. Mengelola web
2. Mengelola *database*
3. Membuat proposal pembuatan web dan aplikasi berbasis Android
4. Mempelajari beberapa materi pemrograman dan pendukung lainnya

### **3.2.2 Pelaksanaan Kerja**

Kegiatan PKL dilaksanakan pada tanggal 10 Juli 2017 sampai dengan 30 Agustus 2017 di CV Microdata Indonesia. Berikut ini adalah tugas-tugas yang diberikan oleh direktur CV Microdata Indonesia kepada penulis:

1. Mengelola web

Penulis mendapatkan tugas mengelola web Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) Lampung Timur yang mana web SKPD terdiri dari 39 alamat web. Tugas ini dilakukan sebagai bagian dari pengembangan web seluruh instansi SKPD di Lampung Timur. Penulis melengkapi identitas web pada masing-masing instansi SKPD. Tugas ini penulis selesaikan dalam waktu 1 hari.

lampungtimurkab.go.id/

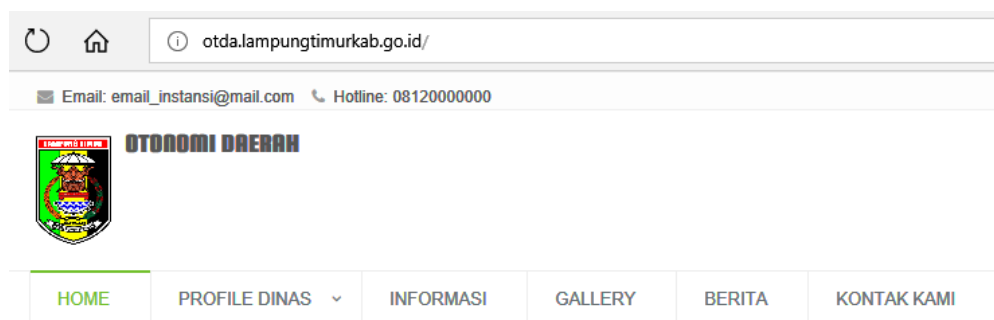
### ALAMAT WEBSITE SKPD

✓ BAGIAN OTONOMI DAERAH	✓ DINAS KEPEMUDAAN & OLAHRAGA	✓ DINAS LINGKUNGAN HIDUP, PEMUKIMAN DAN PERTANAHAN
✓ BAGIAN HUKUM	✓ DINAS SOSIAL	✓ DINAS PERTANIAN DAN PANGAN
✓ BAGIAN KESEJAHTERAAN RAKYAT	✓ DISPEMBERDAYAAN PEREMPUAN DAN PENGENDALIAN PENDUDUK	✓ DINAS PERIKANAN DAN PETERNAKAN
✓ BAGIAN ORGANISASI	✓ DINAS KEPENDUDUKAN DAN CATATAN SIPIL	✓ DINAS PERPUSTAKAAN DAN KEARSIPAN
✓ BAGIAN PEREKONOMOIAN	✓ DINAS PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DESA	✓ BADAN KEPEGAWAIAN, PENDIDIKAN, DAN PELATIHAN DAERAH
✓ BAGIAN ADMINISTRASI PEMBANGUNAN	✓ DINAS KESEHATAN	✓ BADAN PERENCANAAN DAN PEMBANGUNAN DAERAH
✓ BAGIAN ADM PENGADAAN BARANG & JASA	✓ DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN SATU PINTU	✓ BADAN PENGELOLA KEUANGAN DAN ASET DAERAH
✓ BAGIAN KEUANGAN	✓ DINAS PERINDUSTRIAN DAN PERDAGANGAN	✓ BADAN PENDAPATAN DAERAH
✓ BAGIAN PROTOKOL	✓ DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA	
✓ BAGIAN BINA MENTAL		
✓ BAGIAN HUBUNGAN MASYARAKAT		

Gambar 3.18 Daftar web SKPD Lampung Timur

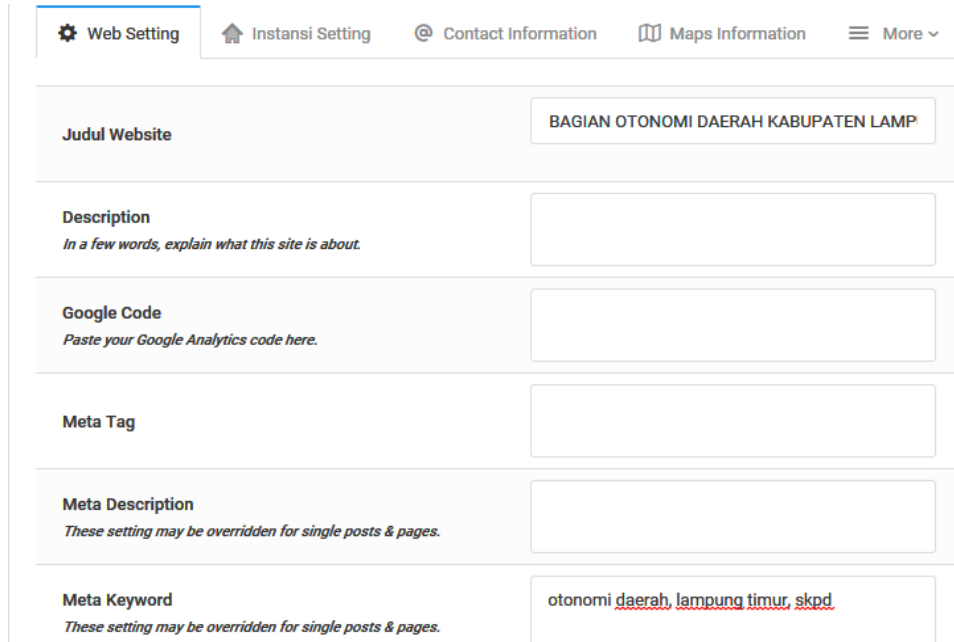
Penulis mengelola *field-field* setiap web dari 39 web SKPD. *Field-field* web yang dikelola di antaranya judul web, *meta keywords*, nama instansi, kabupaten, dan provinsi. Pengelolaan web dilakukan melalui halaman *backend* pada setiap instansi SKPD.

Berikut ini adalah tampilan halaman web Otonomi Daerah Kabupaten Lampung Timur sebelum dilakukan perubahan.



