DAFTAR PUSTAKAFaisal, (2017) „Aplikasi Pengenalan Suku Budaya di Nusa Tenggara Barat(NTB)berbasis Android‟.
Ikhwan Nurfuadi, (2017)„Rancang Bangun Media Pengenalan Budaya IndonesiaBerbasis Android menggunakanPhonegap‟.Laili.A.N (2015) „Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash CS6Berbasis Pendekatan Discovery Materi Sistem Gerak Pada Manusia‟.
M. Shalahuddin, R. A. (2016)„Rekayasa Perangkat Lunak dan BerorientasiObjek‟, Bandung : Informatika.
P. Rante, Sudarto, N. Ihsan. 2013. ”Pengembangan Multimedia Pembelajaran”.Sutopo.A.H. (2003)“Multimedia Interaktif dan Flash”.PT Graha
Ilmu.Yogyakarta.
Taufik Sapta Nugraha, (2015) „Pengenalan Kesenian Daerah IndonesiaSebagaiMedia Pembelajaran Berbasis Android‟.Tyas, Niken T. 2014. “Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran InteraktifInformasi Budaya Propinsi di Indonesia”. Bandung : Informatika.