

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dibidang mobile smartphone diketahui saat ini selalu meningkat setiap tahunnya, berdasarkan analisis asosiasi jasa penyelenggara internet indonesia telah memberikan data spesifikasi mengenai penggunaan smartphone khususnya android bahwa pengguna perangkat android meningkat setiap tahunnya, pada tahun 2017 pengguna mencapai 50,08% dari jumlah penduduk Indonesia (APJI, 2017), hal tersebut menunjukkan peningkatan pengguna dan penggunaan layanan internet. Hal tersebut juga berkaitan dengan bisnis suatu usaha berupa jasa, salah satunya adalah jasa talent dan pemusik yang memiliki kreatifitas pada sebuah *event* formal maupun *event* biasa, maka hal tersebut perlu pengembangan inovasi terhadap layanan kepada pengguna dengan tujuan untuk mempermudah proses pencarian yang diterapkan pada teknologi *smartphone* atau *mobile*.

Aplikasi merupakan sekumpulan data maupun informasi yang telah dibangun atau di rancang lebih menarik dan sederhana dengan tujuan untuk mempermudah suatu pengolahan informasi, berkaitan dengan sebuah pencarian yang dilakukan oleh user untuk menemukan sebuah informasi diperlukan pemanfaatan teknologi khususnya pada penerapan *mobile android* (Gunawan and Saputro, 2018). Penerapan pencarian yang dibangun menggunakan *mobile* memberikan kemudahan oleh penggunanya sebab, pada era modern saat ini, telah berkembang pesat media teknologi dalam bentuk *smartphone*. Talent dan pemusik pada wilayah Bandar Lampung perkembangannya cukup baik, dari segi kualitas maupun dari segi usaha. Pengguna sebagai masyarakat ataupun penyelenggara event tentunya menginginkan adanya wadah untuk menampung talent dan pemusik sehingga proses pencarian lebih mudah, keuntungan

dikembangkan aplikasi sebagai wadah untuk talent dan pemusik memberikan kemudahan bagi pengguna dan memberikan keuntungan profit bagi penyedia jasa talent dan pemusik.

Talent dan pemusik biasa digunakan untuk acara-acara seperti *wedding, meeting, Event* besar, Bazar, *Collective, Workshop*, Peresmian Perusahaan, Reguler atau *Home Band* di *cafe* dan kegiatan-kegiatan formal pemerintahan. Hal tersebut yang perlu diperhatikan oleh para talent dan pemusik untuk menerpakan pada teknologi informasi, sehingga dalam segi pemasaran akan mempermudah pengenalan ke pengguna dari segi pengguna akan ada banyak pilihan talent dan pemusik yang memiliki kualitas masing-masing. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara yang dilakukan kepada talent dan pemusik serta pengguna permasalahan yang sering dikeluhkan yaitu belum memiliki media promosi seperti halnya aplikasi pencarian dengan tujuan untuk mempermudah pengguna menemukan profil dan kontak jasa talent dan pemusik, bagi pengguna permasalahan atau keluhan yang terjadi adalah sulitnya menemukan talent dan pemusik diwilayah bandar lampung dengan kualitas yang baik, kualitas yang baik dalam hal ini adalah pengalaman dan jam kerja yang sudah lama sehingga kualitas dan kemampuannya dapat diakui berdasarkan kegiatan event yang pernah dilakukan.

Permasalahan-permasalahan tersebut perlu adanya inovasi dan strategi yang dituangkan pada aplikasi mobile yang memiliki solusi sebagai pengenalan usaha jasa kepada pengguna dan mempermudah proses pencarian, solusi yang diberikan dengan dikembangkanya aplikasi *mobile* dengan pengembangan sistem menggunakan metode *extreme programming* yang dilakukan tahap utama yaitu perencanaan dengan memperhatikan tanggapan pengguna sehingga sistem menghasilkan aplikasi yang sesuai kebutuhan pengguna (Pressman, 2012).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang dikemukakan di latar belakang, maka rumusan masalah pada penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana menyediakan media pencarian talent dan pemusik di wilayah Bandar lampung menggunakan *moblie*?
2. Bagaimana membangun aplikasi pencarian talent dan pemusik menggunakan *moblie*?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan merupakan konsep untuk mencapai suatu yang diinginkan, tujuan yang dirancang yaitu :

1. Menyediakan media proses pencarian talent dan pemusik di wilayah Bandar lampung menggunakan *mobile*
2. Membangun aplikasi pencarian talent dan pemusik menggunakan *mobile*

1.4 Batasan Penelitian

Batasan masalah pada aplikasi yang dikembangkan menggunakan android sebagai berikut :

1. Penerapan menggunakan aplikasi *moblie* android
2. Talent dan pemusik wilayah bandar lampung
3. Hanya memberikan informasi profil dan kontak

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dikembangkan untuk mempermudah pengguna mencari informasi mengenai talent dan pemusik yang memiliki kualitas yang baik pada wilayah bandar lampung