Gambar 3.19 Halaman web Otonomi Daerah Lampung Timur sebelum diubah

Untuk melakukan pengeditan penulis harus login sebagai admin. Berikut ini adalah *form* Web Setting pada halaman *backend* Otonomi Daerah Kabupaten Lampung Timur.

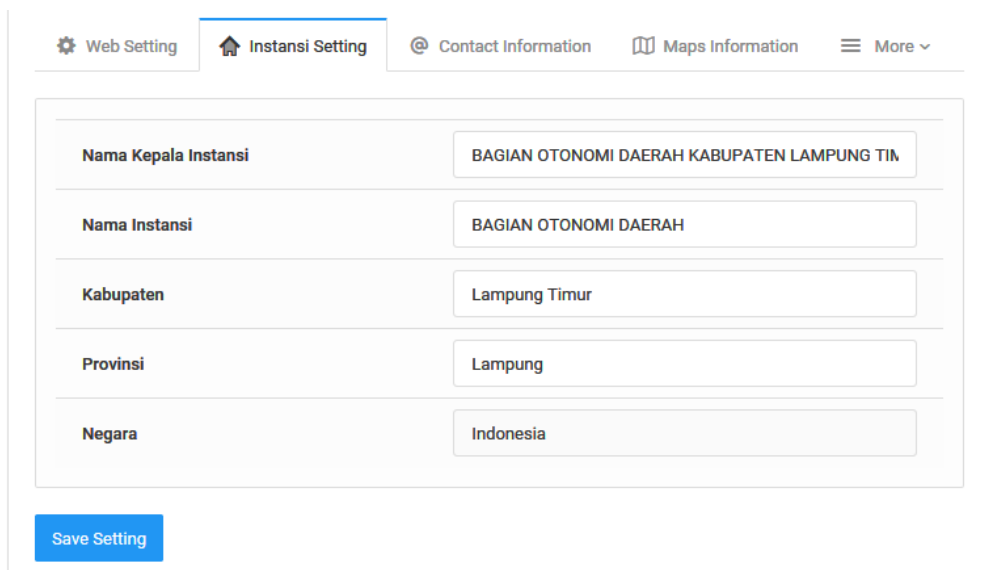


The screenshot shows the 'Web Setting' form in the backend. The navigation bar includes 'Web Setting', 'Instansi Setting', 'Contact Information', 'Maps Information', and 'More'. The form fields are:

Judul Website	BAGIAN OTONOMI DAERAH KABUPATEN LAMP
Description <i>In a few words, explain what this site is about.</i>	
Google Code <i>Paste your Google Analytics code here.</i>	
Meta Tag	
Meta Description <i>These setting may be overridden for single posts &amp; pages.</i>	
Meta Keyword <i>These setting may be overridden for single posts &amp; pages.</i>	otonomi daerah, lampung timur, skpd

Gambar 3.20 *Form* Web Setting pada *backend* Otonomi Daerah Lampung Timur

Berikut ini adalah *form* Instansi Setting pada halaman *backend* Otonomi Daerah Kabupaten Lampung Timur.



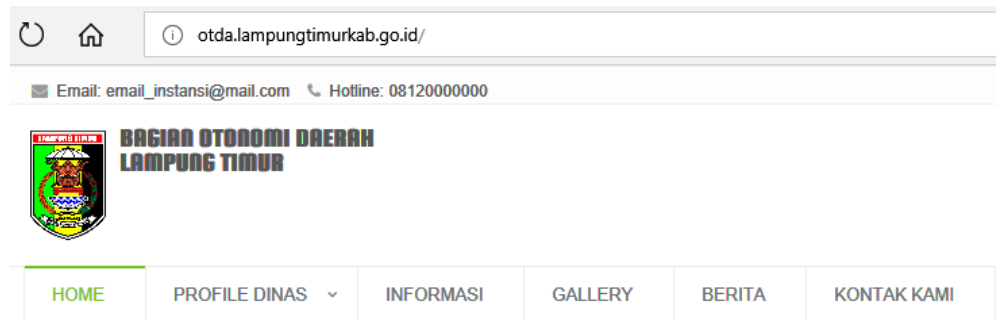
The screenshot shows the 'Instansi Setting' form in the backend. The navigation bar includes 'Web Setting', 'Instansi Setting', 'Contact Information', 'Maps Information', and 'More'. The form fields are:

Nama Kepala Instansi	BAGIAN OTONOMI DAERAH KABUPATEN LAMPUNG TIM
Nama Instansi	BAGIAN OTONOMI DAERAH
Kabupaten	Lampung Timur
Provinsi	Lampung
Negara	Indonesia

Save Setting

Gambar 3.21 *Form* Instansi Setting pada *backend* Otonomi Daerah Lampung Timur

Berikut ini adalah tampilan halaman web Otonomi Daerah Kabupaten Lampung Timur sesudah dilakukan perubahan.



Gambar 3.22 Halaman web Otonomi Daerah Lampung Timur sesudah diubah

## 2. Mengelola *database*

Penulis mendapatkan tugas mengelola *database* Diskominfo Lampung Timur. Ada 44 *database* yang dikelola yaitu *database* kominfo\_2 sampai dengan kominfo\_45. Tugas-tugas yang dilakukan yaitu mengubah *column* ID pada setiap tabel menjadi PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT dan menyesuaikan *type* dan *length* setiap *column* dengan desain *database*. Contoh *query* untuk mengubah *column* “idart” pada tabel “tbl\_artikel” sebagai PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT: “ALTER TABLE tbl\_artikel MODIFY idart INT(3) PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT;”. Contoh *query* untuk mengubah *type* dan *length column* “author” pada tabel “tbl\_artikel” dari CHAR(19) menjadi VARCHAR(20): “ALTER TABLE tbl\_artikel MODIFY author VARCHAR(20);”.

## 3. Membuat proposal pembuatan web dan aplikasi berbasis Android

Penulis bersama peserta PKL lainnya mendapatkan tugas membuat proposal pembuatan web dan aplikasi pariwisata berbasis Android untuk instansi Dinas Pariwisata Lampung Timur. Bagian yang penulis kerjakan adalah desain *mockup* aplikasi untuk platform Android. Setelah selesai proposal dikirimkan ke *e-mail* Direktur CV Microdata Indonesia. Proposal telah disetujui oleh Direktur CV Microdata Indonesia.

