**DAFTAR PUSTAKA**

Ahmad, I & Wahyu, W., 2017. Penerapan Algoritma A-Star (A\*) pada Game Petualanga Labirin Berbasis Android*.* *Khazamah* *informatika*, Volume Vol. 3 No 2, pp 57 - 63

Arikunto, S., 1992. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik.* s.1.:Rineka Cipta.

Ayu P, A., Saputra, Y. & Rahman, A., 2015. Penerapan Algoritma A Star Dalam Pencarian Mesin ATM Terdekat di Palembang Berbasis Android. *Penelitian,* p. 10.

Ayuliana, 2009. Testing dan Implementasi. *penelitian.*

Bagiarta, B., 2016. *Sistem Identifikasi Penyedia Donor Darah Berbasis Sig Menggunakan Teknologi Location Based Service*. *skripsi.*

Barri, W. M., Lumenta, S. A. & Wowor, A., 2015. Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat. *penelitian,* pp. 23-28.

Hendini, A., 2016. Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *penelitian,* Volume Vol. 4, No. 2, pp. 107-116.

Jaya, T. S., 2018. Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing BOundary Value Analysis. *penelitian,* Volume Vol.03, No.02, pp. 45-48.

Juansyah, A., 2015. Pengembangan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android. *penelitian,* Volume Vol. 1 No.1, pp. 1-8.

Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. & Lumenta, A. S., 2015. Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *penelitian,* pp. 18-25.

Lesmana, H., 2016. Pengaruh Donor Darah Terhadap Perubahan Tanda-Tanda Vital. *penelitian,* Volume Vol. 3, No. 1, pp. 49-56.

Melati, E., Passarella, R., Primartha, R. & Murdiansyah, A., 2011. Desain dan Pembuatan Alat Pendeteksi Golongan Darah Menggunakan Mikrokontroler. *Penelitian,* Volume 6, pp. 48-54.

Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F. & Rahmadi, H., 2015. Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *penelitian,* Volume Vol. 1, No. 3, pp. 31-36.

Nugroho, S. C., Nurhayati, D. O. & Widianto , E. D., 2015. Aplikasi Pencarian Rute Perguruan TInggi Berbasis Android Menggunakan Location Based Service (LBS) di Kota Semarang. *penelitian,* Volume Vol.3, No.2, pp. 311-319.

Payara, G. R. & Tanone, R., 2018. Penerapan Firebase Realtime Database Pada Prototype Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. *penelitian,* Volume Vol. 4 No. 3, pp. 397-406.

Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A. & Ammbarsari, N., 2015. Pengembangan Web-Ecommerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *penelitian,* Volume Vol. 2 No. 1, pp. 1042-1056.

Pramudhita, A. C. & Muljono, 2018. Aplikasi Sistem Pencarian Halte BRT Terdekat Kota Semarang Menggunakan Metode A\* Berbasis Android. *Penelitian,* Volume Vol. 2.No1, pp. 430 - 436.

Prayoga, H. M., Nasir, M. & Syaputra, H., 2015. Implementasi Algoritma A Star Dan Shooting Star Dalam Pencarian Rute Terpendek Pemetaan Rumah Sakit Di Kota Palembang Berbasis Android. *penilitian,* pp. 1-10.

Purnama, S., Megawaty, A. D. & Fernando, Y., 2018. Penerapan Algoritma A Star (A\*) Untuk Penentuan Jarak Terdekat Wisata Kuliner Di Kota Bandarlampung. *penelitian,* Volume 12, p. 1.

Purwati, M., Firnawati, O. & Willy, 2015. Penerapan Algoritme A\* (A Star) Dalam Optimasi Penentuan Halte Transmusi Di Palembang Berbasis Android. *penelitian,* Volume vol.1, pp. 1-10.

Raharja, W. K., Any, K. Y. & Mulyani, E. S., 2013. Aplikasi Location Based Service (LBS) Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Android. *penelitian,* pp. 13-18.

Ramdhani, 2015. *Dasar Algoritma & Struktur Data dengan Bahasa Java.* Yogyakarta: Andi Offset.

Sanjani, L. A., Hartati, S. J. & Sudarmaningtyas, P., 2014. Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Dan Remunerasi Jasa Medis Pada Rumah Sakit Bedah Surabaya. *penelitian,* Volume Vol. 3, No. 1, pp. 88-93.

Setiawan, G. W., 2011. Pengujian Perangkat Lunak Menggunakan Metode Black Box Studi Kasus Exelsa Universitas Sanata Dharma. *skripsi,* Volume Vol.1, pp. 1-30.

Sulihati & Andriyani, 2016. Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa. *penelitian,* Volume Vol. 11 No. 1, pp. 15-26.

Supriyatna, A., 2018. Metode Extream Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleski Peserta Pelatihan Kerja. *penelitian,* Volume Vol. 11, No. 1, pp. 1-18.

Talai, M. B., Yamin, M. & Pramono, B., 2015. Aplikasi Pencarian Jalur Terpendek Pada Rumah Sakit Umum Bahteramas Menggunakan Algoritma A\* (A-Star). *Jurnal,* Volume 2, pp. 1-10.