ABSTRAK

APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN *HARDWARE* DENGAN PENDEKATAN PEMBELAJARAN MULTIMEDIA VAK *(Visual, Auditory, Kinesthetic)*

Oleh

ESPENDI
15311866

SMP Islam El Syihab Bandar Lampung adalah salah satu sekolah yang berada di lampung yang mana dalam materi pendidikannya diterapkan mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). Dalam proses penerapan pembelajarannya siswa menerima materi dari guru yang bersumber dari buku dan proses pembelajarannya diterapkan hanya sekali pertemuan dalam seminggu dengan durasi dua jam, beberapa hal tersebut dirasa masi kurang efektif untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran yang baik.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dirancang sebuah Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan *Hardware* Dengan Pendekatan Pembelajaran Multimedia VAK *(Visual, Auditory, Kinesthetic)* yang mana bertujuan untuk memberikan media tambahan pengetahun baik guru dan siswa dalam mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). Aplikasi ini berbasis *Android dan dilakukan pengujian* menggunakan *BlackBox.* Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metode menur utLuther (1994), dalam Sutopo (2003), yaitu pengembangan multimedia dilakukan berdasarkan 6 tahap, yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution.*

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan *Hardware* Dengan Pendekatan Pembelajaran Multimedia VAK *(Visual, Auditory, Kinesthetic).* Dengan adanya aplikasi tersebut akan menjadi sebuah media tambahan pengetahun bagi guru dan siswa dalam mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). Dalam kegiatan belajar mengajarpun guru tidak perlu lagi menggunakan buku cetak dan papan tulis sepenuhnya, khususnya dalam menyampaikan materi tentang *hardware* cukup dengan membuka aplikasi yang telah terinstal di *handphone Android* masing-masing siswa maka guru akan lebih mudah menjelaskan materi kepada siswa.

Kata Kunci :*Hardware*, Pembelajaran, Multimedia, *Visual, Auditory, Kinesthetic.*