Pembuatan proposal dikerjakan oleh tim yang terdiri dari peserta PKL dari Universitas Teknokrat Indonesia dan Universitas Lampung. Isi dari proposal terdiri dari latar belakang, pentingnya web untuk instansi pemerintahan, manfaat aplikasi pariwisata, dasar hukum, hal-hal penting dalam web pemerintahan, fitur dan tampilan *mockup* aplikasi, layanan dan perincian biaya, portofolio instansi yang telah bekerja sama, dan penutup. Dalam pembuatan *mockup* penulis menggunakan aplikasi *online* <https://moqups.com>. Berikut ini adalah desain *mockup* aplikasi pariwisata berbasis Android:

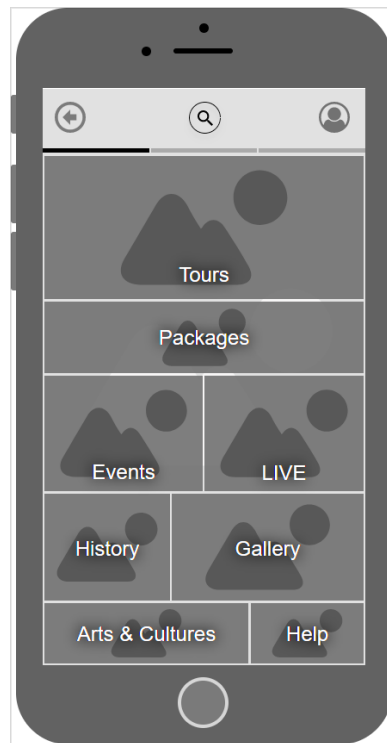
- a. Home, tampilan awal aplikasi pada saat dibuka. Tampilan ini berisi *slideshow* informasi terkini, tombol menu, tombol *search*, dan tombol *help*.



Gambar 3.23 Tampilan Home pada aplikasi Android pariwisata

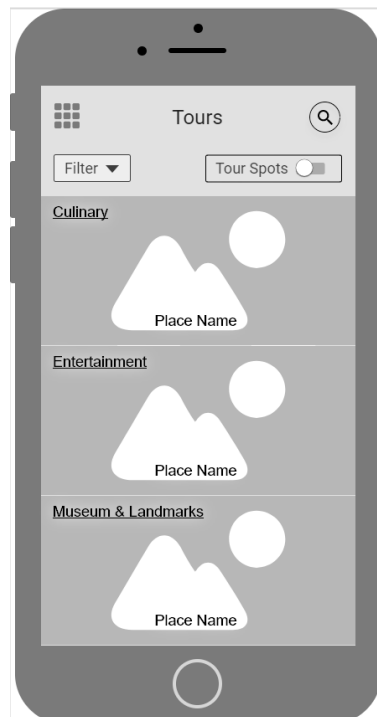


- b. Menu, berisi menu-menu atau fitur dari aplikasi.



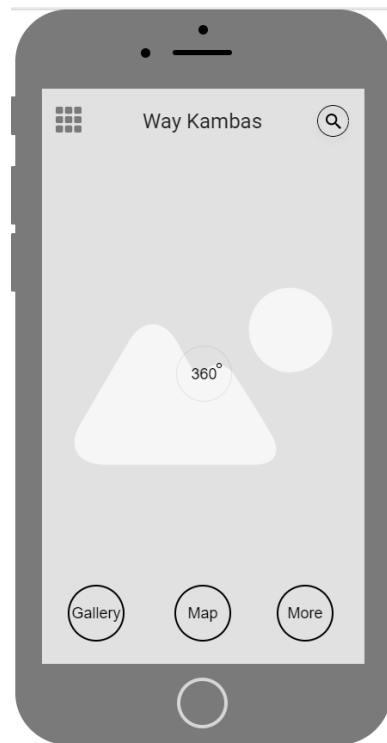
Gambar 3.24 Tampilan Menu pada aplikasi Android pariwisata

- c. Tours, berisi peta dan daftar destinasi wisata.



Gambar 3.25 Tampilan Tours pada aplikasi Android pariwisata

- d. Tampilan Obyek Wisata, berisi informasi obyek wisata.

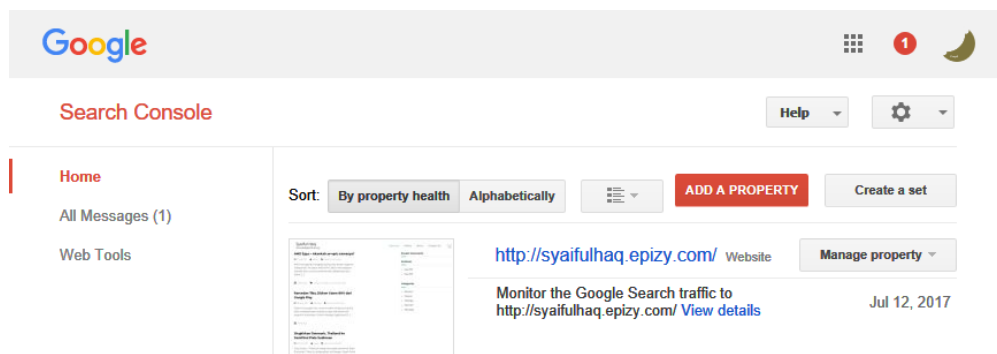


Gambar 3.26 Tampilan Objek Wisata pada aplikasi Android pariwisata

Selain melakukan pekerjaan di atas penulis juga mempelajari beberapa materi pemrograman dan materi pendukung lainnya di antaranya:

#### 1. SEO (*Search Engine Optimization*)

SEO adalah proses untuk mempengaruhi tingkat visibilitas sebuah situs web atau sebuah halaman web di hasil pencarian alami. Penulis mencoba menggunakan fitur *meta tags* pada HTML dan Google Search Console agar blog yang telah dibuat dapat terdeteksi oleh mesin pencari Google.



