

ABSTRAK

Pelajaran Seni Budaya merupakan salah satu ilmu pendidikan yang harus dipertahankan oleh suatu negara. Nilai-nilai dan norma-norma yang terkandung di dalamnya menjadi hal terpenting untuk menjaga dan melestarikan suatu kebudayaan tersebut contohnya Indonesia. Aneka ragam budaya yang di miliki menjadikan Indonesia dikenal oleh negara-negara besar di dunia. Di sekolah dasar Xaverius Pahoman anak-anak mulai mengenal aneka ragam budaya indonesia. Namun sayangnya banyak ditemukan anak-anak yang cenderung meraca bosan saat pelajaran berlangsung, pembelajaran yang masih konvensional merupakan salah satu penyebabnya. Perancangan Media Pembelajaran ini dimaksud sebagai alternative belajar interaktive yang dikemas dengan konsep menarik. Media pembelajaran ini dirancang untuk *android* yang umum digunakan di *smartphone* yang mudah dimainkan dengan tujuan alternatif belajar dan memahami media pembelajaran tersebut. Media Pembelajaran Ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*), dan membangun aplikasi ini dengan menggunakan *Adobe Flash Professional cs6*.

Kata Kunci : budaya, perancangan, media pembelajaran, *Adobe FlashProfessional cs6*