

DAFTAR PUSTAKA

- Irsyad, M. & Rasila, E., 2015. Aplikasi Pencarian Lokasi Gedung dan Ruangan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Platform Android Menggunakan Algoritma A-Star (A*). *Journal CoreIT*, Volume I, pp. 90-95.
- Abidin, R., 2016. *Pengertian Location Based Services (LBS) dan Komponennya*. [Online]
Available at: <https://teknjournal.com/pengertian-location-based-services-lbs-dan-komponennya/>
[Accessed 17 april 2016].
- Hendariningrum, R. & Susilo, M. E., 2014. FASHION DAN GAYA HIDUP : IDENTITAS DAN KOMUNIKASI. *journal ilmu komunikasi*, Volume 6, p. 25.
- Jagad.id, 2019. *Pengertian Fashion : Stylist, Secara Umum dan Menurut Para Ahli*. [Online]
Available at: <https://jagad.id/pengertian-fashion-stylist-secara-umum-dan-menurut-para-ahli/>
[Accessed 8 mei 2019].
- Khatler, K. & Kalia, A., 2013. Impact of Non-functional Requirements on Requirements Evolution. In: *Impact of Non-functional Requirements on Requirements Evolution*. India: IEEE, p. 436.
- Kompas, 2012. *Mazee Setia Membantu Merek Lokal*. [Online]
Available at: <https://travel.kompas.com/read/2012/03/14/10504316/mazee.setia.membantu.merek.lokal>
[Accessed 19 April 2019].
- Nugroho, S. C., Nurhayati, O. D. & Widiyanti, E. D., 2015. Aplikasi Pencarian Rute Perguruan Tinggi Berbasis Android Menggunakan Location Based Service (LBS) di Kota Semarang. *Journal Jeknologi dan Sistem Komputer*, Volume III, pp. 311-319.
- Pramudhita, A. C. & M., 2018. Aplikasi Sistem Pencarian Halte BRT Terdekat Kota Semarang Menggunakan Metode A* Berbasis Android. *JURNAL RESTI*, Volume II, pp. 430-436.
- Purnama, S., Ayu, D. M. & Fernando, Y., 2018. PENERAPAN ALGORITMA A STAR (A*) UNTUK PENENTUAN JARAK TERDEKAT WISATA KULINER DI KOTA BANDARLAMPUNG. *Journal TEKNOINFO*, Volume XII, pp. 28-32.

- R. A. & M. S., 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Obejk*. Revisi ed. Indonesia: Informatika.
- Rompas, B. R., Sinsuw, A. A., Sompie, S. R. & Lumenta, A. S., 2012. APLIKASI LOCATION-BASED SERVICE PENCARIOAN TEMPAT DIKOTA MANADO BERBASIS ANDROID. *JURNAL TEKNIK ELEKTRO DAN KOMPUTER*, 1(Home > Vol 1, No 2 (2012) >Rompas), pp. 1-2.
- Suhindra, Y. M., 2018. *Jurus Menguasai OOP PHP dengan Framework Langit Inspirasi*. Yogyakarta: CV.Langit Inspirasi.
- Supriyatna, A., 2018. METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBANGUNAN WEB APLIKASI SELEKSI PESERTA PELATIHAN KERJA. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, Volume XI, pp. 1-18.
- Syukriyah, Y., F. & Solihin, H., 2016. PENERAPAN ALGORITMA A* (STAR) UNTUK MENCARI RUTE TERCEPAT DENGAN HAMBATAN. *Seminar Nasional Telekomunikasi dan Informatika (SELISIK 2016)* , pp. 219-224.
- Tian, J., 2005. *Software Quality Engineering*. Canada: john wiley & Son, Inc, Hoboken, New Jersey.
- Wilkinson, n. M., 1999. *Using CRC Cards An Informal Approach to Object-Oriented Development*. 2 ed. America: THE PRESS SYNDICATE OF THE UNIVERCITY OF CAMBRIDGE.
- Wulansari, I. R., Suprayogi, a. & Ngraha, A. L., 2015. PEMBUATAN APLIKASI SEBARAN LOKASI FASILITAS KESEHATAN PENERIMA BPJS KESEHATAN DI KOTA SEMARANG BERBASIS ANDROID. *Jurnal Geodesi Undip*, Volume IV, pp. 240-247.