

## DAFTAR PUSTAKA

- Aratake, S., Trianto, A., Hanif, N., De Voogd, N., & Tanaka, J. (2009). A new polyunsaturated Brominated fatty acid from a Haliclona sponge. *Marine Drugs*, 7(4), 523-527. <https://doi.org/10.3390/md7040523>
- Binanto, I. (2010). undefined. *2010 2nd International Conference on Education Technology and Computer*. <https://doi.org/10.1109/icetc.2010.5529185>
- Cho, C. (2011). Blackbox and scenario-based testing of online games using game description language. *ETRI Journal*, 33(3), 470-473. <https://doi.org/10.4218/etrij.11.0210.0172>
- Drs. k.m. suhardana. (2008). *puja tri sandhya kramaning sembah kidung dewa yajna*. paramita surabaya.
- Embun fajar wati , arvin anggoro kusumo. (2016). Penerapan Metode Unified Modeling Language (UML) Berbasis Desktop Pada Sistem Pengolahan Kas Kecil Studi Kasus pada Pt Indo Mada Yasa Tangerang. *UNSIKA Syntax Jurnal Informatika*, 5, 24-36.
- Larrabee, H. A., Clendenning, J., & Royce, J. (1970). The letters of Josiah Royce. *The New England Quarterly*, 43(3), 490. <https://doi.org/10.2307/363311>
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains dan Informatika*, 4(1), 54-65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Santoso, B., & Pebriyani, O. (2017). Aplikasi Pembelajaran Do'a Harian untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 2(4), 220. <https://doi.org/10.32493/informatika.v2i4.1517>
- Satria, E., Tresnawati, D., & Saepuloh, C. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Ibadah Dzikir Dan Doa Harian Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 14(2), 368-372. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.14-2.368>

Widyana, I. K. (2018). Pendidikan agama Hindu berbasis kearifan lokal kaharingan melalui mata kuliah tawur Di sekolah tinggi agama Hindu negeri tampung penyang palangka Raya. *Dharmasmrti: Jurnal Ilmu Agama dan Kebudayaan*, 18(2), 101-113. <https://doi.org/10.32795/ds.v9i2.152>