Gambar 3.27 Google Search Console

## 2. Codeigniter

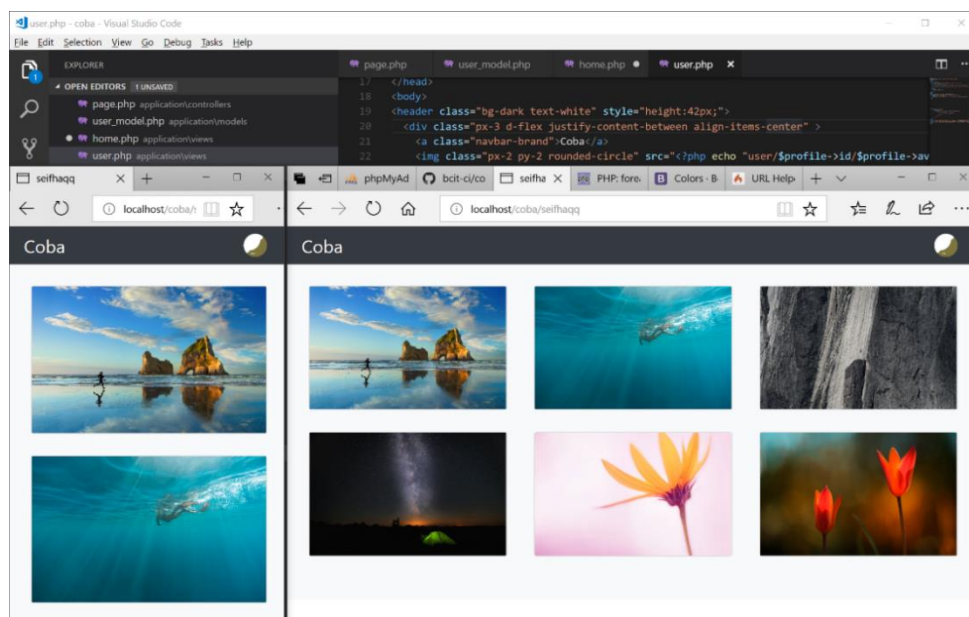
Codeigniter adalah sebuah *Application Development Framework* yang memungkinkan developer untuk menulis kode lebih cepat daripada PHP biasa dengan memanfaatkan *libraries* yang tersedia. Materi Codeigniter yang penulis pelajari di antaranya: instalasi dan konfigurasi, *Database Reference*, *Class MVC (Model, View, Controller)*, *URI Routing*, *Session Management*, *Form Validation*, dan *Sending E-mail*.

## 3. Flexbox

CSS Flexible Box Layout adalah modul CSS yang berupa model CSS *box* yang dioptimalkan untuk desain antarmuka pengguna, dan tata letak *item* dalam satu dimensi. Penulis mempelajari *flex-direction*, *justify-content*, *align-items*, dan *flex-wrap*.

## 4. Bootstrap v4

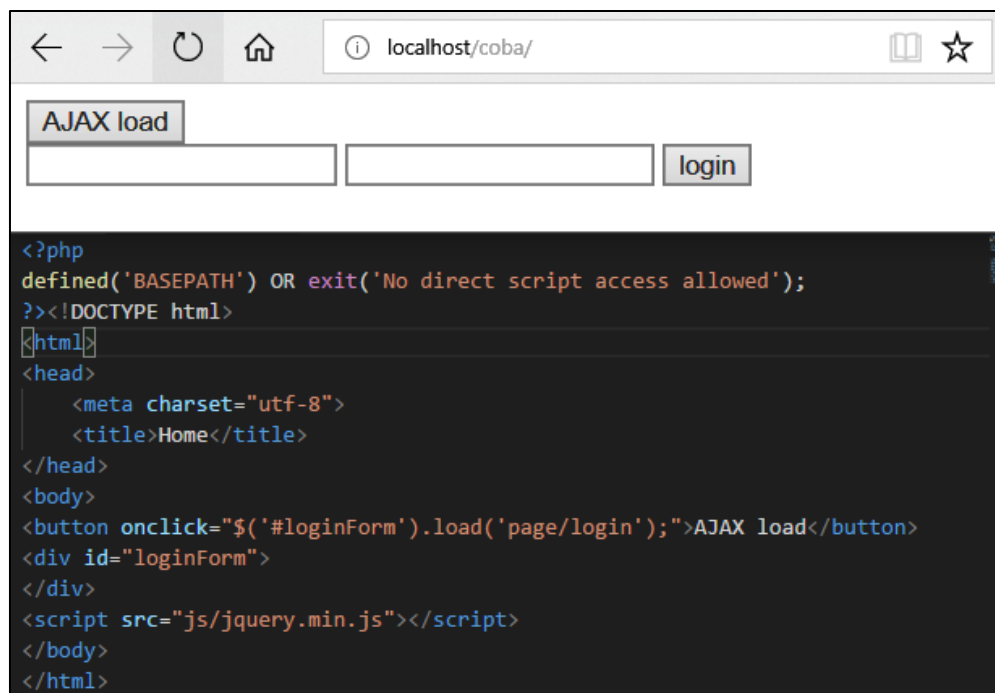
Bootstrap adalah sebuah *open source toolkit* untuk pengembangan HTML, CSS, dan Javascript. Bootstrap dapat digunakan untuk membuat aplikasi web dengan variabel Sass dan Mixin, *responsive grid system*, komponen *prebuilt*, dan *plugin* yang ada di jQuery. Berikut ini adalah contoh web *responsive* yang penulis buat menggunakan Bootstrap, Flexbox, Codeigniter, dan IDE VSCode.



Gambar 3.28 Tampilan web *responsive* sederhana

## 5. AJAX

AJAX (Asynchronous JavaScript And XML) memungkinkan untuk memuat data dari server tanpa harus *refresh page*. Penulis menggunakan jQuery untuk mempermudah penulisan kode AJAX. Berikut ini adalah contoh sederhana penggunaan AJAX untuk memuat *form login*:



