

DAFTAR PUSTAKA

- A.S., Rossa dan M. Shalahuddin, 2018. Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Informatika Bandung.
- Agustina, N., Risnanto, S., & Supardi, I. (2016). Pengembangan Aplikasi Location Based. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan, Vol.III(No.1), 53-59.
- Anwar, U., Sari, A. P., & Nasution, R. (2017). Perancangan Aplikasi Wisata Kabupaten Lebak Menggunakan Algoritma A * (A-Star) Berbasis Android. Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi (SIMNASIPTEK).
- Arief, M., Ambarsari, N., & Adi, T. N. (2015). Membangun Aplikasi E-Commerce Jasa Fotografi Pre Wedding Berbasis Web Crowdsourcing Modul Fotografer Menggunakan Metode Iterative Incremental Build An E-Commerce Application For Pre Wedding Photos Photographer Module Using Web-Based Crowdsourcing Iterative.
- Budiman, V., Lesmono, Y. S. H., & Agung, H. (2018). Aplikasi Berbasis Android Untuk Mencari Lokasi Puskesmas Terdekat Dengan Algoritma A-Star Di Provinsi Dki Jakarta. Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika Dan Komputer, Vol.9(No.1), 39–48.
- DeLone, W.H. and McLean., E.R. (2004). The DeLone and McLean Model Of Information System Success: A Ten-Year Update. Journal of Management Information System, 19(4), 9-30.
- Faozan, A. N. W. (2016). Peningkatan Keterampilan Menulis Tanggapan Deskriptif Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Kancing Gemerincing (Talking Chips) Dengan Media Foto Pada Peserta Didik Kelas VII D SMP Negeri 01 Ungaran. Lingua, 12(1), 83–91.
- Frediyatma, S. Y. (2014). Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Cloud dengan Platform Android. MERPATI,
- Indrianingrum, R. T., & Suwarna. (2015). Media Foto Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Deskripsi Siswa Sma Negeri 2 Kebumen. LingTera,
- J. Clement, 2019, *Countries With The Most Instagram Users 2019*, <https://www.statista.com/statistics/578364/countries-with-most-instagram-users/>, diakses pada tanggal 28 November 2019.
- Jeffery L. Whitten, L. D. 2004. Metode Desain & Analisis Sistem. Yogyakarta:Andi.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA).
- Kusniyati, H., & Sitanggang, N. S. P. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. Jurnal Teknik Informatika,
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. M. (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. E-Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer.
- M.Z., Halili, Mochamad. (2017). Aplikasi Rekomendasi Spot Area Wisata Berbasis Android dengan Teknik Geotag. Jurnal Informatika, Vol.2(No.1).
- Makiolor, A. A. A., Sinsuw, A. A. E., & Najoan, X. B. N. (2017). Rancang Bangun Pencarian Rumah Sakit , Puskesmas dan Dokter Praktek Terdekat di Wilayah

- Manado Berbasis Android. E-Journal Teknik Informatika, ISSN: 2301.
- Mohamad. M., Ahmad, I., & Fernando, Y. (2017). Pemetaan Potensi Pariwisata Di Kabupaten Waykanan Menggunakan Algoritma Dijkstra, Vol.3(No.2), 169-178.
- Pangestu, P., & Widiyati, S. (2016). Program Aplikasi tentang Teori Dasar Fotografi Berbasis Mobile. Jurnal Ilmiah KOMPUTASI, Vol.15(No.2), 67-75.
- Praya, G. R., & Tanone, R. (2018). Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi, Vol.4(No.3), 397-406.
- Purnama, S., Megawaty, D. A., & Fernando, Y. (2018). Jarak Terdekat Wisata Kuliner Di Kota Bandarlampung. Vol.12(No.1), 28-32.
- Sonita, A., & Fardianitama, R. F. (2018). Aplikasi E - Order Menggunakan Firebase Dan Algoritme Knuth. Jurnal Pseudocode, Vol.V(No.2), 38-45.
- Umar, R., & Rance, K. I. (2015). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Lokasi Di Propinsi Daerah Istimewa Yogyakarta Yang Didukung Oleh Fotografi. Simposium Nasional Teknologi Terapan (SNTT).
- Utomo, T. P., Muttaqin, A., & Aswin, I. M. (2016). Penilaian Komposisi Rule Of Thirds Pada Fotografi Menggunakan Bantuan Pengolahan Citra Digital. Vol.10(No.2), 2-6.