

ABSTRAK

MEMBANGUN APLIKASI *SCORE BOARD* MENGGUNAKAN MIT APP INVERTOR UNTUK PERTANDINGAN OLAHRAGA BERBASIS ANDROID

Oleh:

**FAJAR SAPUTRA
15312508**

Olahraga yang berkembang pesat di zaman modern ini banyak pertandingan olahraga menggunakan teknologi serba canggih. Namun masih banyaknya sistem pertandingan yang menggunakan cara manual yang terkadang terjadi kesalahan dan tidak efisien dalam pengerjaannya menjadi salah satu masalah yang harus diminimalisirkan dengan memanfaatkan kecanggihan teknologi masa kini. Hadirnya sistem pertandingan yang memanfaatkan teknologi tentunya akan mempermudah penilaian wasit untuk menentukan pemenang. Selain itu mempermudah panitia untuk mengatur skor dengan cara kendali jarak jauh menggunakan smartphone secara *real time*. Sistem pertandingan antar cabang tentunya berbeda, baik dalam segi penskoran dan waktu pertandingan. Maka dari itu penulis membangun aplikasi berbasis android yang terintegrasi dengan *score board* yang digunakan guna mempermudah wasit menentukan skor pertandingan pada beberapa cabang olahraga. Hasil dari penelitian ini adalah menghasilkan suatu aplikasi *score board* menggunakan p10 LED matrix yang dapat dikontrol melalui smartphone android. Aplikasi *score board* yang dibuat mampu digunakan dalam beberapa cabang olahraga seperti futsal, basket, voli dan bulutangkis. Aplikasi ini telah diuji dan terbukti dapat meminimalisirkan kesalahan dan sangat membantu dalam jalannya pertandingan dengan menggunakan aplikasi *score board*.

Kata Kunci : *Score Board*, Android, MIT App Invertor, Arduino Uno, Bluetooth.