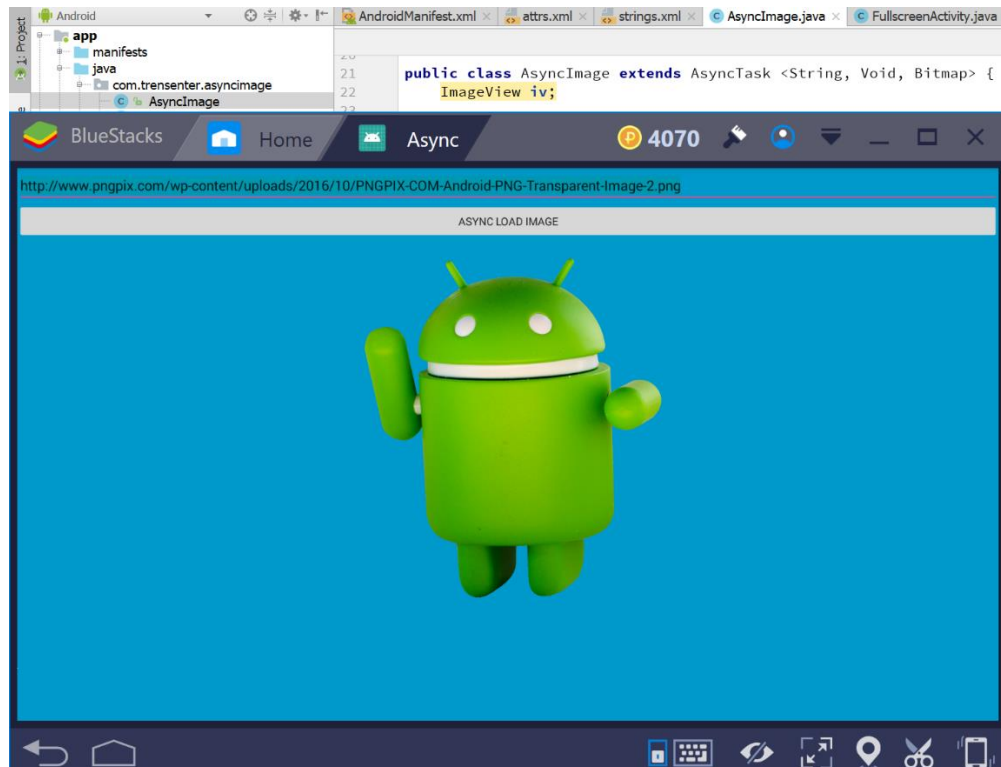
Gambar 3.29 Contoh penggunaan AJAX

## 6. Android Programming

Penulis mempelajari instalasi IDE Android Studio dan SDK Android, membuat *project*, membuat *activity*, menambahkan *event listener*, dan *building* APK.

## 7. Asynchronous Task

AsyncTask memungkinkan untuk mengeksekusi *background process* dan menampilkan hasilnya ke *thread* UI. Penulis mencoba menerapkan AsyncTask pada aplikasi Android untuk memuat gambar ke komponen ImageView.



Gambar 3.30 Contoh Aplikasi Android *Async Task*

## 8. JSON

JSON (JavaScript Object Notation) adalah format pertukaran data yang ringan, mudah dibaca dan ditulis oleh manusia, serta mudah diterjemahkan dan dibuat (*generate*) oleh komputer. JSON merupakan format teks yang ideal untuk digunakan sebagai bahasa pertukaran-data. Penulis mempelajari *send/receive* data, konversi Javascript Object ke JSON dan sebaliknya.

## 9. *Parallel Programming*

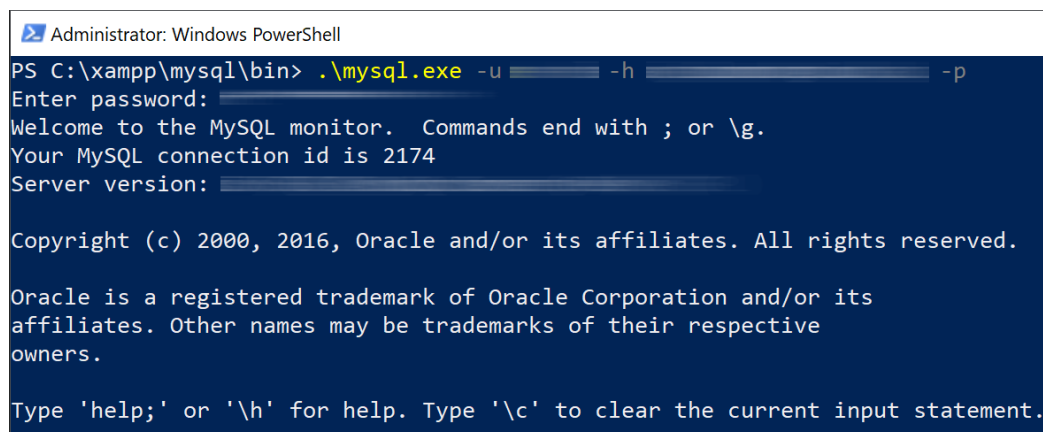
Penulis mempelajari teknik *multithreading* pada bahasa C++ dengan API Win32 Thread dari header "windows.h" dan API OpenMP. Lebih dari satu *thread* dibutuhkan untuk mengendalikan program dengan banyak aktivitas. Aplikasi paralel memanfaatkan penggunaan *multicore processor* secara simultan.

### 3.2.3 Kendala Yang Dihadapi

Direktur CV Microdata Indonesia memerintahkan penulis untuk mengubah definisi tabel-tabel pada *database* Diskominfo Lampung Timur menggunakan aplikasi PhpMyAdmin. PhpMyAdmin adalah perangkat lunak yang ditulis dalam bahasa PHP yang digunakan untuk menangani administrasi MySQL. Karena PhpMyAdmin bekerja pada protokol HTTP maka penulis terkendala dengan besarnya *traffic* jaringan dan lambatnya *loading* HTML sedangkan banyak tabel yang harus diubah.

### 3.2.4 Cara Mengatasi Kendala

Dari kendala di atas, penulis mencoba mencari solusi untuk dapat menyelesaikan tugas pengelolaan *database*. Penulis mencoba untuk menguji *remote login* MySQL pada alamat server *database* Diskominfo Lampung Timur menggunakan *command line tool* “Windows PowerShell” dan MySQL Client. Perintah yang digunakan: “mysql -u username -h alamatserver -p”. *Remote login* MySQL berhasil dilakukan. Hasilnya dapat dilihat pada Gambar 3.31.



```

Administrator: Windows PowerShell
PS C:\xampp\mysql\bin> .\mysql.exe -u [redacted] -h [redacted] -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 2174
Server version: [redacted]

Copyright (c) 2000, 2016, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.

Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its
affiliates. Other names may be trademarks of their respective
owners.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

