

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI *POINT-OF-SALE* FABRIC POS PADA FABRIK STORE

Point-of-Sales Fabric POS Application Development on Fabric Store

Oleh

Rendra Prasetya
15312467

Fabric Store merupakan salah satu toko *online* yang bergerak dalam penjualan tekstil yang ada di Kota Bandar Lampung sejak tahun 2017. Fabric Store memasarkan produknya pada *platform marketplace* dan media sosial. Setelah pembeli melakukan transaksi, Fabric Store harus mencatat transaksi dan mengubah stok barang yang ada ditempat, pencatatan ini dilakukan menggunakan aplikasi pengolah *spreadsheet*. Pencatatan menggunakan aplikasi pengolah *spreadsheet* dapat mempengaruhi penentuan stok barang dikarenakan adanya kebutuhan untuk memusatkan catatan stok pada setiap *marketplace* yang digunakan dan catatan stok ditempat. Oleh karena itu, Fabric Store ingin mengembangkan aplikasi *Point of Sale*. Aplikasi *Point of Sale* ini bertujuan untuk mempermudah pengaturan data transaksi dan stok barang. Aplikasi POS ini telah banyak digunakan pada beberapa usaha yang ada. Pengembangan aplikasi POS pada penelitian ini menerapkan metode Design Sprint dan pengujian dilakukan berdasarkan ISO 9241-11: *Usability* untuk memberikan tampilan pengguna yang mudah dipahami dan digunakan, serta membuat sebuah aplikasi yang berfungsi sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata kunci: *Design Sprint, Fabric Store, Point of Sale, Usability, ISO 9241*

