

DAFTAR PUSTAKA

- Adam & Ismail, 1987, '*Dasar-dasar Administras Pendidikan*', Ujung pandang.
- Anjani, 2016. '*Sistem pendukung keputusan pemilihan kegiatan ekstrakurikuler menggunakan Fuzzy Tsukamoto*'.
- Arifin, 2014, '*Sistem penentuan bakat dan minat anak berbasis mobile android (studi kasus siswa kelas 4, 5, dan 6 sekolah dasar)*'.
- Asmani, 2011, '*Buku Panduan Internalisasi Pendidikan Karakter di Sekolah*', Diva Press, Yogyakarta.
- Bojadziev G & Bojadziev M, 2007, '*fuzzy logic for business, finance, and management*', edk 23, world Scientific, Washington D.C.
- Dewi, 2014, '*Sistem Informasi Penilaian Soft Skills Mahasiswa Berdasarkan Kegiatan Ekstrakurikuler Dengan Fuzzy Di Universitas Jember*'.
- Fahmy *et al*, 2012, '*Evaluating the Quality of Software in e-Book Using the ISO 9126 Model*', International Journal of Control and Automation.
- Ramza & Yohannes, 2010, "*Teknik Pemrograman Menggunakan Matlab* ", Grasindo, Jakarta.
- Hastuti & Ani, 2008, '*Kontribusi Ekstrakurikuler Bolabasket Terhadap Pembibitan Atlet dan Peningkatan Kesegaran Jasmani. Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia. Jurusan Pendidikan Olahraga. Fakultas Ilmu Keolahragaan*'.
- Hurlock, 1993, '*Psikologi Perkembangan. Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*'. edk 5, Alih bahasa: Istiwidayanti&Soedjarwo ,Jakarta, Erlangga
- Jang, Sun, Mitzutani, 1997, '*Neuro Fuzzy and Soft Computing*', Prentice-Hall International, New Jersey.
- Kusumadewi, 2002, '*Analisis Dan Sistem Fuzzy Menggunakan Tool Box Matlab*', Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Kusumadewi, 2003, '*ArtificialIntelligence (Teknik dan Aplikasinya)*', Yogyakarta.
- Kusumadewi & Purnomo, 2004, '*Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pendukung Keputusan*', edk 1, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Kusumadewi & Purnomo, 2010, '*Aplikasi Logika Fuzzy*', Cetakan Pertama,

- Graham Ilmu, Yogyakarta.
- Kusumadewi & Purnomo, 2013, '*Aplikasi Logika Fuzzy Untuk Pendukung Keputusan*', edk 2, Yogyakarta.
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 67 Tahun 2013 tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum Sekolah Dasar
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. No 62 tahun 2014 Tentang Kegiatan Ekstrakurikuler Pada Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Rikki, 2017, '*Pengujian Sistem Pendukung Keputusan Metode Simple Additive Weighting dan Weighted Product dengan Matlab*'.
- Rosa & Shalahuddin, 2013, '*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek Informatika*', Bandung.
- Rosa & Shalahuddin, 2015. '*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur. Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung*'.
- Rozi & Purnomo, 2017. '*Rekomendasi Pemilihan Minat Studi Menggunakan Metode Mamdani Studi Kasus: Program Studi Sistem Informasi FTI UMBY*'.
- Sommerville, 2011, '*Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*', Erlangga, Jakarta
- Sumarna, 2006, '*Elektronika Digital Konsep Dasar & Aplikasinya*', Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Suryobroto, 1997, '*Proses Belajar Mengajar di Sekolah*', hh.285, Jakarta.
- Syamsi, 2007, '*Pengambilan Keputusan Dan Sistem Informasi*', Edisi Kedua, Jakarta.
- Turban, 2005, '*Decision Support Systems and Intelligent Systems (Sistem Pendukung Keputusan dan system cerdas)*', Yogyakarta.
- Undang-undang RI No. 2 Tahun 1989 tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Undang-undang RI Nomor 20 Pasal 3 Tahun 2003 tentang Tujuan Pendidikan Nasional
- Usman & Setiawati, 1993. '*Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar. PT. Remaja Rosdakarya*', Bandung.

- Vitari & Hasibuan, 2009, '*Sistem Penunjang Keputusan Penerimaan Beasiswa Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process (Studi Kasus Penerimaan Beasiswa Di Sman2 Metro)*'.
- Wang, 1997, '*A Course in Fuzzy Systems Control*', Prentice-Hall International. Inc., New Jersey.
- Yahdin *et al*, 2014, '*Aplikasi Pengambilan Keputusan Perencanaan Produksi Berdasarkan Teorema Bayes*'.
- Yudha, 1998, '*Pengembangan Kegiatan Ko dan Ekstrakurikuler*', Depdiknas, Jakarta.