```

Gambar 3.31 *Remote Login database* Diskominfo Lampung Timur

Semua proses pengubahan definisi tabel penulis kerjakan dengan PowerShell. Penulis menggunakan referensi dari <https://dev.mysql.com/doc> untuk petunjuk penggunaan MySQL. Proses eksekusi SQL berjalan sangat cepat karena sedikitnya paket data yang dibawa pada jaringan. *Query* seperti DESC TABLE dan ALTER TABLE dapat dieksekusi dalam waktu kurang dari 0,2 detik. Hasil eksekusi *query* dapat dilihat pada Gambar 3.32.

```
Administrator: Windows PowerShell
mysql> desc tbl_artikel;
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
| idart | int(3) | NO | PRI | NULL | auto_increment |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
| author | char(19) | NO |      | NULL |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
|      |      |      |      |      |      |
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
15 rows in set (0.03 sec)

mysql> alter table tbl_artikel modify author varchar(20) not null;
Query OK, 12 rows affected (0.13 sec)
Records: 12 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

Gambar 3.32 Eksekusi *query* DESC TABLE dan ALTER TABLE

## **BAB IV PENUTUP**

### **4.1 Simpulan**

Banyak pengalaman, pengetahuan, dan pembelajaran yang penulis dapatkan setelah melaksanakan PKL di CV Microdata Indonesia. Dengan demikian penulis menyimpulkan beberapa hal yang telah didapat dari PKL:

1. Kegiatan PKL dapat memberikan ilmu tentang dunia kerja, pengalaman bersosialisasi dengan rekan kerja, serta memahami organisasi di lingkungan kerja.
2. Selama melaksanakan PKL, penulis ditempatkan di bidang *Programmer*. Aktivitas-aktivitas yang dilakukan di antaranya: mengelola web, membuat desain logo web, mengelola *database*, membuat proposal pembuatan web dan aplikasi berbasis Android, serta mempelajari beberapa materi pemrograman dan materi pendukung lainnya.
3. Selama pekerjaan berlangsung, penulis mendapatkan beberapa kendala. Pada penggunaan aplikasi Moqups penulis terkendala dengan transfer suatu *project* ke pengguna lain dan *export project*. Pada pengelolaan *database* penulis terkendala dengan lambatnya *loading* HTML PhpMyAdmin. Dari semua kendala di atas penulis berhasil mengatasinya.

### **4.2 Saran**

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut mengenai produk dan layanan CV Microdata Indonesia, yaitu:

1. Perlu penerapan protokol TLS untuk mengatasi aktivitas *sniffing* yang dilakukan *attacker*, karena CV Microdata Indonesia belum menerapkan enkripsi untuk komunikasi jaringan pada halaman web yang membutuhkan *login*.
2. Perlu penerapan *password* yang kuat pada setiap identitas *login*, karena selama ini CV Microdata Indonesia masih menggunakan *password* yang lemah pada beberapa identitas *login*.



## DAFTAR PUSTAKA

- AndroidDev, 2017. *AsyncTask*. [Online]. Tersedia pada: <https://developer.android.com/reference/android/os/AsyncTask.html> [Diakses 3 Februari 2018].
- Anonim, 2015. *Company Profile CV Microdata Indonesia*. Bandar Lampung: CV Microdata Indonesia.
- Anonim, 2017. *Pedoman Pelaksanaan dan Penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan*. Bandar Lampung: Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia.
- British Columbia Institute of Technology, 2018. *CodeIgniter User Guide*. [Online]. Tersedia pada: [https://www.codeigniter.com/user\\_guide/index.html](https://www.codeigniter.com/user_guide/index.html) [Diakses 3 Februari 2018].
- Ecma International, 2017. *The JSON Data Interchange Syntax*. [Online]. Tersedia pada: <http://www.ecma-international.org/publications/files/ECMA-ST/ECMA-404.pdf> [Diakses 3 Februari 2018].
- jQuery Foundation, 2018. *AJAX Load*. [Online]. Tersedia pada: <http://api.jquery.com/load/> [Diakses 3 Februari 2018].
- Mills, C., 2018. *CSS Flexible Box Layout*. [Online]. Tersedia pada: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS\\_Flexible\\_Box\\_Layout](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_Flexible_Box_Layout) [Diakses 3 Februari 2018].
- MSDN, 2015. *Parallel Programming in Visual C++*. [Online]. Tersedia pada: <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh875062.aspx> [Diakses 3 Februari 2018].
- Oracle Corporation, 2018. *MySQL 5.7 Reference Manual*. [Online]. Tersedia pada: <https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/> [Diakses 25 Januari 2018].
