

DAFTAR PUSTAKA

- Azmi Iqbal goldina Prakasa dan Firman Ardiansyah. 2016. *Perancangan User Experience aplikasi marketplase paket wisata Indonesia untuk wisatawan lokal*. Jurnal Ilmu Komputer, Vol 5, No. 1.
- Dhika Rozqi Anggitama, Heman Tolle dan Hanifah Muslimah Az-Zahra. 2018 *Evaluasi dan perancangan User Interface untuk meningkatkan User Experience menggunakan metode Human Centered*. JPTIHK Vol 2, No. 14.
- Edhy Sutanta., 2003 *Sistem Informasi Management*. Yogyakarta
- Garrett, Jesse James. 2011 *The Elements of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond*,
- Helmi Privanto Firmansyah, Sulistiowati. 2018. *Perancangan UI/UX pelayanan otomasi badan perpustakaan dan kearsipan Jawa Timur dengan menggunakan metode Heuristi Webuse*. JSIKA, Vol. 07, No. 04,
- Jogiyanto, H.M., 2005, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*, ANDI, Yogyakarta.
- Knapp, Jake , John Zeratsky, dan Braden Kowitz. Maret 2016. *Sprint: How to Solve Big Problems and Test New Ideas in Just Five Days*. New York.
- Mikhael Ferdika ,Heri Kuswara. 2017. *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PTEra Makmur Cahaya Damai Bekasi. Information System for Educators and professionals*, Vo. 1, No. 2.
- Nassarudin, 2013 *Perancangan Sistem Informasi Supply Chain Management (SCM) Pada CV Rajawali Multi Niaga Makassar*. Tangerang: Jurnal CCIT Vol.6 No.2, 226-227.
- Nielsen, J. (2012) 'Usability 101: Introduction to Usability', <http://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Nugroho, A. T., 2013 *Implementasi Gammu pada sistem pemesanan lapangan futsal berbasis web di telaga 1*.
- Nuzulah, R. 2018. *Sistem Pelayanan Dan Pemesanan Online Pada Toko Bangunan Sumarno Jaya Depok*. Jurnal String, Vol. 2, No. 3.
- Palit, R., Rindenagn, Y., Lumenta, A., 2015, *Rancang Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web di jemaat GMIM Bukit Moria Malalayng*, E-Jurnal Teknik Elektro dan Komputer, Vol. 4, Hal. 2301-8402.

Roger S. Pressman, P., 2012 *Rekayasa perangkat lunak (pendekatan praktis) Edisi 7 : Buku 1*, Andi. Yogyakarta.

Tjiptono, Fandy dan Anastasia Diana., 2012 *Brand Management & Strategy*.Yogyakarta: Penerbit Andi

Wilbert O. Galitz, *The Essential Guide to User Interface Design*. Canada: Wiley Publishing,Inc, 2007.

Yulius Firantoko, Herman Tolle dan Hanifah Muslimah Az-Zahra. 2019. *Perancangan User Experience dengan menggunakan metode Human Centered Design untuk aplikasi calon anggota Legislatif*. JPTIIK Vol 3, No. 3.

Yakub. 2012. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.