**ABSTRAK**

**GAME EDUKASI PEMBERSIH SAMPAH UNTUK MENGENALKAN JENIS – JENIS SAMPAH MENGGUNAKAN CONSTRUCT 2**

*An Education Based Gamers With Main Quest To Clean Garbages, With A Purpose To Introduce A Type Of Garbages Using Construct 2*

**Oleh**

**DEKHA PRAMBANA**

**14312254**

Sampah adalah bahan sisa atau produk sampingan dari kegiatan manusia yang tidak berguna lagi dan kemudian dibuang. Sampah dibedakan menjadi 3 yaitu, sampah Organik (Sampah Basah), Anorganik (Sampah Kering), B3 (Bahan Berbahaya dan Beracun), untuk mempermudah dalam pengelolaan sampah, maka sampah di pisahkan berdasarkan klasifikasinya dan tempat pembuangan sampah yang benar. Kurangnya pemahaman masyarakat tentang sampah dan tempat pembuanganya sehingga masih banyak masyarakat membuang sampah di sembarang tempat. Di zaman sekarang *game* sudah menjadi salah satu media hiburan ketika ingin mengisi waktu luang. *Game* bukan hanya menjadi media hiburan tetapi bisa menjadi media pembelajaran yang sering disebut *game* edukasi. Dengan adanya *game* edukasi yang interaktif diharapkan mampu membuat pengguna memahami isi yang ada di dalam *game* untuk mengenalkan jenis-jenis sampah berbasis Android.

*Game* edukasi pembersih sampah untuk mengenalkan jenis-jenis sampah ini dibuat menggunakan *Construct 2* dengan pengembangan Multimedia MDLC yang memiliki 6 tahapan yaitu, konsep, perancangan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian, dan tahap distribusi. Pengujian menggunakan ISO 25010 yang meliputi aspek *functionality*, aspek *performance efficiency*, dan aspek *operability*.

Berdasarkan pengujian di atas menggunakan ISO 25010 fungsi dan manfaat dari aplikasi *Game* Edukasi Pembersih Sampah Untuk Mengenalkan Jenis-Jenis Sampah Menggunakan Construct2 sudah berhasil dan dapat dijadikan cara alternative untuk memperkenalkan jenis-jenis sampah.

**Kata Kunci** : Pengenalan Jenis-Jenis Sampah, *Game* Edukasi*, Construct 2,* MDLC,ISO 25010.