- Otto, M. & Tornton, J., 2017. *Bootstrap*. [Online]. Tersedia pada: <https://getbootstrap.com/> [Diakses 3 Februari 2018].
- Purnomo, W. D., 2017. *Apa itu SEO?*. [Online]. Tersedia pada: <http://semseomanagement.com/apa-itu-seo/> [Diakses 3 Februari 2018].
- S.C Evercoder Software S.R.L., 2018. *Transfer projects between accounts*. [Online]. Tersedia pada: <https://support.moqups.com/hc/en-us/articles/115003935149-Transfer-> [Diakses 25 Februari 2018].

# LAMPIRAN

**DAFTAR HADIR PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)  
MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK & ILMU KOMPUTER (F-TIK)  
TEKNIKRAL  
T.A. 2016/2017**

Nama Instansi/Perusahaan : CV. Suico Data Indonesia  
 Alamat : Jl. Puri Maera Kaca No. 19 Way Hamu Tanjung Karang  
 Praktek di : Kumpang  
 Bagian : Programmer  
 Tanggal Mulai PKL : 10 - Juli - 2017  
 Tanggal Selesai PKL : 30 - Agustus 2017  
 Jumlah Hari Daftar Hadir : 57

No	Nama mahasiswa	NPM	Program Studi	JUMLAH PERTEMUAN																								KET.
				Minggu 1						Minggu 2						Minggu 3						Minggu 4						
				1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
1	AHMAD NASIR	13312195	SI Informatika	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	
2	ANTONI	13312110	SI Informatika	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	
3	STAFUL HAG	13312081	SI Informatika	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	<del>ON</del>	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	
4																												
5																												
6																												



Keterangan :  
 1. Senin  
 2. Selasa  
 3. Rabu  
 4. Kamis  
 5. Jumat  
 6. Sabtu

**DAFTAR HADIR PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)  
MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK & ILMU KOMPUTER (F-TIK)  
TEKNOKRAT  
T.A. 2016/2017**

Nama instansi/Perusahaan  
Alamat  
Praktek di  
Bagian  
Tanggal Mulai PKL  
Tanggal Selesai PKL  
Jumlah Hari Absen

CV. Microdata Indonesia  
Jl. Pti Martaban 19 Perumnas Way Lamin, Bandar Lampung  
Kecamatan  
Kagangin  
10 Juli 2017  
30 Agustus 2017  
37

No	Nama Mahasiswa	NPM	Program Studi	JUMLAH PERTEMUAN																								KET.
				Minggu 5						Minggu 6						Minggu 7						Minggu 8						
				1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
1	Amad MSIR	13310195	SI Informatika	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	
2	ARTORI	13312110	SI Informatika	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	
3	SYAIFU HAQ	13312081	SI Informatika	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	
4																												
5																												
6																												

Keterangan :  
1. Senin  
2. Selasa  
3. Rabu  
4. Kamis  
5. Jumat  
6. Sabtu



**DAFTAR NILAI**  
**MAHASISWA PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)**  
**MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK & ILMU KOMPUTER (F-TIK)**  
**T.A. 2016/2017**

NO	N A M A	NPM	ASPEK/NILAI										ABSEN			KET.
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	S	I	A	
1.	Ahmad Nasir	13312195	80	86	75	75	72	75	100	75	75	75	-	2	-	79 (B)
2	Anton	13312110	75	100	75	80	7	89	75	75	75	86	-	2	-	80 (B)
3	Syaiful Haq	13312081	80	86	75	80	75	75	75	82	75	75	-	-	-	78 (B)
4																
5																
6																

**Catatan:**

**I. ASPEK/NILAI :**

1. Disiplin waktu
2. Etika/Sopan santun
3. Kemandirian & Inisiatif
4. Kreatifitas
5. Kerajinan
6. Kerjasama
7. Ketelitian
8. Kemampuan Kerja
9. Motivasi
10. Tanggung Jawab

**II. KETERANGAN NILAI**

1. Sangat Baik : A (85 - 100)
2. Baik : B (69 - 84)
3. Cukup : C (53 - 68)
4. Kurang : D (37 - 52)
5. Sangat Kurang : E (22 - 36)
6. Nilai rendah untuk lulus PKL minimal : C

**III. KOMENTAR PEMBIMBING INSTANSI/ PERUSAHAAN :**

Bandar Lampung, 30-8-2017  
Pembimbing

  
ARDI MAHENDRA S Kom



### CATATAN HARIAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

Nama : ANTONI  
NPM : 13312110  
Tempat PKL : CV. MICRO DATA  
Bagian : Programmer

No	Tanggal	Kegiatan	Pembimbing	Catatan
1	10-7-2017	Pengenalan Tempat PKL		
2	11-7-2017	Diskusi SEO		
3	12-7-2017	Pengenalan Back-end web micro data		
4	13-7-2017	Buyar Flexbox		
5	14-7-2017	Edit data base lamkumlab.go.id		
6	17-7-2017	Post artikel web micro data		
7	18-7-2017	Desain Templat website momentum		
8	19-7-2017	edit data base lamkumlab.go.id		
