

ABSTRAK

GAME EDUKASI DISIPLIN BERLALULINTAS BERBASIS ANDROID

Oleh:
RAHMAT FIRAMADHANI
14312077

Indonesia merupakan salah satu negara berkembang yang memiliki populasi penduduk yang sangat besar. Para pengguna transportasi dan jumlah kendaraan yang ada juga akan melebihi kapasitas jalan yang tersedia. Salah satu faktor utama pendukung ketertiban dan keselamatan berkendara di jalan raya ditentukan oleh rambu lalu lintas, maka itu wajib dipatuhi setiap pengendara. Tapi ironisnya, kenyataan di lapangan justru sebaliknya, pelanggaran jadi pemandangan umum sehari-hari. Pelanggaran terjadi karena adanya kebiasaan yang dilakukan terus-menerus dan akan menyebabkan resiko kecelakaan antar pengguna jalan .

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu media pembelajaran baru untuk siswa kelas III SD Islam Al Azhar 50 Bandarlampung agar dapat lebih menarik dalam mengenalkan kepada mereka tentang pentingnya disiplin berlalulintas dengan harapan berkurangnya tingkat kecelakaan yang disebabkan pelanggaran lalulintas.

Game edukasi yang diteliti adalah Lalulintas dengan menggunakan metode pengembangan sistemnya yaitu MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*), dan model perancangan menggunakan *Storyboard*, dan membangun Game edukasi ini dengan menggunakan *Construct 2*.

Kata Kunci: *Game edukasi, Lalulintas, Construct 2.*