9	20-7-2017	diskusi code igniter		
10	21-7-2017	desain Templat tweet online		
11	24-7-2017	diskusi code igniter		
12	25-7-2017	diskusi code igniter		
13	26-7-2017	Izin		izin
14	27-7-2017	diskusi code igniter		
15	28-7-2017	diskusi code igniter		
16	31-7-2017	edit data base lamkumlab.go.id		
17	1-8-2017	Membuat logo atas info		
18	2-8-2017	Post artikel		
19	3-8-2017	Desain android perwisata lamkun		
20	4-8-2017	Desain android perwisata lamkun		
21	7-8-2017	desain android perwisata lamkun		
22	8-8-2017	Buyar async base		
23	9-8-2017	Post + artikel Microdata		
24	10-8-2017	Post artikel Micro data		
25	11-8-2017	Post artikel Microdata		

26	14 - 8 - 2017	Post artikel media dlm		
27	15 - 8 - 2017	Post artikel Mawada		
28	16 - 8 - 2017	Desain Sampul Proposal		
29	18 - 8 - 2017	Post artikel web mawada		
30	21 - 8 - 2017	Desain Sampul proposal		
31	22 - 8 - 2017	izin		izin
32	23 8-2017	membuat pro pose proposal		
33	24 8-2017	membuat proposal proposal		
34	25 8-2017	membuat proposal patung		
35	28 8-2017	membuat proposal patung		
36	29 8-2017	Membuat proposal Patung		
37	30 8-2017	Dyeksi		
38				
39				
40				
41				
42				
43				
44				
45				
46				
47				
48				
49				
50				

**Catatan:**

Untuk format Catatan Harian Praktik Kerja Lapangan dapat disesuaikan dengan perusahaan

Bandar Lampung,  
Mengetahui,  
Pimpinan Perusahaan

2017

Herman Handi



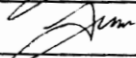



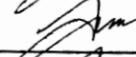
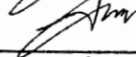

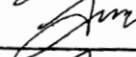
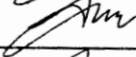
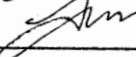


### CATATAN HARIAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN

Nama : SYAIFUL HAA  
NPM : 13312081  
Tempat PKL : CV MICRODATA INDONESIA  
Bagian : Programmer

No	Tgl	Keterangan	Penyelia	Penyelia
1	10-7-2017	Perkenalan		
2	11-7-2017	Diskusi SEO		
3	12-7-2017	Pengenalan backend microdata <sup>membuat</sup> artikel		
4	13-7-2017	Belajar Flexbox		
5	14-7-2017	Belajar Bootstrap		
6	17-7-2017	Belajar codeigniter		
7	18-7-2017	membuat artikel		
8	19-7-2017	edit website lampungtimurkab		
9	20-7-2017	Belajar codeigniter		
10	21-7-2017	Belajar codeigniter		
11	24-7-2017	Belajar codeigniter		
12	25-7-2017	Belajar Codeigniter		
13	26-7-2017	Belajar AJAX		
14	27-7-2017	Belajar Codeigniter		
15	28-7-2017	Belajar codeigniter		
16	31-7-2017	Edit database kominfo lanutim		
17	1-8-2017	Desain logo Etalaseinfo		
18	2-8-2017	membuat artikel		
19	3-8-2017	Belajar Android programming		
20	4-8-2017	Belajar Android programming		
21	7-8-2017	Belajar Android programming		
22	8-8-2017	Belajar Async Task		
23	9-8-2017	Belajar Async Task		
24	10-8-2017	Belajar JSON		
25	11-8-2017	membuat artikel		



26	14-8-2017	Belajar Parallel Programming	
27	15-8-2017	Belajar Parallel Programming	
28	16-8-2017	Belajar Parallel Programming	
29	18-8-2017	Membuat artikel	
30	21-8-2017	Membuat proposal pangan	
31	22-8-2017	membuat proposal pangan	
32	23-8-2017	membuat proposal pangan	
33	24-8-2017	Membuat proposal pariwisata	
34	25-8-2017	membuat proposal pariwisata	
35	28-8-2017	membuat proposal pariwisata	
36	29-8-2017	membuat proposal pariwisata	
37	30-8-2017	Diskusi	
38			
39			
40			
41			
42			
43			
44			
45			
46			
47			
48			
49			
50			

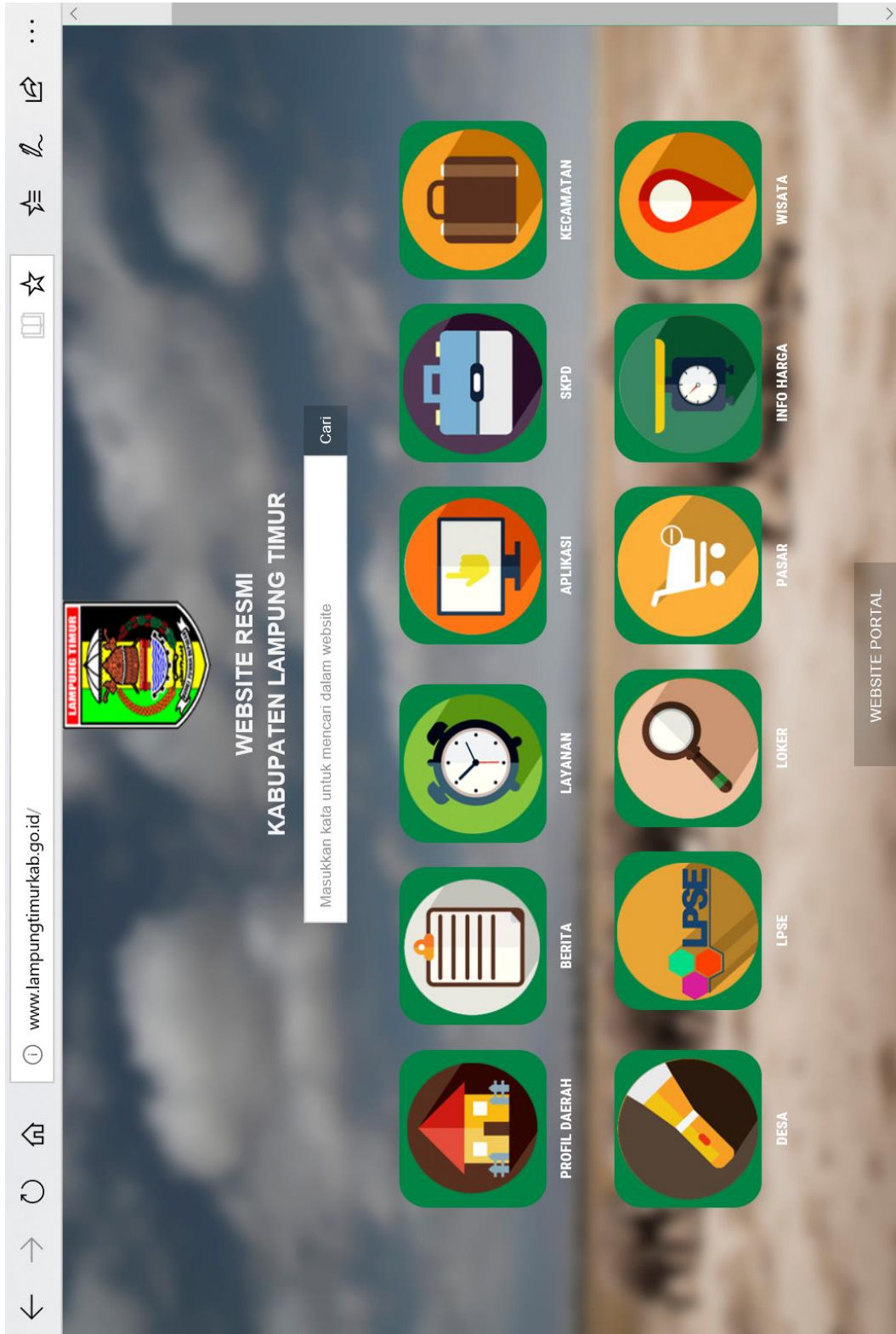
**Catatan:**

Untuk format Catatan Harian Praktik Kerja Lapangan dapat disesuaikan dengan perusahaan

Bandar Lampung,  
Mengetahui,  
Pimpinan Perusahaan

2017

  
(..... Herman Sunardi.....)



[desa.lampungtimurkab.go.id/](https://desa.lampungtimurkab.go.id/)

# DesaLamtim

Portal Resmi Website Desa Kabupaten Lampung Timur

Web desa di Kecamatan BANDAR SRIBHAWONO	Web Desa di Kecamatan BATANGHARI	Web Desa di Kecamatan BATANGHARI NUBAN	Web Desa di Kecamatan BRAJA SELEBAH
Web Web Desa di Kecamatan BUMI AGUNG	Web Desa di Kecamatan GUNUNG PELINDUNG	Web desa di Kecamatan JABUNG	Web Desa di Kecamatan LABUHAN MARINGGAI
Web Desa di Kecamatan LABUHAN RATU	Web desa di Kecamatan MARGA SEKAMPUNG	Web Desa di Kecamatan MARGA TIGA	Web Desa di Kecamatan MATARAM BARU
Web Desa di Kecamatan MELINTING	Web Desa di Kecamatan METRO KIBANG	Web Desa di Kecamatan PASIR SAKTI	Web Desa di Kecamatan PEKALONGAN
Web Desa di Kecamatan PURBOLINGGO	Web Desa di Kecamatan RAMAN UTARA	Web Desa di Kecamatan SEKAMPUNG	Web Desa di Kecamatan SEKAMPUNG UDIK



